



2.fázis

Licitkor min. 2 értékkel magasabb tétet kell tennie a többi játékosnak a kártyát kijátszó játékosnál. Ha a tartománynak a tulajdonosa megváltozik – a kártya tulajdonosát túllicitálják -, ez a hatalom kártya vonatkozik az új tartományra is.



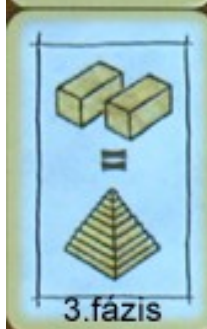
2.fázis

A játékos túllicitálhat más játékosokat ugyanazon tartomány kártyán. Az ellenfelek nem tehetnek mást, mint emiatt tartományt kell változtatniuk, amikor újra licitálnak.



3.fázis

A játékos elvehet egy szabad földművelőt a közös készletből, és azt azonnal el kell helyeznie az egyik tartományának sík földjén. (nem földművelő helyre!)



3.fázis

A játékos becserélheti az egyik tartományában levő 2 db építő téglát egy piramisra.



5.fázis

A játékos leteszi ezt a kártyát a tartományainak egyikébe. A betakarítás értéke ebben a tartományban, minden földművelő után egy arannyal növekszik.



5.fázis

A játékos leteszi ezt a kártyát a tartományainak egyikébe és felvesz érte 8 aranyat a bankból. A kártya kijátszását követően a betakarítás kifizetése, és az egyéb bevételek elszámolása már nem történnek meg a tartományban.



4.fázis

Ez a kártya az istennek felajánlott ajándék értékét +/- 3 arannyal módosítja.



6.fázis

Ha a játékosnak legalább 9 db földművelője van a tartományaiban, akkor +3 bonus pontot szerez



6.fázis

Ha a játékosnak van legalább 7 db hatalom kártya szimbóluma a tartományaiban akkor +3 bonus pontot szerez. (felső szegély + szabad hatalom kártya szimbólum)



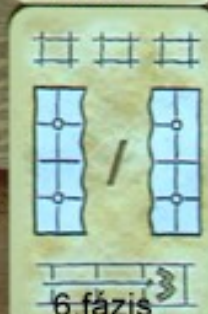
6.fázis

Ha a játékosnak mind a három tartománya a Nílus partján, vagy nem a Nílus partján található, akkor +3 bonus pontot szerez.



6.fázis

Ha a játékosnak mind a három tartománya Alsó-, vagy Felső-Egyiptomban terül el, akkor +3 bonus pontot szerez.



6.fázis

Ha a játékosnak mind a három tartománya a Nílus nyugati vagy keleti partján fekszik, akkor +3 bonus pontot szerez.