

Kivétel: Ha egy játékosnak a kezében van az adott szín 8-as értékű lapja, és **egy másik játékosnak** a kezében van az 1-es értékű lap ugyanaból a színből, akkor a 8-as 0-nak számít amikor annak eldöntése van, hogy ki számolhatja össze a sétaút pontjait az adott színből. Az 1 mindig 1-et ér. (lásd a példát)

Megjegyzés: Elképzelhető olyan eset is, amikor a játékos olyan sétaútvonalat pontozhatja le, amelyen szín nincs az arborétumában.

Ha az adott színből egyik játékos kezében sincs lap, akkor mindenki összeszámolhatja pontjait az adott színű sétaútvonalain.

Sétautak pontozása

Egy sétaúton minden lapnak nagyobb értékűnek kell lennie mint amelyik előtte van. Így a legkisebb lehetséges sétaút 2 ugyanolyan színű lapból áll, a leghosszabb pedig 8 lapból (ennek a sétaútnak 1-es értékű lappal kell kezdődnie és 8-as értékű lappal kell végződnie). Ahhoz, hogy egy sétautat értékelni lehessen, a sétaút első és utolsó lapjának színe meg kell egyezzen az éppen értékelendő színnel. A sétaút első és utolsó lapjai közötti kártyák színe csak a sétaút pontjainak kiszámításakor lesz lényeges.

A pontozás a következő szabályok szerint történik:

- A) A sétaúton található minden kártya 1 pontot ér.
- B) További 1 pont jár minden lapért, ha a sétaút legalább 4 kártyából áll és minden kártya **ugyanolyan színű**.

6

- C) További 1 pont jár, ha a sétaút 1 értékű lappal kezdődik.
- D) További 2 pont jár, ha a sétaút 8 értékű lappal végződik.

Megjegyzés: Egy fa több sétaúthoz is tartozhat.

Példa a pontozásra

Egy három személyes parti ért véget éppen. A játékosoknak a következő lapok vannak a kezeikben (zárójelben a lapok értékei):

Ede : Jacaranda 7 (7), Lilac 13 (6+7), Oak 11 (3+8), Royal Poinciana 6 (1+5)

Jónás: Jacaranda 7 (2+5), Lilac 9 (4+5), Royal Poinciana 3 (3), Willow 7 (7), Cassia 6 (6)

Márta: Cassia 5 (5), Oak 9 (2+7), Royal Poinciana 0 (8, mivel Edénél van az 1-es), Willow 12 (1+3+8)

Ede a következő sétaútvonalaiért kap pontot : *Jacaranda Oak* és *Royal Poinciana*. *Lilacs* nincs az arborétumában, de mivel a kézből lévő *Lilacs* lapjainak értéke összesen több, mint ami Jónás kezében van, ezért mégis ő pontozhatja a *Lilacs* sétaútvonalait, annak ellenére, hogy ilyenje nincs (természetesen 0 pontot kap érte).

Jónás szintén kap pontot a *Jacaranda* sétaútvonal után (mivel döntelent ért el Edével), és kap pontot *Cassia* sétaútvonaláért is.

Márta csak a *Willow* sétaútvonaláért kap pontot.

7

Pontozás példa (folytatás)

Ede összpontszáma 19 (a szögletes zárójelben vannak felsorolva, mely pontszámítási tételért kapott pontot (7 oldal)).

Sétaút: : Oak
9 pont
(4+4+1 [A, B, C])

Sétaút: Jacaranda fák
7 pont
(5+2 [A, D])

Sétaút: Royal Poinciana fák
3 pont (3[A])



Ki nyert?

Miután minden játékos kiszámolta a sétaútvonalainak pontszámát megvan a győztes, mégpedig az akinek a legtöbb pontja van. Döntetlen esetén az nyert akinek több különböző szín(fa) van az arborétumában. További egyenlőség esetén az érintett játékosoknak egy-egy fát kell ültetniük. Akinek a fája 5 év múlva a legmagasabb, az nyer.

Z-MAN
games

Tervező: Dan Cassar
Illusztrációk: Chris Quilliams & Philippe Guérin
Fejlesztés: Team Z-Man
Külön köszönet
Adam Marosticanak.

© 2014 Z-Man Games Inc.
31 rue de la Coopérative
Rigaud QC J0P 1P0
Canada
info@zmangames.com
www.zmangames.com

8

ARBORÉTUM
A garden of cards for 2 to 4 players



Az élet gyönyörű a fák árnyékában! Egy díjnyertes arborétum nagyon sok csodálatos lombkoronájú fának ad otthont és látogatóit egy valóságos földi paradicsomba repíti. Egy ilyen varázslatos arborétum létrehozása nem egyszerű feladat, és nem könnyű úgy kialakítani a sétautakat, hogy a látogatók értékelni tudják ezt a szépséget. Mit választotok, hogy elbűvöljétek a látogatóitokat? *Orgonabokrokat, juhar vagy a szépséges magnólia fákat?* Okosan kell kiválasztanotok milyen fákat szeretnétek telepíteni, és milyen fákat akartok a kezetekben tartani, mert ez fogja eldönteni, hogy ki hozta létre közületek a legjobb arborétumot.

Z-MAN
games

A játék célja

A legtöbb pont gyűjtése a játék végéig egy csodaszép arborétum létrehozásával.

Előkészületek

A húzópakli előkészítése

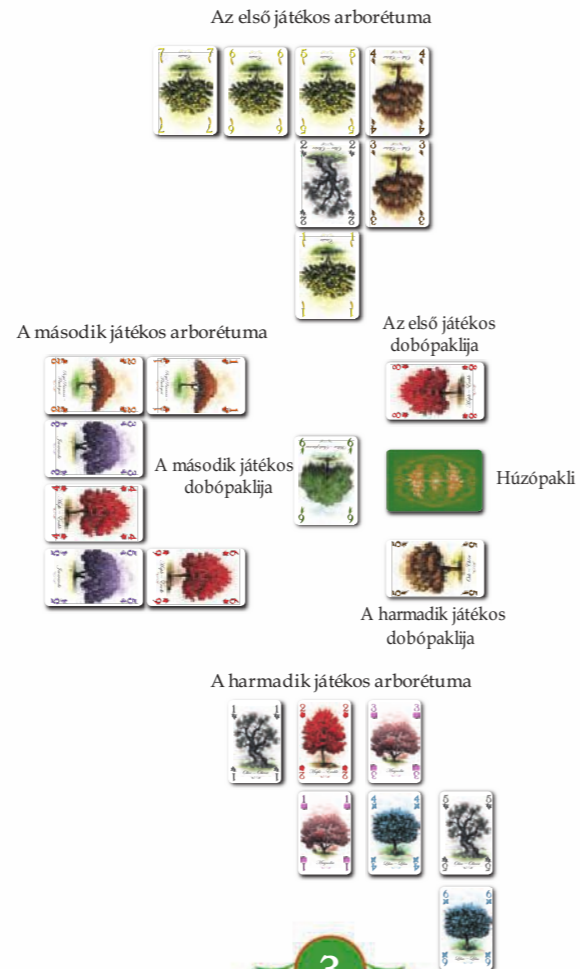
A játékban 80 kártya szerepel, összesen 10 különböző színből minden színből 8 lap (1-től 8-ig számozva). Az összes lapra csak 4 személyes játékban van szükség; 3 személyes parti esetén 2 tetszőleges szín, 2 személyes parti esetén 4 tetszőleges szín összes lapja kerül vissza a dobozba, amelyekre nem lesz szükség a későbbiekben.

(A fák nevei magyarul: Oak - tölgy, Lilac - orgona, Magnolia - magnólia, Maple - juhar, Willow - fűz, Cassia - kassziafa, Olive - olajfa, Royal Poinciana - tűzvirágfűz, Dogwood - som, Jacaranda - zsakaranda)

A kártyák kiosztása és a dobópaklik létrehozása

Az a játékos lesz a kezdő, aki legutoljára locsolt növényt. A tőle jobbra ülő játékos lesz az osztó, aki miután megkeverte a paklit, mindenkinek 7 lapot oszt. Ez a 7 lap lesz a játékosok kezdő lapja. Ezután az osztó minden játékosnak további 1 lapot oszt (kivéve a kezdő játékost) képpel felfelé. Ezek a képpel felfordított lapok alkotják az egyes játékosok saját dobópaklijait. A maradék, ki nem osztott lapokból álló pakli lesz a húzópakli.

Példa egy 3 személyes partira



A játék menete

Amikor sorra kerül a játékos, akkor a következő akciókat **kell** végrehajtania egymás után a következő sorrendben: 2 kártya húzása, 1 lap kirakása a kezéből az arborétumába végül 1 lap eldobása. Ezután a játék az óramutató járásának megfelelően folytatódik tovább, a soros játékos jobboldali szomszédja következik.

Két kártya húzása

Két lap húzása, egyik a másik után. A lapokat lehet húzni a képpel lefelé fordított húzópakliból, vagy bármelyik játékos képpel felfelé lévő dobópaklijából (akár a saját dobópakliból). Mindig csak a pakli legfelső lapja húzható fel. A két kártya húzható ugyanabból a pakliból, vagy akár két különböző helyről.

Egy lap kirakása az arborétumba

Az első körében a játékos kiteszi a kezéből az egyik lapját maga elé képpel felfelé. Ez lesz az arborétumának kezdő lapja. A következő körökben a kitétt lapokat csak a már lent lévő lapokkal szomszédos (vizszintes vagy függőleges) helyekre lehet kirakni. A lerakott lapokat nem lehet elvenni és másik lappal sem szabad letakarni.

Egy lap eldobása

Végül, a játékosnak a lépése végén el kell dobnia 1 lapot a kezéből a dobópaklijába, így ismét 7 lap marad a kezében.

Pontozás

A játék akkor ér véget, ha már nincs több lap a húzópakliban. Az a játékos, aki felhúzta az utolsó lapot, még befejezi a lépését, majd a pontozás következik.

A sétautak pontozása

A sétaút egy növekvő értékű kártyákból álló sort jelent, ahol **az első és az utolsó lap színe azonos.** Az osztó végigveszi a színeket (fákat) egymás után (pontozó táblának megfelelően).

Szín	Fa	Szín	Fa
Sárga	Cassia	Rózsaszín	Magnolia
Fehér	Dogwood	Piros	Maple
Lila	Jacaranda	Narancs	Royal Poinciana
Sötétszürke	Olive	Barna	Oak
Kék	Lilac	Sötétzöld	Willow

Minden szín esetén a játékosok megmutatják a színnel megegyező lapjaikat. Az a játékos számolhatja meg a pontjait az adott színből, akinek az imént megmutatott tehát az adott színnel megegyező **lapjainak összértéke a legnagyobb.** Döntetlen esetén minden érdekelt pontozhatja az adott színű sétaújtját.