

# Dixit

Fordította: Mettyú  
mettyu@gmail.com

## Tartozékok

- 1 játéktábla a dobozban (pontozósáv)
- 84 kártya
- 36 szavazóseton 6 különböző színben 1-től 6-ig számozva
- 6 fa nyúl

## Előkészületek

Minden játékos választ egy nyulat és a pontozósáv nullás mezőjére helyezi. A 84 kép megkeverése után, osszunk mindenkinek 6-ot. A maradék lapokból képezzünk egy húzópaklit.

- 4 játékos esetén, mindenki 4 szavazósetont kap (1-től 4-ig számozva)
- 5 játékos esetén, mindenki 5 szavazósetont kap (1-től 5-ig számozva)
- 6 játékos esetén, mindenki 6 szavazósetont kap (1-től 6-ig számozva)

*Megjegyzés: Ne mutasd meg a kártyáidat senkinek!*

## Játékmenet

### A mesélő

Az egyik játékos mesélő lesz az első körben. Megnézi a kezében lévő 6 képet. Az egyikre kitalál egy mondatot és elmondja a többi játékosnak (anélkül, hogy megmutatná a kártyát a többieknek).

A mondatnak különböző formái lehetnek: lehet egy vagy több szó, lehet akár egy hang is. A mondat lehet valamilyen művészeti alkotás pl. vers, dal, filmcím, közmondás, szállóige, stb.

*Ki a mesélő az első körben? Az első kör mesélője az a játékos lesz, aki elsőként talál ki egy mondatot valamelyik képre.*

### Kártya kiválasztása

A többi játékos a 6 kártyája közül kiválasztja azt, amire a legjobban illik a mesélő által kitalált mondat.

Ezután, mindenki odaadja a kiválasztott kártyáját a mesélőnek, anélkül, hogy másnak megmutatná.

A mesélő összekeveri a saját kártyáját a kapott kártyákkal, majd képpel felfelé az asztalra teszi. A bal oldali kártya lesz az 1-es sorszámú, a következő a 2-es és így tovább...

### A mesélő képének megtalálása: a szavazás

A többi játékos célja, hogy megtalálja a mesélő kártyáját az asztalon lévők közül. A játékosok titkosan szavaznak arra a kártyára, amelyik szerintük a mesélőjé. (A mesélő nem szavazhat!) Úgy, hogy maguk elé teszik a kép sorszámának megfelelő szavazósetont eltakarva a többiek elől.

*Megjegyzés: Sohasem szavazhatsz a saját képedre!*

### Pontozás

- Ha mindenki vagy senki sem találja ki a mesélő képét, akkor a mesélő nem kap pontot, viszont mindenki más szerez 2 pontot.
- Minden más esetben a mesélő szerez 3 pontot, továbbá azok akik kitalálták a képét.
- Mindenki, kivéve a mesélőt, szerez egy pontot minden szavazatért amit a saját képére kapott.

A játékosok lelépik a nyulaikkal a megszerzett pontjaikat a pontozósávon.

### Kör vége

Mindenki húz egy lapot a pakliból. A következő kör mesélője a jelenlegi bal oldali szomszédja lesz. A későbbi körökben az óramutató járásával azonosan halad tovább a mesélő szerepe.

## Játék vége

A játéknak akkor van vége, ha az utolsó kártya is fel lett húzva a pakliból. A legtöbb pontot szerző játékos a győztes.



## Példajáték



5 játékos ül az asztalnál: Juli, Mariann, Norbi, Levi és Tomi.

Juli talált ki elsőként egy mondatot a kezében lévő képek valamelyikére.

Tehát, az első körben ő lesz a mesélő. A mondat, amit elmond a többieknek: „Hol van a boldogság?”

A mondat elhangzása után, a többieknek ki kell választaniuk azt a képet a kezükből, amelyik a legjobban illik Juli mondatára.

Levinek az alábbi 6 kártyája van.



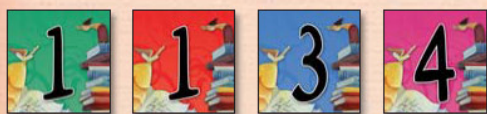
A 6 kép közül a harmadikat választja, amely számára a legközelebb áll Juli mondatához „Hol van a boldogság?”. Odaadja a kártyát Julinak. Mariann, Norbi és Tomi is kiválasztanak egy képet a kezükből és átadják Julinak, a mesélőnek.

Juli összekeveri a saját kártyáját a kapott kártyákkal, majd képpel felfelé az asztalra teszi.



Mindenki (kivéve a mesélőt) szavaz arra a kártyára amelyikről azt gondolja, hogy Julié.

Miután mindenki kiválasztotta a szavazózsetonját, felfedik azokat.



Csak Levi találta ki Juli kártyáját (4-es sorszámú). Tehát mindketten szerznek 3 pontot. Ketten szavaztak Levi kártyájára (1-es sorszámú) tehát Levi szerzik még 2 pontot.

Tomi is szerzik 1 pontot, mert kapott egy szavazatot a kártyájára (3-as sorszámú).

A kör végén tehát, Levi összesen 5, Juli 3, Tomi 1 pontot szerzett; Mariann és Norbi nem szerzett egy pontot sem, mert nem találták ki Juli kártyáját illetve nem kaptak szavazatot a saját kártyájukra.

A következő körben Tomi lesz a mesélő, mivel Juli bal oldalán ül.

## Tanácsok

Ha a mesélő által megadott mondat túl pontosan írja le a képet, mindenki könnyen ki fogja találni és a mesélő nem fog szerzeni egy pontot sem.

Ellenben, ha a mondatnak alig van köze a képhez előfordulhat, hogy senki sem fog szavazni a képre és szintén nem szerzik pontot a mesélő.

Tehát a mesélő kihívása, hogy kitaláljon egy olyan mondatot ami nem túl leíró, nem is túl elvont, szóval van rá esély, hogy néhányan kitalálják, de nem mindenki.

Kezdetben ezt elég nehéz elérni, de néhány kör után könnyebben jön majd az ihlet.

## Játékváltozatok

**3 játékos :** 6 helyett mindenki 7 kártyát kap. Minden játékos, kivéve a mesélőt, 2 kártyát választ ki 1 helyett. Így, 5 kártya közül lehet majd választani.

**1-megfejtő :** Ha csak egy játékos találja ki a mesélő kártyáját, mindketten 4 pontot szerznek 3 helyett.

**Mutogatás és éneklés :** Ebben a változatban a mesélőnek lehetősége van elénekelni egy dalt vagy akár elmutogatni valamit ami valahogy kapcsolódik a kártyához. A játék többi része nem változik.

Végül, semmi sem tart vissza attól, hogy kombináld a különböző változatokat vagy kitalálj egy sajátot!

## Köszönetnyilvánítás

Jean-Louis Roubira és Régis Bonnessée szeretne köszönetet mondani minden embernek és szervezetnek akik támogatták őket a projekt ideje alatt:

Marie Cardouat, Yolande Albert, Jonas és Noémi Roubira, Christelle és Emmanuelle Chartier, Sébastien Félix, Arnaud Pichon, Claudine és Hugh Hill-Roubira, Colette Cortey és Benam Mohammadi, Claude és Carmen Roubira, Jeremy Guetté, Muriel Dhifallah, Pierre, Florence és Thomas Artur, Yves Renou, CROC, Julie Ser, Valérie Bouchet, a REEL szövetség, a « Dé à 3 Faces », Marylène Trouvé és a Envie d'Agir szervezet, Savéria Desert és minden csapat az ETINCEL-től, Vienne Initiatives, Valérie Callier és a Poitou-Charentes vidék, a Naintré-i CEFORD csapat és a mindig motivált diákjaik, Vincent Bidault a Mosaicque egységből, a Vienne-i IADSEA tanács és a DDPJJ, a Crédit Agricole, Châtellerault városa és a francia oktatási minisztérium.