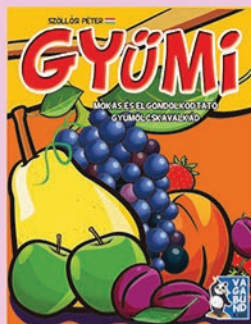


SZÓRAKOZTATÓ, GYÜMÖLCSGYŰJTŐGETŐ, VIDÁM CSALÁDI KÁRTYAJÁTÉK



TARTALOM:
120 db játékkártya
(20 db szamóca, 20 db alma, 20 db barack, 20 db szilva, 20 db körte, 20 db szőlő).
Mindegyik kártyát 1-től 5-ig számoztuk be, és minden egyes lapból 4 teljesen egyforma van a pakliban!
1 db játékszabály

GYÜMI

EGY RAVASZ KIS KÁRTYAJÁTÉK

Játékosok száma: 2-8 fő

Játékidő: kb. 25 perc

Kor: 6-99 éves korig



A JÁTÉK ÖTLETE ÉS BEVEZETŐ

A GYÜMI egy gyümölcsökben gazdag, varázslatosan egyszerű, szórakoztató játék az egész család számára. A játékosok célja az, hogy a gyümölcsöket okosan gyűjtögetve minél több pontot szerezzenek. Ehhez mindössze jó megfigyelőkészségre és megbízható memóriára lesz szükségünk, mivel minden sorozatból csak a legfelső kártyalapot fogjuk látni!



A játék a játékosok számától függően más-más játékelményt nyújt: 2 játékos esetén komoly agymunka és kielezett versengés várható, 3-4-5 játékosal már sokkal több taktikai lehetőségünk lesz és nagyobb odafigyelést igényel a játékmenet – feltéve, ha győzni szeretnénk –, míg 6-7-8 játékosal a játék vidám partijáték jellegét ölt.



A JÁTÉK CÉLJA

A játékosok sorozatokat fognak gyűjtögetni a játék különféle gyümölcseiből. Minden játékos szabadon eldöntheti, hogy hány gyümölcssorozat szeretne indítani, de egyfajta gyümölcsből csak egy sorozata lehet (pl. saját játékkerén nem lehet két szilvasorozat), tehát összesen legfeljebb hat sorozatot gyűjthet. Célunk az lesz, hogy az általunk gyűjtött gyümölcsökből összeszedjük mind az 5, különböző számmal jelölt lapot (1-5-ig). Ha valaki olyan sorozatot gyűjtött, amely nem felel meg ennek a kitételnek, azért a sorozatért kevesebb pontot szerez majd, vagy egyáltalán nem kap pontot (részletekért lásd a PONTOZÁS részt)! A nyertes az lesz, aki kiváló memóriájának segítségével a játék végére a legtöbb pontot szerzi.

ELŐKÉSZÜLETEK

A játékosok számától függően különböző mennyiségű kártyát fogunk egy-egy játék alkalmával használni. A következő táblázat segítségével készítsük elő a játékot:



Játékosok száma	A pakliból véletlenszerűen kivett lapok száma
2 játékos	30 lap
3 játékos	20 lap
4 játékos	10 lap
5-6-7-8 játékos	0 lap, mivel minden kártya játékban marad

A véletlenszerűen kivett lapokat tegyük vissza a dobozba, a többi kártyát viszont alaposan keverjük meg, és rendezzük őket egy képpel lefelé fordított pakliba. Ez lesz a húzópaklink, melyet az asztal közepére kell helyezni, hogy minden játékos könnyedén elérhesse azt.

A húzópakliból csapjunk fel *annyi kártyát, ahány játékos játékban van*, majd terítsük ki őket egy sorba képpel felfelé a húzópakli mellé. Ezek lesznek a dobópaklik.


Aki legutoljára evett gyümölcsöt, az lesz a kezdőjátékos. Indulhat is a játék!

A JÁTÉK MENETE

A kezdőjátékostól kezdve, és az óramutató járása szerint haladva minden gyümölcsgyűjtő játékos a következők egyikét hajthatja végre:



 húz egy kártyát a húzópakliból,
vagy



 húz egy kártyát az egyik dobópakliból.




Megjegyzés: A húzópaklinknak és a dobópaklinknak is mindig csak a legfelső kártyáját vehetjük el. Ha egy dobópakli ilyenkor kiürül (mivel időnként csak egy kártyából fog állni), azonnal tegyünk a helyére egy kártyát a húzópakliból!

A megszerzett kártyával a következők egyikét tehetjük meg:



 kijátsszuk magunk elé, elkezdve vagy folytatva az egyik saját sorozatunkat, vagy
 eldobjuk az egyik dobópaklira.



 **A kártya kijátsszása:**

Ha úgy döntünk, hogy a kezünkben lévő kártyát kijátsszuk, helyezzük azt magunk elé az asztalra. Amennyiben még nem rendelkezünk a kártyán lévő gyümölccsel, új sorozatot indítunk. Ha viszont már van előttünk egy vagy több ugyanolyan gyümölcs, kártyánkat helyezzük az alábbi ábrának megfelelően a vele azonos, már meglévő gyümölcseinkre. A kártyákat gyümölcsfajtaiként kell egymáson felfelé elcsúsztatva tartanunk, még hozzá úgy, hogy *mindig* csak a legfelső kártya száma látszódjon, az alatta lévő lapokat TILOS megnézni a játék végéig!



Erre azért lesz szükség, hogy mindenki tisztán láthassa, hogy egy-egy sorozatból mennyit gyűjtött össze egy adott játékos. Egy gyümölcssorozat legfeljebb 5 kártyából állhat, ennél többet egyfajta gyümölcsből nem játszhatunk ki! Törekednünk kell arra, hogy a sorozatokban minden szám csak egyszer szerepeljen (tehát gyümölcsönként 1 db 1-es, 2-es, 3-as, 4-es és 5-ös kártyát kell megszerezni). A kártyákat nem a sorszámuk sorrendjében kell összegyűjtenünk, tehát egy sorozatot kezdhetünk például a 3-as kártyával is, és lezárhatjuk akár az 1-essel is. Természetesen gyűjthetjük sorban is, de úgy nehezebb lesz több pontot elérni.

Megjegyzés: Minden magunk elé kijátsszott kártyát függőlegesen kell tartanunk. Nem használhatunk egyedi jelöléseket a kártyák memorizálására (pl. nem forgathatjuk el a legfelső kártyát 45 fokban, hogy emlékeztessen bennünket egy adott kártya hiányára). A játék során csak saját memóriánkra, megérzéseinkre és néha a szerencsénkre hagyatkozhatunk.

 **A kártya eldobása egy dobópaklira:**

A játékban mindig pontosan annyi dobópakli lesz, ahány játékos játszik. Ezek a dobópaklik azonban az egyes játékosoktól függetlenek, így egy kártya eldobásakor a játékos eldöntheti, hogy taktikai megfontolásból melyik dobópaklira helyezi a kártyáját.

A dobópaklikat a magunk elé kijátsszott kártyákkal ellentétben (melyeket egymáson felfelé elcsúsztatva tartunk) úgy alakítjuk ki, hogy a legfelső kártya *teljesen* elfedje az alatta lévőket.

A JÁTÉK VÉGE

A játék akkor ér véget, ha az utolsó kártya is felhúzásra került a húzópakliból. Ezt még a soron lévő játékos kijátssza maga elé vagy eldobja az egyik dobópaklira, majd megkezdődik a játék végi pontozás.

PONTOZÁS

A játék végén a sorozatokat szétterítjük és sorba rendezzük, úgy hogy minden sorszám látszódjon, majd megnézzük, hogy a játékosok az egyes gyümölcsökből mennyit gyűjtöttek, és hogy hiányzik-e valamelyik szám a sorozatukból. Az egyes sorozatok pontozása a következőképpen történik:

A sorozatban lévő kártyák sorszáma	Pontszám
1 - 2 - 3 - 4 - 5	11 pont
1 - 2 - 3 - 4	8 pont
1 - 2 - 3	5 pont
1 - 2	3 pont
1	1 pont
Ha a sorozatból hiányzik az 1-es lap	0 pont
Ha egy sorszám ismétlődik a sorozatban	0 pont



Figyelem! Ha az összegyűjtött sorozatból hiányzik az egyik lap, a sorozatot csak addig pontozzuk, ameddig a sorozat *folyamatos!* (Például az 1, 2, 4 és 5 sorszámú lapok esetén csak az 1, 2 lapot pontozzuk, ami mindössze 3 pontot jelent!)

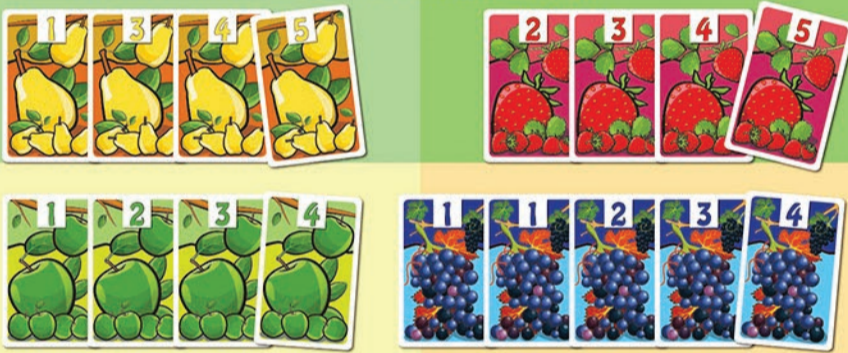
Példa:

Anna a játék során szilvákat, almákat, barackokat és körtéket gyűjtött. Sorozatai a következőképpen néznek ki, miután szétterítette és sorba rendezte a lapjait:



Anna a szilvasorozatáért 11 pontot kap, mivel mind az 5 lapot sikerült összegyűjtenie. Almasorozatáért viszont nem kap pontot, mivel hiányzik belőle az 1-es lap! Baracksorozatáért a pontozó táblázatnak megfelelően 5 pontot kap, mivel hiányzik belőle a 4-es sorszámú barack, míg a körtésorozatáért egyetlen pontot sem, mivel abban a sorozatban az egyik sorszám kétszer szerepel. Anna a játék végére összesen 16 pontot gyűjtött.

Peti a játék során körtéket, szamócat, almákat és szőlőt gyűjtött. Sorozatai a következőképpen néznek ki, miután ő is szétterítette és sorba rendezte a lapjait:



Peti a körtésorozatáért mindössze 1 pontot kap, mivel a sorozatából hiányzik a 2-es lap, és azt ilyenkor csak az 1-es körtelapig értékelhetjük. A 3-as, 4-es és az 5-ös körtelapért ilyenkor nem jár pont! Szamócasorozatáért egyáltalán nem kap pontot, mivel hiányzik belőle az 1-es lap, hiába gyűjtötte be a többi négy lapot. Almasorozatáért a pontozó táblázatnak megfelelően 8 pontot kap, míg a szőlősorozatáért egyetlen pontot sem, mivel abban a sorozatban az egyik sorszám kétszer szerepel. Peti a játék végére összesen 9 pontot gyűjtött.

Lotti a játék során csak almákat és szilvákat gyűjtött. Sorozatai a következőképpen néznek ki:



Lotti az almasorozatáért 11 pontot kap, mivel mind az 5 lapot sikerült összegyűjtenie. A szilvasorozatáért a pontozó táblázatnak megfelelően szintén 11 pontot kap, mivel azt is sikerült hiánytalanul összeállítania. Bár Lotti csak két gyümölcsöt gyűjtött, a játék végére összesen 22 pontja lett, így ő nyerte meg a játékot.

Megjegyzés: A játékban elérhető maximális pontszám: 66 pont, amelyet nem könnyű elérni! Miután az utolsó kártya is felhúzásra került a húzópakliból, minden játékos összeadja a sorozatai után járó pontszámait. Aki a legtöbb pontot gyűjtötte, az megnyeri a játékot!

TAKTIKAI TIPPEK

- A legfontosabb az, hogy az 1-es sorszámú gyümölcsöt mindig tartsuk meg, kivéve persze, ha van már belőle. Ha hiányzik a sorozatból az 1-es lapunk, akkor a játék végén 0 pontot kapunk a sorozatért, hiába szereztük meg a többi kártyát.
- Amellett, hogy saját kártyáinkat fejben tartjuk, próbáljuk meg megfigyelni játékosársaink kártyáit is. A játék folyamán többször adódhat olyan helyzet, hogy játékosársainkat megakadályozhatjuk a pontszerzésben: amikor például választanunk kell egy dobópaklit, melyre kártyánkat eldobjuk, válasszuk azt a paklit, melynek a tetején egy olyan kártya található, amely pontokat hozna az egyik játékosársunknak.
- Minden kártyából 4 db azonos található alapesetben a játékban. Ha egy kártyából már a harmadik lapot látjuk az asztalon (a dobópaklik tetején és a játékosársainknál összesen), akkor azt érdemes felhúznunk és megtartanunk, főleg ha a sorszáma 1, 2 vagy 3.
- Minél többen játszunk, annál kisebb eséllyel tudjuk összegyűjteni mind a hat gyümölcsből mind az öt kártyát, így ilyenkor próbáljunk biztosra menni, és olyan gyümölcsöket gyűjteni, amelyeket rajtunk kívül a legkevesebben játszottak ki maguk elé.
- Célszerű csak annyiféle gyümölcsöt gyűjtenünk, amennyit észben tudunk tartani. Minél többfelé osztjuk meg figyelmünket, annál kevesebb eséllyel fogjuk megszerezni a sorozatainkért járó maximális pontszámot.
- Próbáljunk meg valami rendszert kitalálni a sorozatok gyűjtéséhez, mert ha csak véletlenszerűen gyűjtögetjük a lapokat, akkor nem lesz könnyű fejben tartani, hogy mit tettünk le eddig magunk elé az asztalra.

KÉSZÍTŐK

Szerző: Szöllösi Péter • Grafikai tervezés: Feyér Ákos
 Játékszabály: Csikos Krisztina (X-ta),
 Iványosi-Szabó Gábor, Szöllösi Péter
 WWW.VAGABUNDKIADO.HU - vagabund@freemail.hu
 ©2014 Vagabund Kiadó E.C. - Minden jog fenntartva!

