

INFERNO

(H)

Egy ördögien izgalmas kártyajáték
3-7 játékos részére.
Tervezte: Reiner Knizia

Piatnik játékszám: 611100
Gyártja: 2004, Piatnik Wien, Származási hely: Ausztria

Tartalom:

100 db játékkártya négyszer 1-től 5-ig értéklapok, 5 színben,
1 db játékszabály

A játék előkészítése:

A játékosok választanak egy osztó játékost, aki a lapokat megkeveri, majd lefordítva minden játékosnak 12 lapot ad. Az osztó játékos a maradék lapokat pakliba rendezi, és az asztal közepére lefordítva leteszi. Az osztó játékos szerepét fordulónként másik játékos veszi át, az óramutató járásával egyező irányban.

A játék menete:

A kezdő játékos (az osztó bal szomszédja) meghatározza a forduló színét és számát úgy, hogy kijátssza egyik lapját, melyet felfordítva a pakli mellé tesz, és hangosan bemondja a kijátszott lap színét és értékét. A játékosoknak egymásután egy-egy olyan lapot kell kijátszaniuk, melynek színe, vagy értéke megegyezik a kezdő játékos által meghatározott lappal.

Ha az éppen soron következő játékos kézből tartott lapjaiból egy lapot sem tud a felfordított lapra illeszteni, akkor az addig kijátszott összes lapot fel kell vennie, de legalább 3-at. Ha az addig kijátszott lapok mennyisége nem éri el a 3 darabot, akkor a lefordított pakliból kell 3-ra kiegészíteni. A játékos a felvett lapokat lefordítva maga elé teszi.

Ezek után ez a játékos játszik ki egy új lapot, mely meghatározza a körben a lapok színét és számát.



Példa:

Gábor egy kék 5-ös lapot játszik ki, Samu egy sárga 5-ös lapot, Anett egy kék 3-as, Ibolya egy piros 5-ös lapot játszik ki. Tominak nincs a kezében sem 5-ös, sem pedig kék lap, ezért az összes, eddig kijátszott lapot fel kell vennie.

A forduló vége:

Amikor az éppen soron következő játékos utolsó lapját játssza ki, hangosan azt kell mondania, hogy TŰZ! A játékosok a játékot addig játsszák tovább, míg az egyik játékos nem tud lapot tenni, és fel kell vennie a fordulóban addig kijátszott lapokat. Ha a kör körbe ér, és arra a játékosra kerül a sor, aki a TŰZ-et mondta, fel kell vennie az összes addig kijátszott lapot, mivel nem tud további lapot a paklira illeszteni. A játékosok ki nem játszott lapjaikat lefordítva a paklira illesztik.

Az is előfordulhat, hogy a lefordított pakli lapjai elfogynak, ebben az esetben, az utolsó lap felhúzásakor a játék véget ér.

Értékelés:

Minden játékos megszámlolja azokat a lapokat, melyeket fel kellett vennie a forduló folyamán. A játékosok a piros Inferno lapok értékét, a többi lap darabszámát számolják össze értékeléskor.

A játékosok a kapott eredményt felírják.

Új forduló:

Az előző forduló osztó játékosa tovább adja bal szomszédjának az osztó szerepét, aki megkeveri az összes kártyát és minden játékosnak lefordítva 12 lapot ad. A játékot az új osztótól balra ülő játékos kezdi úgy, hogy meghatározza a forduló színét és számát egy lap kijátszásával.

A játékosok annyi fordulót játszanak, ahányan részt vesznek a játékban.

A játék vége:

A játék akkor ér véget, ha a játékosok az utolsó fordulót lejátszották. A játékosok összeadják a körönként elért pontjaikat.

A játékot az a játékos nyeri, aki a legkevesebb pontot gyűjtötte. Egyezőségnél a játékosok még egy fordulót játszanak.

A játékhoz jó szórakozást kíván a Piatnik Budapest Kft.

Származási hely: Ausztria
Importálja és forgalmazza:
Piatnik Budapest Kft.
1034. Budapest, Bécsi út 100. Tel.: 388-41-22
email: piatnik@piatnik.hu
CE szabványnak megfelel.
Anyaga egészségre nem ártalmas.