



# MERCURIUS





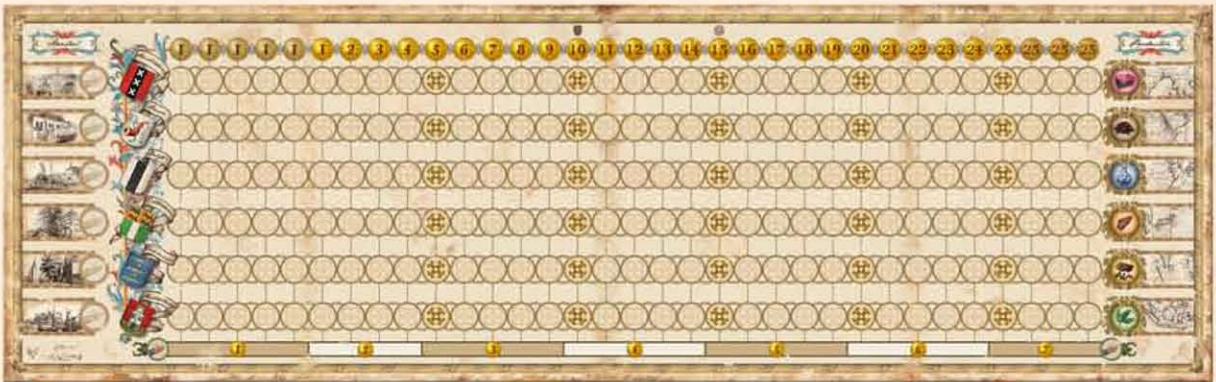
## A játék célja

A **Mercurius** című játékban, a játékosok gazdag, XVII. századi holland polgárok szerepébe bújhatnak, akik célja, hogy az amszterdami tőzsdén spekulálva megsokszorozzák vagyonukat.

A játékosok befektethetik a pénzüket a Holland Kelet-indiai Társaság kamaráiba és árucikkébe, melyeket a Társaság importál messze földről. A játékosok megpróbálják majd az árakat saját előnyükre befolyásolni, felhasználva információikat azokról az eseményekről, melyek hatással vannak a kamarák gazdasági helyzetére és az árucikkek árára és elérhetőségére. Ugyanakkor óvatosnak kell lenniük, mert tudásuk és befolyásuk a piacokra nem teljes körű. A játékosoknak figyelniük kell ellenfeleik lépéseit és azokat az információkat, amelyeket ők fednek fel a piacon.

Csak a tudásuk hatékony felhasználásával és a piaci eseményekre adott megfelelő válaszokkal tudnak majd vagyonokat keresni és a világ első tőzsdéjén, mint befektetők, hírnévre szert tenni.

## Tartalom



A fő tábla, 6 sávval, mely mutatja a részvények és mind a 6 kamara elsődleges árucikkének aktuális árfolyamát



5 játékos tábla



72 árváltoztató kártya



Osztalék

Feketepiac

Hírek

15 különleges akció kártya (játékosonként 3)



30 pénz token 1 (holland) forint értékben  
20 pénz token 5 (holland) forint értékben  
20 pénz token 10 (holland) forint értékben  
15 pénz token 50 (holland) forint értékben  
15 pénz token 100 (holland) forint értékben



6 osztalék token





Amszterdam



Hoorn



Delft



szelyem



kávé



porcelán



Rotterdam



Enkhuizen



Middelburg



réz



fűszerek



tea

60 token, mely a Holland Kelet-indiai Társaság kamaráinak részvényeit jelképezik (minden fajtából 10 db)

60 árucikk token (minden fajtából 10 db)

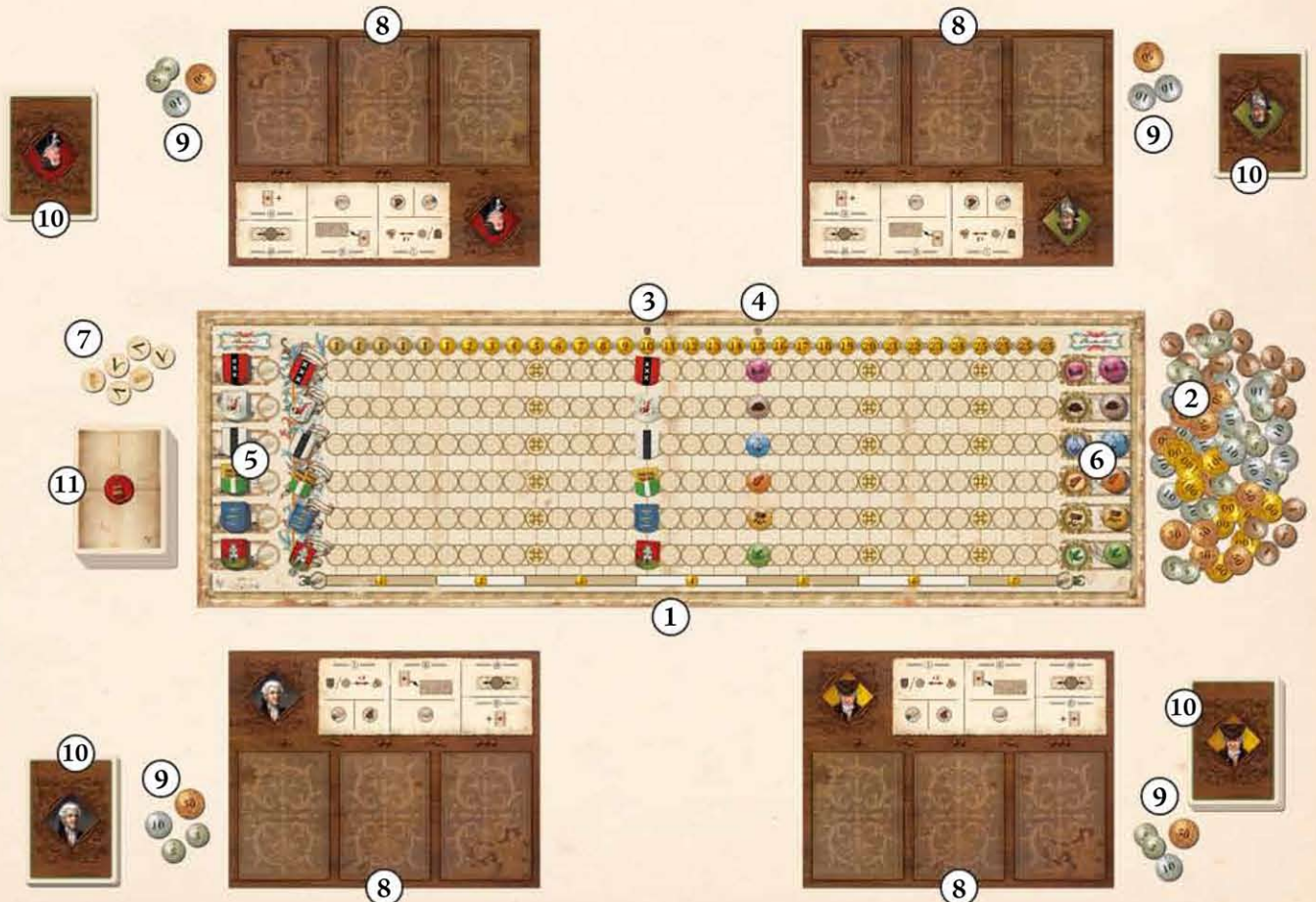
*Az első játék előtt óvatosan nyomkodjuk ki a tokeneket a kartonlapokból.*

## Előkészületek

Helyezzük a táblát az asztal közepére (1). Helyezzük a pénzeket a tábla közelébe, ezzel alakítsuk ki a bankot (2). Helyezzünk egy-egy részvény-tokenet és árucikk-tokenet a megfelelő ársávokra: a részvények esetében 10 forintra (3), árucikkek esetén 15 forintra (4).

Játékosok száma	Tokenek száma minden részvény- és árucikk fajtából
3	5
4	7
5	9

A játékosok számának megfelelően helyezzük el a részvényeket (5) és az árucikkeket (6) a tábla mellett. Ezek alkotják a részvény- és árucikk bankot a játék folyamán. A megmaradó részvény-tokenek és árucikk-tokenek visszakérülnek a dobozba, minthogy nem fogjuk őket használni. Helyezzünk az osztalék tokeneket (7) a tábla mellé. Ezek fogják jelezni, melyik kamara fizetett osztalékot.





Minden játékos kap:

1 játékosablát (8), 70 forintot (9), 3 speciális akciókártyát a választott színében (10).

Keverjük meg a 72 db árváltoztató kártyát és alakítsunk ki belőlük egy paklit. Vegyük el a felső 12 db lapot arccal lefelé. Így két paklit képezünk, egy 60 és egy 12 laposat.

- A 60 lapból álló paklit arccal lefelé helyezzük a tábla mellé olyan helyre, ahol a játékosok könnyen elérhetik. (11) **Ez lesz a fő pakli.**

- A 12 lapból álló paklit is tegyük elérhető helyre, de ezeket a lapokat ritkábban fogjuk használni, mint a fő paklit. (12) **Ez lesz a kiegészítő pakli.**

Osszunk ki minden játékosnak 5 db árváltoztató lapot a főpakliból. Ezt az 5 lapot mindenki tartsa titokban.

Az lesz a kezdőjátékos, aki legutóbb adott vagy vett részvényt. Ha ez nem egyértelmű, határozzuk meg a kezdőjátékost kölcsönös egyetértéssel, vagy találmra.

A játékot elkezdhetjük.

## A játék menete

A kezdőjátékos kezdi az első kört, ezután a játékosok az óra járásával megegyező irányban (ÓJMI) következnek az asztal körül. A körükben a játékos az alábbiakat teszik a leírt sorrendben:

1. Maximum 3 pénzügyi tranzakció végrehajtása.
2. Árváltoztató kártya kijátszása kézből a saját játékosablára.
3. A részvények és árucikkek árának frissítése, ha azok változtak az árváltoztató kártyák kijátszásával. Ezután az árváltoztató kártyákat jobbra kell tolni a játékos saját játékosabláján.
4. Új árváltoztató kártya felhúzása a főpakliból.

### 1. Pénzügyi tranzakció végrehajtása



Egy játékos egy körben maximum 3 db tranzakciót hajthat végre. Tranzakció lehet a Holland Kelet-indiai Társaság egy kamarájának egy részvényének vétele vagy eladása, vagy egy árucikk vétele vagy eladása.

A játékos választhatja azt is, hogy egyetlen pénzügyi tranzakciót sem hajt végre; ebben az esetben a fentiek helyett a játékos a két speciális akciókártya – Feketepiac vagy Osztalék- közül játszhat ki egyet.

**Részvények és árucikkek vételének szabályai:**

- Ha a játékos a saját körében pontosan 1 db részvényt vagy egy adott típusú árucikket vásárol, a játékosnak be kell fizetnie a táblán jelezett aktuális árat a bankba.
- Ha a játékos a saját körében pontosan 2 db részvényt vagy adott típusú árucikket vásárol, akkor mindegyik részvény/árucikk +1 forinttal drágább számára, mint a táblán szereplő ár.
- Ha a játékos a saját körében pontosan 3 db részvényt vagy adott típusú árucikket vásárol, akkor mindegyik részvény/árucikk +2 forinttal drágább számára, mint a táblán szereplő ár.

Minden alkalommal, ha egy játékos részvényeket, vagy árucikkeket vásárol, azokat a bankból veszi el.

**Példa:** Róbert a körében az amszterdami kamara 2 db részvényét és 1 db teát vásárol. Az amszterdami kamara részvényeinek aktuális ára 13 forint, a teáé 17 forint. Róbert 45 forintot fizet: 14-et minden amszterdami részvény után és 17-et a teáért.

**Fordítói megjegyzés:** A tea ára azért nem változik, mert abból csak egy került megvételre!



## Részvények és árucikkek eladásának szabályai:

- Ha a játékos a saját körében pontosan 1 db részvényt vagy egy adott típusú árucikket ad el, a játékos a táblán jelezett aktuális árat kapja a banktól.
- Ha a játékos a saját körében pontosan 2 db részvényt vagy adott típusú árucikket ad el, a játékos mindegyik után a táblán jelezett aktuális árnál 1 forinittal kevesebbet kap a banktól.
- Ha a játékos a saját körében pontosan 3 db részvényt vagy adott típusú árucikket ad el, a játékos mindegyik után a táblán jelezett aktuális árnál 2 forinittal kevesebbet kap a banktól.

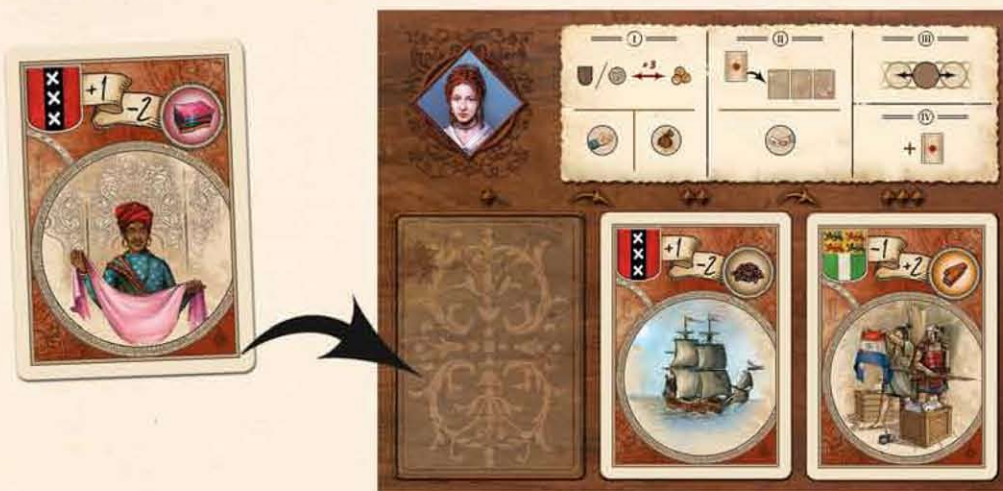
**Példa:** Róbert egy későbbi körben eladja az amszterdami kamara 2 db részvényét és 1 db teát, melyeket korábban vásárolt. Az amszterdami kamara részvényeinek aktuális ára 18 forint, a teáé 21 forint. Róbert 55 forintot kap: 17-et minden amszterdami részvény után és 21-et a teáért.

*Fordítói megjegyzés: A tea ára azért nem változik, mert abból csak egy került eladásra!*

## 2. Egy árváltoztató kártya kijátszása



A pénzügyi tranzakciók végrehajtása után a játékos egy árváltoztató kártyát kijátszik a kezéből. Ezt a saját játékos táblájára a leginkább bal oldali helyre, arccal felfelé teszi le, melyet a ♦ szimbólum jelez.



Az árváltoztató kártya kijátszása helyett a játékos kijátszhatja a Hírek speciális akciókártyát. Minden más esetben a játékosnak ki kell játszania egy árváltoztató kártyát.

## 3. A részvények és az árucikkek árának frissítése:



Egy kártya kijátszása után a játékos frissíti a részvények és az árucikkek aktuális árát a főtábla sávjain, mégpedig a játékos saját tábláján szereplő árváltoztató kártyákon láthatóknak megfelelően.

**Fontos:** A játékosok első körében csak 1 darab árváltoztató kártya lesz a játékos táblájukon, hogy a részvények vagy az árucikkek árát megváltoztathassák. A második körben mindenkinek csak 2 árváltoztató kártyája lesz, míg a harmadik vagy a későbbi köreikben lesz csak 3 kártyájuk a saját táblájukon.

**Példa:**

Magda játékos tábláján 3 árváltoztató kártya van:

Amszterdam +1 / sehyem -2

Amszterdam +1 / kávé -2

Rotterdam -1 / réz +2





A jelenlegi árak:

Amszterdam 12/Sehyem 11  
11/Kávé 13

Delft 8/Porcelán 19  
Rotterdam 9/Réz 17

Enkhuizen 10/Fűszerek 17 Hoorn  
Middelburg 11/Tea 13



A Magda játékosabláján szereplő 3 kártya alapján módosított árak:

Amszterdam 14/Sehyem 9  
Hoorn 11/Kávé 11

Delft 8/ Porcelán 19  
Rotterdam 8/Réz 19

Enkhuizen 10/ Fűszerek 17  
Middelburg 11/Tea 13

Az ársávok mindkét végén van néhány hely, melyeknek azonos az értékük: a bal oldali végén 5 egyforma hely van, melyek értéke 1, míg a jobb oldali végén 3 egyforma hely van, melyek értéke 25.

Az általános szabályok szerint az ezen értékek szerinti vásárlás esetén: ha 2 db 1 forint értékű részvényt vesz valaki, annak ára  $1+1=2$  forint részvényenként, míg 3 részvény vásárlása 25 forint értékben  $25+2=27$  forintba kerül részvényenként.

De az eladásnál az árak soha nem csökkennek 1 forint alá, ha egyforma elemeket adunk el, pl. 2 részvény eladása, melyek aktuális értéke 1 forint, 1 forintot hoz részvényenként, nem pedig  $1-1=0$ -t. Az árváltoztató kártyák a tokeneket annyi hellyel mozgatják balra vagy jobbra, amennyit a kártya mutat (tehát ha a token a sáv vége felé van, az árváltoztató kártya lehet, hogy csak a token helyzetét változtatja meg, az értékét nem).

A tokenek nem eshetnek le a sávról; megállnak a sáv végén, ahelyett, hogy azon túlra kerülnének.

Az árak frissítése után a játékos eltolja az összes árváltoztató kártyáját eggyel jobbra, úgy hogy a bal oldali hely üresen maradjon. A harmadik körtől a tábla mindhárom erre szolgáló helyén lesz egy-egy kártya, így a leginkább jobboldali helyről, melyet a **◆◆◆** szimbólum jelez, a kártya leesik, és eldobásra kerül, a játékos saját játéktábláján 2 db kártya marad.

Mivel minden árváltoztatókártya 3 egymás utáni körben fejti ki hatását, minden játékos láthatja, mely árak fognak változni és egy-egy kártya hatása meddig tart még.



#### 4. Egy új árváltoztató kártya felhúzása:

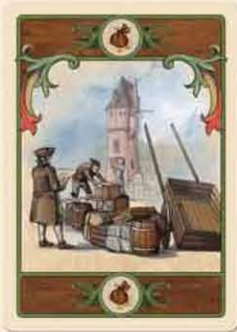


A játékos köre végén egy db új árváltoztató kártyát húz a főpakliból.



## Speciális akciókártyák kijátszása

A játékosok fejenként három speciális akciókártyát játszhatnak ki a játék során. Minden kártyát csak egyszer használhatnak.



### Feketepiac kártya

A Feketepiac kártya kijátszásához a játékosnak mindhárom pénzügyi tranzakcióját ki kell hagynia. A játékos arccal felfelé kijátssza a Feketepiac kártyáját ahhoz, hogy 3 részvényt vagy árucikket a feketepiacon eladhasson. Ezután a játékos a második ponttal folytatja körét (árváltoztató kártya kijátszásával).

A következő kör elején, az 1. pont lejátszása előtt a játékos először eladja a Feketepiac kártyáján lévő tételleket. A tokeneket tegye vissza a bankba, a bank pedig fizesse ki a tétellekért (részvények és árucikkek) az éppen aktuális árat.

**Példa:** Körében Magda úgy dönt, hogy kijátssza a Feketepiac kártyát. Ezt a helyett teszi, hogy pénzügyi tranzakciókat bajtana végre az 1. pont szerint. Leteszi maga elé a Feketepiac kártyát és rátesz 2 darabot a hoorni kamara részvényeiből és 1 darab fűszerek árucikk-tokent. Ezután folytatja körét a 2. pont szerint.

Később, mikor legközelebb rá kerül a sor, Magda először végrehajtja a feketepiaci tranzakcióját. A hoorni kamara részvényeinek ára most 17 forint, a fűszerek pillanatnyi ára pedig 20 forint. Magda visszaadja a feketepiac kártyán lévő tokeneit a banknak és kap 54 forintot. Ezután a körét az 1. pont szerint folytathatja (azaz végrehajthat 3 pénzügyi tranzakciót).

**Fontos:** A Feketepiac kártyán lévő tokenek nem tartoznak semelyik játékoshoz, de a bankhoz sem. Azokat nem lehet megvenni.



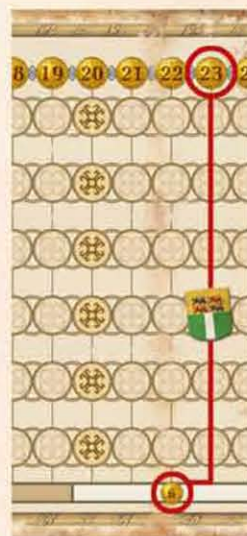
### Osztalék kártya

Az Osztalék kártya kijátszásához a játékosnak mindhárom pénzügyi tranzakcióját ki kell hagynia. A játékos kijátssza az Osztalék kártyáját és választ egy olyan kamarát, ami eddig még nem fizetett osztalékot. Ekkor a kiválasztott kamara osztalékot fizet a részvényeseinek.

A játékos az osztalék-tokent a fő táblára, a kiválasztott kamara szimbólumára helyezi, hogy jelezze, a kamara most osztalékot fizet (tehát később nem fizet még egyszer).

Az összes olyan játékos, aki rendelkezik a kiválasztott kamara részvényeivel, megkapja az aktuálisan érvényes részvény osztalékát (ami a fő táblán látható), minden egyes birtokolt részvény után.

**Példa:** Róbert kijátssza az Osztalék kártyáját. Kiválasztja a rotterdami kamarát, mely még nem fizetett osztalékot. A rotterdami részvények pillanatnyi ára 23 forint, így az osztalék 6 forint részvényenként (lásd ábrát). Róbertnek 3 darab rotterdami részvénye van, így 18 forintot kap, míg Magdának egy rotterdami részvényért 6 forint jár. Rafal-nál két rotterdami részvény van, így ő 12 forintot kap.



### Hírek kártya

Egyszer a játék folyamán a játékos árváltoztató kártya helyett kijátszhatja a Hírek kártyáját. A Hírek kártyát arccal lefelé, a saját játékos táblájára, az árváltoztató kártya helyére kell tennie. A hírek kártya ugyanúgy halad jobb felé, mint az árváltoztató kártyák a játékos tábláján, de nem változtatja meg a részvények és árucikkek árát. Amikor a Hírek kártyát a játékos kijátssza, eldobhat legfeljebb hármat az árváltoztató kártyái közül. Ugyanakkor fel kell húznia az eldobott kártyákkal megegyező számú ármódosító lapot:

- ♦ egy darab kártyát a **főpakliból**,
- ♦ a további kártyákat a **kiegészítő pakliból**.



## A játék vége és a vagyon kiszámítása

Mikor a főpakli elfogyott, a játékosoknak még 2 köre marad, míg minden játékosnak csak 3 darab árváltoztató kártya marad a kezében. Ha a főpakli elfogyott, a játékosok nem húznak új árváltoztató kártyát (4. pont szerint).

**Ha a játéknak vége, a játékosok kiszámítják vagyonukat.**

A játékosok eladják az összes részvényüket és árucikküket azok teljes pillanatnyi értékéért és megkapják forintjaikat a bankból. A játékosok ehhez az összeghez hozzáadják az összes pénzüket is (Fordítói megjegyzés: A pénztárcánkban/zsebünkben lévő forintok nem számítanak!). **A legtöbb pénzzel rendelkező játékos a nyertes.**

Döntetlen előfordulhat.

## Az árváltoztató kártyák és a játék gazdaságtana

Mindegyik árváltoztató kártya egy kamara részvényének változásáról és egy árucikk árának változásáról ad információt. Minden kártya az azt kijátszó játékos 3 egymás utáni körében van hatással a piac alakulására. A kártyákat úgy terveztük, hogy tükrözze a kamarák és az általuk forgalmazott árucikkek közötti kapcsolatot. Minden kamarának van egy elsődleges és egy másodlagos árucikke, amivel kereskedik. A kamarák párokba rendezettek úgy, hogy ami az egyiknél elsődleges árucikk, a másikonál másodlagos.

KAMARA	ELSŐDLEGES ÁRUCIKK	MÁSODLAGOS ÁRUCIKK
Amszterdam	selyem	kávé
Hoorn	kávé	selyem
Delft	porcelán	réz
Rotterdam	réz	porcelán
Enkhuizen	fűszerek	tea
Middelburg	tea	fűszerek



Minden árváltoztató kártya egy kamarai részvény és egy árucikk árát változtatja meg. Minden részvény ára 1 egységgel, minden árucikk ára 2 egységgel változik. Az árváltozások inverz kapcsolatban vannak, például, ha a részvény ára emelkedik, az árucikké csökken és fordítva.

Minden kamarához 12 kártya tartozik. Egy adott kamara esetében 7 db emeli a részvény árát és 5 db csökkenti azt. A 7 kártyából - mely emeli a részvények árát - 5 db csökkenti az elsődleges árucikkét és 2 db csökkenti a másodlagos árucikkét. Az 5 kártya közül, mely csökkenti a részvények árát, 4 db emeli az elsődleges árucikk árát, és 1 db emeli a másodlagos árucikkét.

Míndez azt jelenti, hogy a részvény árak inkább idővel emelkednek, míg az árucikkek ára idővel csökken. Mivel a részvény értéke stabilabb és biztosabban fog emelkedni hosszú távon, ez biztonságos hosszútávú befektetés lehet. Az árucikkek ára sokkal drasztikusabban változhat, így azokkal kereskedni rizikós, de rövidtávon nagy profitot eredményezhet.

© 2012 Kiadó: REBEL.PL



ul. Matejki 6  
80-232 Gdańsk  
Lengyelország

Szerző: Łukasz Woźniak

Grafika: Jarek Nocoń

Fejlesztés: Maciej Teległow

Tesztelés szervezése: Michał Pepliński

Magyar fordítás: Zólyomi Zaba Balázs 2012 - angol szabályból

Lektor: Ordas, Fisha