

A KÁRTYÁK ÁTTEKINTÉSE

A világokat, , a III. (LETELEPEDÉS) fázisban helyezzük le.

A fejlesztéseket, a II. (FEJLESZTÉS) fázisban helyezzük le. Árukat kártyák eldobásával fizetjük meg.

A nem-katonai világok, , árát lehelyezésükkor fizetjük ki kártyák eldobásával.

A katonai világoknak, , nincs áruk. Csak akkor helyezheted le őket, ha Hadsereg ed ereje \geq mint a világ védekezőereje.

A szerencse világokért, (gyűrűkkel), kapsz egy árut, amikor lehelyezed őket (de nem tudsz termelni velük).

A termelő világokért, (gyűrű nélkül), nem kapsz árut rögtön lehelyezésük után, de ezek termelnek az V. (TERMELÉS) fázisban.

Minden, kijátszott kártya győzelmi pontokat ér a játék végén.

6 fejlesztés változó mennyiségű győzelmi pontot ad, általában a többi kijátszott kártyától függően.

A kártya képességének jele azon fázis jele mellett található, amelyben a képesség felhasználható:

A különleges képességek a kártya alján vannak magyarázva.

Az egyszerű képességekhez nincs szöveg a kártyán, de lentebb találsz hozzájuk magyarázatot.



Termelés emlékeztető

Az áru egy a pakliból kivett, képpel lefelé fordított kártya, amely valamelyik világra van helyezve (egyszerre egy világon maximum 1 lehet). Típusukat az határozza meg, hogy milyen világon vannak:

- Újszerű (2-ért adható el)
- Ritka Anyag (3-ért adható el)
- Genetikai (4-ért adható el)
- Földönkívüli Technológia (5-ért adható el)

Hogy az árukat eladhasd kártyáért, a **FELDOLGOZÁS: KERESKEDELEM** akciókártyát kell kijátszandó (a bónusz miatt).

A IV. fázisbeli (FELDOLGOZÁS) képességek általában árukat dobatnak el, és cserébe kártyákhoz vagy GyP lapkákhöz jutsz, ezeket, ha lehetséges, kötelező használni.

A termelés emlékeztető V. fázisbeli (TERMELÉS) képességeket jelölnék, feltételezhetően extra kártyákat és árukat.

§: KERESKEDELEM (A képességek csak a FELDOLGOZÁS: KERESKEDELEM bónuszhoz használhatók)

EGYSZERŰ KÉPESSEGEK JELEI

I: FELFEDEZÉS

- Húzz 2-vel több kártyát (amelyikből választasz).
- Tarts meg 1-gyel több kártyát.
- Húzz 2-vel több kártyát, tarts meg 1-gyel többet.

II: FEJLESZTÉS

- Húzz egy kártyát ezen fázis kezdetekor.

III: LETELEPEDÉS

- Adj hozzá 1-et a Hadseregdedhez.
- Adj hozzá 2-t a Hadseregdedhez.
- Adj hozzá 3-at a Hadseregdedhez.
- Vonj le 2-t az árból, amikor lehelyezel egy világot.
- Vonj le 1-et az árból, amikor lehelyezel egy Ritka Anyagok (barna) világot.



Húzz 1-gyel több kártyát, amikor eladsz egy bármilyen árut.



Húzz 2-vel több kártyát, amikor eladsz egy Újszerű (kék) árut.

IV: FELDOLGOZÁS

- Húzz 1 kártyát.
- Dobj el egy árut, és végy magadhoz 1 GyP lapkát.
- Dobj el egy árut, és húzz 2 kártyát.

IV: FELDOLGOZÁS (folyt.)

- Dobj el egy árut, és végy magadhoz 1 GyP lapkát és egy kártyát.
- Dobj el két árut, és végy magadhoz 3 GyP lapkát.
- Dobj el egy Újszerű árut, és húzz 1 kártyát.
- Dobj el egy Genetikai árut, és végy magadhoz 1 GyP lapkát és egy kártyát.
- Dobj el két Ritka Anyag árut, és végy magadhoz 3 GyP lapkát.

V: TERMELÉS

- Termelj egy Ritka Anyag (barna) árut ebben a világban.
- Termelj egy Földönkívüli Technológia (sárga) árut ebben a világban.
- Termelj egy Újszerű (kék) árut ebben a világban, és ekkor húzz egy kártyát.
- Termelj egy Genetikai (zöld) árut ebben a világban, és ekkor húzz 2 kártyát.
- Húzz 2 kártyát.

A FORDULÓ ÁTTEKINTÉSE

Előkészítés: Készíts elő annyiszor 12 Győzelmi pont lapkát, ahány játékos van.

Oszd szét az előre kiválasztott lapokat VAGY válaszd ki véletlenszerűen az Induló Világokat és húzz 6 kártyát, amelyből 4-t tarts meg.

A FORDULÓ KEZDETE

Minden játékos titokban és egyszerre kiválaszt egy akciókártyát (annak bónuszával együtt).

A FÁZISOK
(amelyeket a játékosok kiválasztottak)

Minden játékos végrehajtja ezt az akciót, minden fázisban, amit legalább egy játékos kiválasztott.

Minden olyan játékos megkapja ezt a bónuszt, aki a megfelelő akciókártyát választotta. A FELFEDEZÉSNEK és a FELDOLGOZÁSNAK két lehetséges bónusza van.

I: FELFEDEZÉS (EXPLORE)

Húzz 2 kártyát. Egyiket tartsd meg; a másikat dobd el.

Húzz 1-gyel több kártyát és tarts is meg 1-gyel többet. / Húzz 5-tel több kártyát, de ne tarts meg többet.

II: FEJLESZTÉS (DEVELOP)

Ára kifizetése után elhelyezhető egy fejlesztés (ha nincs előtted még ilyen).

Csökkentsd 1-gyel a fejlesztés (diamond) elhelyezésének árát ebben a fázisban.

III: LETELEPEDÉS (SETTLE)

Ára kifizetése után elhelyezhető egy nem-militarizált világ , vagy elhelyezhető egy militarizált világ fizetés nélkül, ha Hadsereg \geq mint a világ védekezőereje. A most lehelyezett szerencse világra helyezz egy árut.

Húzz 1 kártyát, miután ebben a fázisban elhelyeztél egy világot.

(KERESKEDELEM) ((TRADE))

Használj Feldolgozó erőidet, hogy árukat dobj el GyP-ért és kártyáért.

KERESKEDELEM: Feldolgozás előtt kötelező eladnod 1 árut kártyáért az alábbi árak szerint: Kétszer annyi GyP-t kapsz ebben a fázisban.

IV: FELDOLGOZÁS (CONSUME)

- 2 Újszerű
- 3 Ritka
- 4 Genetikai
- 5 Földönkívüli

V: TERMELÉS (PRODUCE)

Kötelezően el kell helyezned egy árut minden olyan termelő világon , amin nincs áru.

Bármelyik olyan szerencse világot , amin nincs áru, termel egyet.

FORDULÓ VÉGE

Minden játékos eldob annyit kártyát, hogy 10 maradjon a kezében. Ellenőrizd, nem ért-e véget a játék.

Játék befejezésének feltételei: annak a fordulónak a végén, amikor kifogytak a GyP lapkák vagy bármelyik játékosnak legalább 12 képpel fölfelé fordított kártyája van lerakva.