

# Catan telepesei kártyajáték

## **AKCIÓKÁRTYÁK (SÁRGA)**

### **Alchemist (Alkímista)**

#### *Semleges*

Azelőtt játszd ki ezt a lapot, hogy a produkció kockával dobnál! Te mondd meg, hogy mennyi legyen a produkció kocka értéke.

### **Arsonist (Gyújtogató)**

#### *Támadó*

Dobj egy kockával!

1-5: Az ellenfélnek vissza kell vennie kezébe egy általad választott építményt.

6: Neked kell visszavenned a kezvedbe egy az ellenfeled által választott építményedet.

A Püspök (Bishop) semlegesítheti.

(Akkor is kijátszható, ha nincs építményed.)

### **Bishop (Püspök)**

#### *Védő*

Akkor játszható ki, ha az ellenfél Útonálló (Brigands) vagy Gyújtogató (Arsonist) lapot játszik ki. 3-as, 4-es vagy 5-ös dobás esetén is az ellenfél szenved el a hatást.

### **Black Knight (Fekete lovag)**

#### *Támadó*

Dobj egy kockával!

1-5: Az ellenfélnek vissza kell vennie kezébe egy általad választott lovagját.

6: Neked kell visszavenned a kezvedbe egy az ellenfeled által választott lovagodat.

A Javasszony (Herb Woman) semlegesítheti.

(Akkor is kijátszható, ha nincs lovagod.)

### **Brigands (Útonállók)**

#### *Támadó*

Dobj egy kockával!

1-5: Ellophatsz két tetszőleges nyersanyagot az ellenféltől.

6: Az ellenfél lop el tőled két tetszőleges nyersanyagot.

A Püspök (Bishop) semlegesítheti.

(Ha az ellenfélnek csak egy nyersanyaga van, akkor annyit lophatsz el tőle. Kijátszható akkor is, ha neked kevesebb, mint két nyersanyagod van. A két nyersanyag lehet különböző is és te válaszd meg őket. Csak olyan nyersanyag rabolható, amivel az ellenfél rendelkezik és te raktározni tudod.)

### **Caravan (Karaván)**

#### *Semleges*

Két általad választott nyersanyagodat kicserélheted két másikra.

(A két nyersanyagot nem kell azonosnak lennie és a választott nyersanyagokat raktározni kell tudni.)

### **Herb Woman (Javasszony)**

#### *Védő*

Ezt a lapot akkor játszható ki, ha Fekete lovag (Black Knight) támad téged. Az ellenfél akkor is elveszíti egy lovagját, ha 3-ast, 4-est vagy 5-öst dob. Ezt a lapot a dobás előtt kell kijátszani.

## **Merchant (Kereskedő)**

### *Támadó*

Vegyél el két általad választott nyersanyagot az ellenféltől, és adj neki egy általad választottat cserébe!

(Két nyersanyag helyett egy is elvehető az ellenféltől, ha csak annyi van neki, vagy te nem tudsz többet raktározni. A választott nyersanyagokat raktározni kell tudni. Csak olyan nyersanyagot adhatsz az ellenfelednek, amit ő is tud tárolni.)

## **Scout (Felfedező)**

### *Semleges*

Akkor játszható ki, amikor felépítesz egy falut. A régiópakliból válaszd ki a faluhoz tartozó két régiót, majd a maradékot keverd meg!

## **Spy (Kém)**

### *Támadó*

Nézd át az ellenfeled kezét és válassz ki egy egységet vagy egy akciókártyát! Ezt a lapot azonnal kijátszható vagy a kezvedbe veheted.

(Csak akkor játszható ki, ha az ellenfél kezében van lap. Egység alatt a lovagokat, sárkányokat, ágyút és flottákat kell érteni.)

## **ESEMÉNYKÁRTYÁK (KÉK)**

### **Civil War (Polgárháború)**

Mindkét játékosnak vissza kell vennie a kezébe egy, az ellenfele által kiválasztott flottát vagy lovagot.

A Templom (Church) semlegesíti.

### **Conflict (Csata)**

A Lovag bábu tulajdonosa megnézheti ellenfele kézben tartott lapjait és közülük kettőt valamelyik húzópakli aljára teheti.

### **Master Builder (Építőmester)**

Mindkét játékos választ egy lapot a húzópakliból és a kezébe veszi azt, majd egy általa választott lapját ugyanannak a húzópaklinak az aljára teszi.

(A lapok sorrendjén tilos változtatni. Először az a játékos választ húzópaklit, aki éppen soros. A másik játékosnak másik húzópaklit kell választania.)

### **Plague (Járvány)**

Minden város vagy metropolisz (Metropolis) melletti régió veszít egy nyersanyagot.

A Fürdő (Bath House) és a Vízvezeték

(Aqueduct) semlegesíti.

(Egy városhoz négy régió tartozhat, mindegyik veszít egy nyersanyagot. Az a régió is csak egy nyersanyagot veszít, amelyik két város között található. Mindkét játékosra hat.)

### **Productive Year (Termékeny év)**

Minden régió, amely Helyőrség (Garrison) mellett van, termel egy nyersanyagot.

(Mindkét játékosra hat. Azok a régiók, amelyek két Raktárral határosak, két nyersanyagot termelnek. Csak azok a régiók termelnek nyersanyagot, amelyeken még van hely a tárolásukra.)

### **Progress (Fejlesztés)**

Mindkét játékos kap egy-egy általa választott nyersanyagot minden Kolostor (Abbey), Könyvtár (Library) és Egyetem (University) után.

## **Year End (Évvége)**

Keverjétek vissza ezt a kártyát és az összes kihúzott eseménylapot!

## **TELEPÜLÉSFEJLESZTŐ KÁRTYÁK (ZÖLD)**

### **Abbey (Kolostor)**

1 téglá + 1 érc + 1 farönk

#### *Épület*

Plusz egy lapot tarthatsz a kezvedben.

(Ha egy játékos elveszti egy Kolostort, akkor azonnal meg kell vizsgálnia, hogy hány lap lehet a kezében, és ha több van, akkor a felesleget vissza kell raknia valamelyik húzópakli aljára.)

### **Brick Factory (Téglagyár)**

1 téglá + 1 érc

#### *Épület*

A szomszédos dombok téglatermelése megkétszereződik.

### **Brick Fleet (Tégla flotta)**

1 birka + 1 farönk

*Egység – Kereskedelmi flotta*

#### **1 Kereskedelmi Pont**

A saját körödben elcserélhetsz 2 téglát egy tetszőleges nyersanyagra.

### **Conrad the Swift (Villám Konrád)**

1 gabona + 1 érc

*Egység – Lovag*

Erő: 2

Lovagi torna: 1

### **Falk the Fair (Becsületes Falk)**

2 gabona + 2 érc + 1 birka

*Egység – Lovag*

Erő: 1

Lovagi torna: 5

### **Foundry (Öntöde)**

1 téglá + 1 érc

#### *Épület*

A szomszédos hegyek értermelése megkétszereződik.

### **Garrison (Helyőrség)**

1 téglá + 1 farönk

#### *Épület*

#### **1 Kereskedelmi Pont**

A mellette fekvő régiókon lévő nyersanyagok nem számítanak, ha az eseménykockával a Rablóátadás esemény jött ki.

(Vagyis a mellette fekvő régiók nyersanyagait nem kell hozzáadni a játékos összes nyersanyagához.)

### **Gold Fleet (Arany flotta)**

1 birka + 1 farönk

*Egység – Kereskedelmi flotta*

#### **1 Kereskedelmi Pont**

A saját körödben elcserélhetsz 2 aranyat egy tetszőleges nyersanyagra.

### **Gotz Ironfist (Vasöklű Gotz)**

2 gabona + 2 érc + 2 birka

*Egység – Lovag*

Erő: 5

Lovagi torna: 2

### **Grain Fleet (Gabona flotta)**

1 birka + 1 farönk

*Egység – Kereskedelmi flotta*

#### **1 Kereskedelmi Pont**

A saját körödben elcserélhetsz 2 gabonát egy tetszőleges nyersanyagra.

### **Grain Mill (Malom)**

1 gabona + 1 téglá

*Épület*

A szomszédos gabonaföldek termelése megkétszereződik.

### **Hagen the Sinister (Vészmadár Hagen)**

1 gabona + 1 érc

*Egység – Lovag*

Erő: 1

Lovagi torna: 2

### **Karl the String (Erős Károly)**

2 gabona + 2 érc + 3 birka

*Egység – Lovag*

Erő: 7

Lovagi torna: 1

### **Lumber Fleet (Farönk flotta)**

1 birka + 1 farönk

*Egység – Kereskedelmi flotta*

#### **1 Kereskedelmi Pont**

A saját körödben elcserélhetsz 2 farönköt egy tetszőleges nyersanyagra.

### **Ore Fleet (Érc flotta)**

1 birka + 1 farönk

*Egység – Kereskedelmi flotta*

#### **1 Kereskedelmi Pont**

A saját körödben elcserélhetsz 2 ércet egy tetszőleges nyersanyagra.

### **Otto the Berserker (Berzerker Ottó)**

1 gabona + 2 érc + 1 birka

*Egység – Lovag*

Erő: 3

Lovagi torna: 1

### **Pippin the Short (Kicsi Pippin)**

1 gabona + 1 érc + 1 birka

*Egység – Lovag*

Erő: 1

Lovagi torna: 3

### **Sawmill (Fűrészmalom)**

2 farönk

*Épület*

A szomszédos erdők farönk-termelése megkétszereződik.

### **Siegfried Lackland (Földnélküli Siegfried)**

1 érc

*Egység – Lovag*

Erő: 1

Lovagi torna: 1

### **Smithy (Kovácsműhely)**

2 érc + 1 farönk

*Épület*

Minden lovagod (Knight) kap egy extra Erő-pontot.

### **Woolen Mill (Gyapjúfeldolgozó)**

1 téglá + 1 birka

*Épület*

A szomszédos birkanyáják termelése megkétszereződik.

### **Wool Fleet (Birka flotta)**

1 birka + 1 farönk

*Egység – Kereskedelmi flotta*

#### **1 Kereskedelmi Pont**

A saját körödben elcserélhetsz 2 birkát egy tetszőleges nyersanyagra.

---

## **VÁROSFEJLESZTŐ KÁRTYÁK (PIROS)**

### **Aqueduct (Vízvezeték)**

2 téglá + 2 érc + 2 farönk

*Épület*

#### **1 Győzelmi Pont**

Megvédi a játékos összes régióját a Járvány (Plague) hatásától.

### **Bath House (Fürdő)**

2 téglá + 1 érc + 1 birka

*Épület*

#### **1 Győzelmi Pont**

Megvédi az adott város körül lévő összes régiót a Járvány (Plague) hatásától.

### **Church (Templom)**

2 gabona + 1 téglá + 2 érc

*Épület*

#### **1 Győzelmi Pont**

Megvédi a játékos összes lovagját (Knight), ágyúját (Cannon) és kereskedő flottáját (Trade Fleet) a Polgárháború (Civil War) hatásától.

### **The Colossus of Catan (Catan Kolosszusa)**

3 téglá + 3 érc + 3 gabona

*Épület*

#### **2 Győzelmi Pont**

### **Counting House (Könyvelő iroda)**

1 gabona + 1 téglá + 2 birka

*Épület*

#### **3 Kereskedelmi Pont**

### **Harbor (Kikötő)**

1 téglá + 1 érc + 1 birka

*Épület*

#### **1 Kereskedelmi Pont**

Minden kereskedelmi flotta (Trade Fleet) +1 Kereskedelmi Pontot ad.

### **Library (Könyvtár)**

1 téglá + 2 érc + 2 farönk

*Épület*

#### **1 Győzelmi Pont**

Plusz egy lapot tarthatsz a kezében.

(Ha egy játékos elveszti egy Könyvtárát, akkor azonnal meg kell vizsgálnia, hogy hány lap lehet a kezében, és ha több van, akkor a felesleget vissza kell raknia valamelyik húzópakli alá.)

### **Marketplace (Piac)**

1 gabona + 1 birka

*Épület*

#### **2 Kereskedelmi Pont**

### **Merchant Guild (Kereskedő céh)**

1 gabona + 2 téglá + 3 birka

*Épület*

#### **4 Kereskedelmi Pont**

### **Mint (Pénzverde)**

2 téglá + 2 érc + 2 farönk

*Épület*

#### **1 Kereskedelmi Pont**

A saját körödben elcserélhetsz 1 aranyat egy tetszőleges nyersanyagra.

### **Town Hall (Városháza)**

1 téglá + 2 érc + 2 birka

*Épület*

#### **1 Győzelmi Pont**

Egygel kevesebb nyersanyagot kell fizetned, ha valamelyik húzópakliból lapot szeretnél kikeresni húzás helyett.