

Kereskedelem és csere

RÉGIÓFEJLESZTŐ KÁRTYÁK (BARNA)

Artisan Workshop (Kézműves páholy)

Épület

Egy hegy alá/főlé lehet ingyen felépíteni. Ezen hegy két ércéért cserébe vehetsz egy Kereskedelmi Pontot, vagy egy Kereskedelmi Pontért cserébe kapsz egy általad választott nyersanyagot az ellenfeledtől.

Kijátszási feltétel: Könyvelő iroda (Counting House) az uradalomban.

(Azt, hogy hány Kereskedelmi Pontot tárol, az épület megfelelő oldalára fordításával kell jelezni.)

Distillery (Pálinkafőzde)

Épület

Egy gabonaföld alá/főlé lehet ingyen felépíteni. Ezen gabonaföld két gabonájáért cserébe vehetsz egy Kereskedelmi Pontot, vagy egy Kereskedelmi Pontért cserébe kapsz egy általad választott nyersanyagot az ellenfeledtől.

Kijátszási feltétel: Könyvelő iroda (Counting House) az uradalomban.

(Azt, hogy hány Kereskedelmi Pontot tárol, az épület megfelelő oldalára fordításával kell jelezni.)

Dye Works (Kelmefestő)

Épület

Egy birkanyáj alá/főlé lehet ingyen felépíteni. Ezen birkanyáj két birkájáért cserébe vehetsz egy Kereskedelmi Pontot, vagy egy Kereskedelmi Pontért cserébe kapsz egy általad választott nyersanyagot az ellenfeledtől.

Kijátszási feltétel: Könyvelő iroda (Counting House) az uradalomban.

(Azt, hogy hány Kereskedelmi Pontot tárol, az épület megfelelő oldalára fordításával kell jelezni.)

ÚTFEJLESZTŐ KÁRTYÁK (SÖTÉTZÖLD)

Trading Post (Kereskedelmi állomás)

2 birka + 1 gabona

Épület

1 Kereskedelmi Pont

Egy útra lehet ráépíteni. Minden körben kicserélhetsz egy nyersanyagot az úttal szomszédos két régió között.

(Nem tartozik várososhoz vagy faluhoz, ezért nem érvényesülnek rá azok a lapok, amelyek ezek valamely épületét célozzák.)

AKCIÓKÁRTYÁK (SÁRGA)

Mayor (Polgármester)

Semleges

Minden városod és Metropoliszod (Metropolis) után kapsz egy általad választott nyersanyagot.

Pawnbroker (Zálogkölcsönző)

Semleges

Fordítsd fejfelé lefelé egy épületet! Az épület elveszti képességeit és nem ad Kereskedelmi, Erő, Lovagi torna és Győzelmi Pontokat, továbbá nem használható épületek és egységek felépítéséhez követelményként. Eggyel kevesebb nyersanyagot kapsz, mint az épület építési költsége. Ahhoz, hogy újra használni tudd az épületet, ki kell fizetned újra a teljes építési költségét.

(Te választod ki, hogy az építési költségből melyik nyersanyagot nem kéred.)

Trade Monopoly (Kereskedelmi monopólium)

Támadó

Elvehetsz legfeljebb 3 azonos nyersanyagot az ellenfeledtől, cserébe adnod kell neki egy máslyen nyersanyagot.

Kijátszási feltétel: Könyvelő iroda (Counting House) az uradalomban.

ESEMÉNYKÁRTYÁK (KÉK)

Calm Sea (Nyugodt tenger)

Mindkét játékos kap egy-egy nyersanyagot minden kereskedő flottája (Trade Fleet) után.

Great Tournament (Nagy lovagi torna)

Az a játékos, akinek a legtöbb Lovagi torna pontja van, elfordíthatja egy aranylöhelyét, hogy 3 aranyat tároljon.

Peasant Revolt (Parasztlázadás)

Minden olyan régió veszít egy nyersanyagot, amelyik határos egy Helyőrséggel (Garrison).

(Amelyik régió két Helyőrséggel is határos, az két nyersanyagot veszít.)

TELEPÜLÉSFEJLESZTŐ KÁRTYÁK (ZÖLD)

Gambling Hall (Játékbarlang)

1 gabona + 1 birka

Épület

Fizess egy aranyat és dobj egy kockával! 4-es, 5-ös és 6-os dobás esetén kapsz egy általad választott nyersanyagot.

Goldsmith (Aranyműves)

1 érc + 1 arany

Épület

A szomszédos aranylöhelyek aranytermelése megkétszereződik.

Horse Farm (Ménés)

1 farönk

Épület

Miután a köröd kezdetén dobta a produkció- és az esemény kockával, elkölthetsz egy gabonát, hogy a lovagjaidat (Knight) és ágyúdat (Cannon) másik helyre mozgasd az uradalmadon belül.

Livery Stable (Bérisztálló)

1 érc + 1 farönk

Épület

A köröd elején válassz ki egy nyersanyag-típust! Ezt a nyersanyagot szabadon átmozgathatod az azonos régióid között.

Lothar the Drunkard (Iszágos Lothar)

2 gabona + 1 birka

Egység - Lovag

Erő: 1

Lovagi torna: ?

Annny Lovagi torna pontot ad, amennyi a produkció kocka értéke.

Richard the Vengeful (Bosszúálló Richárd)

1 érc + 1 birka

Egység - Lovag

Erő: 1

Lovagi torna: 1

Ha kifizetsz egy aranyat, akkor Bosszúálló Richárd megkapja a Fekete lovag (Black Knight) képességét.

(Dobj egy kockával!

1-5: Az ellenfélnek vissza kell vennie kezébe egy általad választott lovagját.

6: Neked kell visszavenned a kezébe egy az ellenfeled által választott lovagodat.

A Javasszony (Herb Woman) semlegesítheti.

Játékba kerülésének körében nem használható a képességét. Akkor is használható a képességét, ha nem lehet Fekete lovagot (Black Knight) kijátszani. A képessége használata után valamelyik húzópakli aljára kell tenni.)

Robber Baron's Castle (Rablóbáró kastélya)

1 tégla + 1 érc

Épület

Az ellenfeled uradalmában építheted fel. Abban a faluban/városban/metropoliszban/citadellában nem érvényesülnek a Kereskedelmi Pontok.

Kijátszási feltétel: Az ellenfeled lovagjai (Knight) Erejének összege kisebb 4-nél.

Ha az ellenfeled lovagjainak az össz-ereje eléri a 4-et, akkor ezt a lapot a dobott lapok közé kell tenni.

(Az ellenfél nem bonthatja le a Rablóbáró kastélyát, de célozhatja például Gyújtogatóval (Arsonist).)

Shipyard (Hajógyár)

1 érc + 1 farönk

Épület

Flották (Fleet) építése egy általad választott nyersanyaggal kevesebbe kerül.

VÁROSFEJLESZTŐ KÁRTYÁK (PIROS)

Counting House (Könyvelő iroda)

1 gabona + 1 tégla + 2 birka

Épület

3 Kereskedelmi Pont

Large Bazaar (Nagyvásár)

1 gabona + 1 tégla + 1 birka

Épület

2 Kereskedelmi Pont

A saját körödben adhatasz az ellenfelednek egy általad választott nyersanyagot (aranyat nem). Cserébe neki adnia kell neked egy másik, általa választott nyersanyagot (aranyat nem).

Large Tournament Field (Nagy lovagi torna mező)

1 tégla + 1 birka + 2 farönk

Épület

1 Győzelmi pont

Ha a lovagjaid (Knight) megnyernek egy viadalt, egy helyett két általad választott nyersanyagot kapsz.

Kijátszási feltétel: Több Lovagi torna pontot van az ellenfelednél.

Lighthouse (Világítótorony)

2 tégla + 1 érc + 1 farönk

Épület

1 Kereskedelmi Pont

A Világítótorony melletti flotta (Fleet) 2:1 helyett 1:1 arányban vált nyersanyagot és immúnissá válik a Polgárháború (Civil War) lapra.

Produce Storehouse (Terménytároló)

Épület

Két általad választott nyersanyagot tárol (gabonát, birkát vagy farönköt). Ezek a nyersanyagok védve vannak minden támadástól.

Kijátszási feltétel: Könyvelő iroda (Counting House) az uradalomban.

(A nyersanyagok nem számítanak bele Rablótámadáskor a játékos összes nyersanyagának számába, az ellenfél nem rabolhat innen, stb. Pontosán két nyersanyagot lehet ide berakni vagy kivenni. Ha egy nyersanyagot akarsz fizetni valamért, a másik a megfelelő régióra kerül. Mindig arra az oldalra kell fordítani, amilyen nyersanyagot tárol. Az épület lerombolásával a nyersanyagok elvesznek.)

Trade Center (Kereskedelmi központ)

3 tégla + 3 farönk

Épület

2 Győzelmi Pont

Kijátszási feltétel: Könyvelő iroda (Counting House) az uradalomban és 3 Kereskedelmi Pont elköltése a Kézműves páholy (Artisan Workshop), a Pálinkafőzde (Distillery) és a Kelmefestő (Dye Works) segítségével.

Trade League (Kereskedő liga)

1 tégla + 2 birka

Épület

2 Kereskedelmi Pont

Használható az ellenfeled Kereskedelmi flottáinak (Trade Fleet) a képességét.

Kijátszási feltétel: Legalább egy Kereskedő flotta (Trade Fleet) az uradalomban.

Treasure Vault (Kincses kamra)

Épület

Két általad választott nyersanyagot tárol (tégla, ércet vagy aranyat). Ezek a nyersanyagok védve vannak minden támadástól.

Kijátszási feltétel: Könyvelő iroda (Counting House) az uradalomban.

(A nyersanyagok nem számítanak bele Rablótámadáskor a játékos összes nyersanyagának számába, az ellenfél nem rabolhat innen, stb. Pontosán két nyersanyagot lehet ide berakni vagy kivenni. Ha egy nyersanyagot akarsz fizetni valamért, a másik a megfelelő régióra kerül. Mindig arra az oldalra kell fordítani, amilyen nyersanyagot tárol. Az épület lerombolásával a nyersanyagok elvesznek.)