

# Kiegészítő szabályok

## A játék kezdése kiegészítő használatával

1. Döntsék el, hogy melyik kiegészítőt használjátok!
2. A kiegészítő eseménykártyáit keverjétek össze a többi eseménykártyával!
3. Az alapjáték fejlesztő kártyáiból 5 helyett csak 4 húzópaklit csináljatok!
4. A kiegészítő fejlesztő kártyáiból 2 húzópaklit csináljatok!

## Új szabályok a kiegészítőkhöz

- Minden kiegészítőből ki kell venni néhány lapot, ezek az egyes kiegészítőknél vannak leírva.
- Amikor lapot húzol, bármelyik húzópaklit választhatod a 4+2-ből. Ha kifizetsz két nyersanyagot, akkor átnézheted a kiválasztott húzópaklit és kezdedbe veheted a neked tetsző lapot.
- A Rablótámadás eseményt ne vegyétek figyelembe az első két körben (vagyis amíg mindkét játékos túl nem esett az első két körén)! Ekkor ne dobjatok újra az esemény kockával!
- A saját körödben dönthetsz úgy, hogy egy fejlesztő kártyát a dobott lapok közé teszel az uradalmadból, hogy fontosabb dolgoknak biztosíts helyet. A lebontásnak nincs költsége, de nem is kapod vissza az épület vagy egység költségét. Vannak olyan épületek, amiket nem lehet lebontani, ezek a lapleírásoknál fel vannak tüntetve.
- Egyes lapoknak van kijátszási feltétele. Ha nem teljesíted a kijátszási feltételt, akkor nem teheted ki azt a lapot. Ha egy lapot már kijátszottál, akkor nem kell dobnod, ha a kijátszási feltétele megszűnik, azt csak a lap kijátszásánál kell figyelembe venni.
- A sok Győzelmi Pont szerzési lehetőség miatt a játék 12 helyett 13 Győzelmi Pont megszerzéséig tart.

## Lovaok és kereskedők

Vegyétek ki a két Inkvizíciót (Inquisition), ezeket csak a Viadal játékban használjátok!

## Tudomány és fejlődés

Vegyétek ki és fordítsátok arccal felfelé a két Egyetemet (University)! Mindkét játékos csak egy Egyetemet irányíthat, ezeket a játékosok a saját körükben úgy idézhetik le, mintha a kezükben lenne.

## Politika és intrika

Vegyétek ki és fordítsátok arccal felfelé a két Városházát (Town Hall) és a két Templomot (Church)! Mindkét játékos csak egy-egy Városházát és Templomot irányíthat, ezeket a játékosok a saját körükben úgy idézhetik le, mintha a kezükben lenne.

## Kereskedelem és csere

Vegyétek ki és fordítsátok arccal felfelé a két Könyvelő irodát (Counting House)! Mindkét játékos csak egy Könyvelő irodát irányíthat, ezeket a játékosok a saját körükben úgy idézhetik le, mintha a kezükben lenne.

## Barbárok és kereskedők

Vegyétek ki és fordítsátok arccal felfelé a két Kikötőt (Harbor) és a két Diadalívet (Triumphal Arch)! Mindkét játékos csak egy-egy Kikötőt és Diadalívet irányíthat, ezeket a játékosok a saját körükben úgy idézhetik le, mintha a kezükben lenne.

Vegyétek ki a két Varázslók szövetsége (Wizards Alliance) lapot, ezeket a Varázslók és sárkányok kiegészítővel együtt használjátok!

## Varázslók és sárkányok

Vegyétek ki és fordítsátok arccal felfelé az öt Citadella (Citadel) kártyát és csináljatok belőle egy paklit a Város kártyák mellett!

A két Varázslók szövetsége (Wizards Alliance) lapot a Barbárok és kereskedők kiegészítőből keverjétek bele a kiegészítő húzópaklikba, ha Viadal játékot játszottok!

**Citadellák:** Varázslók és a Varázslók szövetsége (Wizards Alliance) lapok csak Citadellákhoz csatolhatók, ezért szükséges a Citadellák építése. A Citadella megépítése 2 arany + 2 érc + 1 gabona. Falut lehet csak Citadellává fejleszteni, várost nem. Két Citadella nem lehet egymás mellett, közöttük lennie kell egy falunak, városnak vagy Metropolisznak (Metropol).

Amikor egy Citadella játékba kerül, mindig a Nincs varázsló (Wizard Absent) oldalával felfelé kell lerakni, ekkor egy Győzelmi Pontot ad. Ha lerakunk mellé egy varázslót, akkor meg kell fordítani a Citadella lapot, így jelezve, hogy van lakója, és innentől kezdve két Győzelmi Pontot ad. Ha az utolsó varázsló is elhagyja a Citadellát, akkor újra a Nincs varázsló oldalával felfelé kell fordítani a Citadellát.

A Citadella mellé (a városokhoz hasonlóan) négy fejlesztés építhető (kettő fölé és kettő alá). Viszont a városokkal ellentétben ide nem lehet építeni Városfejlesztő kártyákat (piros keret), de lehet építeni Citadellafejlesztő kártyákat (lila keret), varázslókat (Wizard) és varázskönyveket (lila keret). Településfejlesztő kártyákat (zöld keret) továbbra is lehet építeni Citadella mellé.

**Varázslók:** Varázslókat csak Citadella mellé lehet tenni. A varázslók nem foglalnak építési helyet a Citadella mellett, ehelyett a Citadella melletti megfelelő régió alá vagy fölé kell tenni őket. Minden varázslót csak olyan régió alá/fölé lehet tenni, ami megegyezik a varázsló hátterével (kivéve Arit, akit bármelyik régió alá/fölé lehet tenni). Egy régióhoz csak egy varázsló tartozhat. Amikor egy varázsló érkezik az uradalomba, kezdetben a varázssereje mindig 2. A varázslók úgy nyerhetnek varázserőt, hogy a régiójuk nyersanyagait alakítják varázserővé 1:1 arányban. Egy varázslót abban a fordulóban már nem lehet többet használni, amelyikben így jutott varázserőhöz (de még cselekedhet mielőtt varázserőhöz jutna).

**Varázskönyvek:** A varázskönyveket a Citadella melletti építési helyek egyikére kell lerakni. A saját körödben a varázslóid használhatják a varázskönyveket és felolvashatnak belőlük varázslatokat. Egy varázslat költségét nem kötelező egy varázslónak kifizetnie, több varázsló elforgatásával is elő lehet teremteni a szükséges varázserőt. Egy varázskönyv egy körben csak egyszer használható, utána el kell forgatni, ezzel jelezve, hogy már használtad az adott körben. De nyugodtan használhatsz két azonos varázskönyvet is a körödben. A varázskönyveket ugyanúgy eldobhatod az uradalmadból, mint a többi fejlesztőkártyát.

**Varázslat akciólapok:** Ugyanúgy viselkednek, mint a hagyományos akciólapok, csak van kijátszási költségük, amit a varázslóidnak meg kell fizetniük. Egy varázslat akciólap költségét nem kötelező egy varázslónak kifizetnie, több varázsló elforgatásával is elő lehet teremteni a szükséges varázserőt.