

Lovagok és kereskedők

AKCIÓKÁRTYÁK (SÁRGA)

Border Dispute (Határvillongás)

Támadó

Ha nálad van a Lovag figura, akkor kicserélheted az egyik régiódat az ellenfeled egyik régiójával. Csak olyan régiót cserélhetsz, amiből neked legalább kettő van és csak olyanra, amiből az ellenfelednek is legalább kettő van. Nem cserélhetsz ki olyan régiót, aminek van régiófejlesztő kártyája.

Brigands (Útonállók)

Támadó

Dobj egy kockával!

1-5: Ellophatsz két tetszőleges nyersanyagot az ellenféltől.

6: Az ellenfél lop el tőled két tetszőleges nyersanyagot.

A Püspök (Bishop) semlegesítheti.

(Ha az ellenfélnek csak egy nyersanyaga van, akkor annyit lophatsz el tőle. Kijátszható akkor is, ha neked kevesebb, mint két nyersanyagod van. A két nyersanyag lehet különböző is és te választod meg őket. Csak olyan nyersanyag rabolható, amivel az ellenfél rendelkezik és te raktározni tudod.)

Caravan (Karaván)

Semleges

Két általad választott nyersanyagodat kicserélheted két másikra.

(A két nyersanyagoknak nem kell azonosnak lennie és a választott nyersanyagokat raktározni kell tudni.)

Inquisition (Inkvizíció)

Támadó

Az ellenfelednek össze kell kevernie az összes húzópakliját és a kézben tartott lapjait, majd 4 új húzópaklit kell belőlük csinálnia, és fel kell húznia annyi lapot, amennyit a kezében tarthat.

Kijátszási feltétel: Templom (Church) vagy Kolostor (Abbey) az uradalomban.

(Csak Viadal játéktípus esetén használható.)

Lady Imelda (Lady Imelda)

Támadó

Az ellenfelednek egy általa kiválasztott, játékban lévő lovagját (Knight) a dobott lapok közé kell tennie.

Spice Caravan (Fűszerkaraván)

Támadó

Ha nálad van a Szélmalom figura, akkor elvehetsz két általad választott nyersanyagot az ellenfeledtől.

ESEMÉNYKÁRTYÁK (KÉK)

Productive Year (Termékeny év)

Minden régió, amely Helyőrség (Garrison) mellett van, termel egy nyersanyagot.

(Mindkét játékosra hat. Azok a régiók, amelyek két Raktárral határosak, két nyersanyagot termelnek. Csak azok a régiók termelnek nyersanyagot, amelyekben még van hely a tárolásukra.)

Raid (Rajtaütés)

A Lovag figurát birtokoló játékos megnevezi ellenfele három épületét. Az ellenfél ezek közül az általa választottat vissza kell hogy vegye a kezébe.

(Olyan épületet nem választhatsz, amit te építettél az ellenfél uradalmába. Ha kevesebb, mint három épülete van az ellenfélnek, akkor mindet meg kell neveznie a Lovag figura tulajdonosának.)

TELEPÜLÉSFEJLESZTŐ KÁRTYÁK (ZÖLD)

Bodo the Peaceful (Békés Bodó)

1 gabona + 1 érc + 1 birka

Egység - Lovag

Erő: 2

Lovagi torna: 2

Castle (Kastély)

1 téglá + 1 érc

Épület

Lovagokat (Knight) egy általad választott nyersanyaggal kevesebbet rakhatsz le az uradalmadba.

Peasants (Parasztok)

1 gabona + 1 érc

Egység

Erő: ?

Lovagi torna: -

Erejük annyi, amennyi gabonát tárolsz éppen az uradalmadban.

Pirate Fleet (Kalóz flotta)

1 birka + 1 farönk

Egység - Kereskedelmi flotta

Amikor felépíted, akkor az ellenfelednek el kell dobnia egy általa választott flottáját az asztalról. Ha a Sikeres év jön ki az esemény kockán, akkor kapsz +1 aranyat. A Kalóz flotta nem kap plusz Kereskedelmi Pontot a Kikötő (Harbor) után.

(Ha lerakásakor nincs az ellenfélnek flottája, akkor természetesen nem kell flottát dobni az asztalról.)

Roland the Hammer (Kalapács Roland)

2 gabona + 2 érc + 3 birka

Egység - Lovag

Erő: 1

Lovagi torna: 7

Toll Station (Vámállomás)

1 téglá + 1 farönk

Épület

Ha az esemény kockán a Sikeres év jön ki, akkor kapsz +2 aranyat.

Tournament Field (Lovagi torna mezeje)

1 birka + 1 farönk

Épület

Minden lovagod (Knight) kap +1 Lovagi torna pontot.

Walter the Minstrel (Kobzos Walter)

2 gabona + 3 birka

Egység - Lovag

Erő: 0

Lovagi torna: 6

(A Kovácsműhely (Smithy) növeli az Erejét 1-gyel.)

Watch Tower (Őrtorony)

1 farönk

Épület

Ha az ellenfeled Kémet (Spy) játszik ki ellened, dobj egy kockával! 1-es vagy 2-es dobás esetén a Kémet dobni kell, nem csinál semmit.

VÁROSFEJLESZTŐ KÁRTYÁK (PIROS)

Bank Vault (Bankház)

1 téglá + 2 érc + 2 farönk

Épület

1 Győzelmi Pont

Ha nálad van a Szélmalom figura és az esemény kockán a Szélmalom jön ki, akkor egy helyett két nyersanyagot vehetsz el az ellenfeledtől.

Great Trade Fleet (Nagy kereskedő flotta)

1 birka + 2 farönk

Egység - Kereskedő flotta

2 Kereskedelmi Pont

A két szomszédos régió nyersanyagait 2:1 átváltási aránnyal cserélheted ki egymás között.

Large Harbor (Óriás kikötő)

1 gabona + 1 téglá + 1 birka

Épület

Megduplázza a Piac (Marketplace), Kereskedő cég (Merchant Guild) és Könyvelő iroda (Counting House) által adott Kereskedelmi Pontokat.

Palace (Palota)

2 téglá + 2 érc + 2 birka

Épület

1 Győzelmi Pont

Ha az esemény kockán a Sikeres év jön ki, kézbe vehetsz egy lapot a dobott lapok közül ahelyett, hogy választanál egy nyersanyagot.

(A dobott lapok sorrendjén nem változtathatsz.)