

Politika és intrika

KÜLÖNLEGES KÁRTYÁK

Metropolis (Metropolisz)

Az egységek (Unit) a Metropoliszhoz tartozó régiók alá/főlé is helyezhetők. A Metropolisz ingyen rátehető egy városra.

Kijátszási feltétel: Templom (Church) vagy Városháza (Town Hall) az uradalomban.

Mindkét játékos csak egy-egy Metropoliszt építhet. (Képessége azt jelenti, hogy a városhoz csatolható 2x2 építési telek mellé ad még 4-et, ahová csak egység (Unit) rakható.)

AKCIÓKÁRTYÁK (SÁRGA)

Archivist (Levéltáros)

Semleges

Húzz fel legfeljebb 6 lapot egy tetszőleges húzópakliból és rendezd át a sorrendjüket, majd tedd vissza őket ugyanannak a húzópaklinak a tetejére!

Kijátszási feltétel: Városháza (Town Hall) az uradalomban.

Bribery (Megvesztegetés)

Támadó

Fizess 3 aranyat, ekkor az ellenfél uradalmából kiválaszthatasz egy lovagot (Knight), akit a saját uradalmadba kell tenned.

(Nem játszhatod ki ezt a lapot, ha nem tudod hova rakni az ellenféltől átcsábított lovagot.)

Chancellor (Kancellár)

Semleges

Húzz 3 lapot az egyik húzópakli tetejéről! Ekkor csak a saját köröd végén kell ellenőrizned, hogy hány lap lehet a kezdedben.

Kijátszási feltétel: Városháza (Town Hall) az uradalomban.

Council meeting (Tanácsülés)

Semleges

Rakj a kezdeből egy lapot valamelyik húzópakli aljára, majd egy tetszőleges húzópakliból válassz ki két lapot és vedd őket a kezdebe!

Kijátszási feltétel: Városháza (Town Hall) az uradalomban.

(Nem játszható ki, ha nem tudsz lapot dobni. A köröd végéig nem kell foglalkoznod azzal, hogy hány lap lehet a kezdedben.)

Diplomat (Diplomata)

Semleges

A dobott lapok közül vegyél kézbe egy általad választott lapot! A dobott lapok sorrendjén ne változtass!

Kijátszási feltétel: Városháza (Town Hall) az uradalomban.

(A köröd végéig nem kell foglalkoznod azzal, hogy hány lap lehet a kezdedben.)

Doctor (Orvos)

Védő

Akkor játszod ki ezt a lapot, amikor Járvány (Plague) esemény kerül játékba! A városaid mentesülnek a Járvány hatása alól.

Excommunication (Egyházi átok)

Támadó

Ez a lap bármely húzópaklira vagy dobott lapok paklira rátehető. Az ellenfél addig nem húzhat az adott pakliból, amíg ki nem fizet 3 aranyat.

Kijátszási feltétel: Templom (Church) vagy Katedrális (Cathedral) az uradalomban.

(Ha az ellenfél kifizette a 3 aranyat, akkor ezt a lapot dobni kell.)

Wedding (Lakodalm)

Támadó

Az ellenfeled annyi aranyat ad neked, amennyit tárolni tudsz.

Kijátszási feltétel: Templom (Church) vagy Katedrális (Cathedral) az uradalomban.

(Ha az ellenfélnél kevesebb aranya van, mint amennyit tárolni tudsz, akkor minden aranyát neked kell adnia.)

ESEMÉNYKÁRTYÁK (KÉK)

Begging Monk (Kolduló szerzetes)

A Szélmalom figura tulajdonosa két általa választott nyersanyagot ad a másik játékosnak.

Good Neighbors (Jószomszédság)

Minden húzópakli legfelső lapját arccal felfelé kell fordítani, kivéve az Egyházi átokkal (Excommunication) sújtottakat.

Religious Festival (Egyházi ünnep)

Ha van legalább egy Templom (Church) az uradalmadban, akkor kapsz két általad választott nyersanyagot. Ha van legalább egy Katedrális (Cathedral) az uradalmadban, akkor kapsz négy általad választott nyersanyagot.

(A kettő összeadódik, tehát ha Templomod és Katedrálisod is van, akkor 6 nyersanyagot kapsz.)

TELEPÜLÉSFEJLESZTŐ KÁRTYÁK (ZÖLD)

Church Domain (Egyházi birtok)

1 téglá

Épület

Amikor a produkciós kockával dobod, mindig kapsz +1 általad választott nyersanyagot. Amikor az ellenfeled "?"-t dob az esemény kockával, akkor elveszíted az összes ércedet és farönködet és az Egyházi birtokot vissza kell raknod valamelyik húzópakli aljára.

Holy Place (Szent hely)

1 érc

Épület

Amikor a köröd végén ellenőrzöd, hogy hány lap lehet a kezdedben, akkor egy lapot a kezdeből valamelyik húzópakli aljára tehetsz és cserébe annak a húzópaklinak a tetejéről húzhatsz egy lapot.

Kijátszási feltétel: Templom (Church) az uradalomban. (Egy plusz cserelhetőséget ad azon kívül, ami a szabálykönyvben le van írva.)

Mission (Egyházi képviselő)

1 gabona + 1 birka

Épület

Az alábbi épületeket egy általad választott nyersanyaggal kevesebbé építheted fel: Templom (Church), Kolostor (Abbey), Érsekség (Archdiocese), Katedrális (Cathedral), Templomos lovagvár (Templar Fortress).

Templar Fortress (Templomos lovagvár)

1 téglá + 1 érc

Épület

Minden olyan lovagod (Knight), akinek az alapköltése több mint 3 nyersanyag, immúnissá válik Lady Imelda (Lady Imelda) a Polgárháború (Civil War) és a Megvesztegetés (Bribery) lapokra.

VÁROSFEJLESZTŐ KÁRTYÁK (PIROS)

Archdiocese (Érsekség)

1 gabona + 2 téglá + 1 birka

Épület

1 Győzelmi Pont

Minden egyes alkalommal kapsz 1 aranyat, amikor az ellenfél varázsol vagy akciókártyák játszik ki. Gyűjtogató (Arsonist) nem játszható ki az Érsekség ellen.

Kijátszási feltétel: Kolostor (Abbey) vagy Templom (Church) az uradalomban.

Bordello (Bordélyház)

1 gabona + 1 farönk

Épület

A Bordélyház az ellenfél városához építhető. Az ellenfél összes lovagjának (Knight) 1-gyel csökken az ereje.

(Az ellenfél nem bonthatja le a Bordélyházat, de cölözhatja például Gyűjtogatóval (Arsonist).)

Brewery (Sörfőzde)

1 gabona + 1 érc + 1 farönk

Épület

2 Kereskedelmi Pont vagy 2 Erő

Egy aranyért elfordíthatod ezt a lapot, ami úgy marad, amíg ki nem fizetsz még egy aranyat, hogy visszaforgasd. (Felépítése után 2 Kereskedelmi Pontot ad. 1 arany kifizetése után 2 Erőt, majd újabb arany kifizetése után megint 2 Kereskedelmi Pontot, stb. Mindig olyan pontokat ad, ami felé van fordítva a lap.)

Capital of the Republic (A köztársaság fővárosa)

2 gabona + 1 téglá + 2 birka

Épület

1 Győzelmi Pont

Megháromszorozza a mellette lévő régiók termelését.

Kijátszási feltétel: Városháza (Town Hall) az uradalomban és nincs Templom (Church) az uradalomban.

Court of Justice (Törvényszék)

1 gabona + 1 téglá + 2 farönk

Épület

1 Győzelmi Pont

Amikor az esemény kockán a Rablőtámadás jön ki, akkor 7 helyett 10-nél több nyersanyag esetén szenveded el a Rablőtámadás hatását.

Secret Society (Titkos társaság)

1 érc + 2 birka

Épület

A Titkos társaság lemásolja az ellenfél uradalmából az egyik alábbi építményt: Városháza (Town Hall), Könyvtár (Library), Templom (Church), Egyetem (University). Ekkor a Titkos társaság megadja neked a kiválasztott építmény képességét, de az érte járó Győzelmi Pontot nem, viszont használhatod kijátszási feltételként más épületekhez.

(Tehát csak olyan építmény másolható vele, ami az ellenfél uradalmában jelen van. A Titkos társaság akkor is kijátszható, ha az ellenfélnél nincs olyan épülete, amit másolhat. Ekkor amint az ellenfél felépít egy épületet a felsoroltak közül, rögtön lemásolja azt. Ha a másolt épületet elveszíti az ellenfél, akkor újat kell választanod. Akkor is megkapja a kiválasztott épület tulajdonságát, ha azon Dogma (Dogma), Boszorkány (Witch) vagy Zálogkölcsonzó (Pawnbroker) lap van.)

Theater (Színház)

1 téglá + 2 birka + 1 farönk

Épület

1 Győzelmi Pont

Plusz két lapot tarthatsz a kezdedben.

Kijátszási feltétel: Könyvtár (Library) az uradalomban.

(Ha egy játékos elveszti egy színházát, akkor azonnal meg kell vizsgálnia, hogy hány lap lehet a kezében, és ha több van, akkor a felesleget vissza kell raknia valamelyik húzópakli aljára.)