

nézők:
François Bruel & Philippe des Pallières

kiadja

Lui-même

A
varázslók általában
magányos, robbanékony, megalomániás karakterek, rossz vérmérséklettel.
Ha netalán két varázsló találkozik egy hídon
(a szokásos lávafolyó fölötti fajtán, ami elég könnyen megtalálható bármelyik varázsló birodalmában), az bizony irgalmatlan párbajban fog végződni. Egy Armageddon méretű varázspárbajban!

Hát itt vagy most. Az egyik leghatalmasabb varázsló a birodalomban. SZERINTED a leghatalmasabb. A célod, hogy a bűvös Tűzfalat irányítva hátramenetre kényszerítsd ellenfeledet, egészen addig, míg bele nem esik a lávafolyóba. Ha dörzsölten irányítod a Mana erődet és különleges varázstrükköket is használasz, talán te leszel az, aki túléli. De vigyázz: a varázslatos támadások súlya alatt a híd lassan beomlik...



Játékeszközök

1 játéktábla

a híddal, ahol a varázslók összecsapnak és a Mana erőtartalék (mint sárkány)



3 bábu

a varázslók és a Tűzfal, amit egymás felé próbálnak tolni

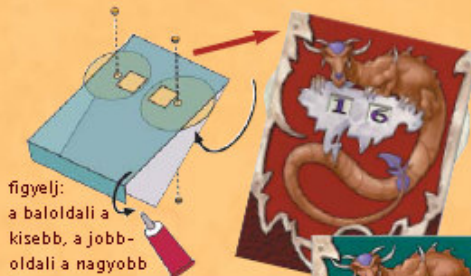


2 fabábu



a Mana erő mutatói

16 törött kőlap darab



2 számlálókorong

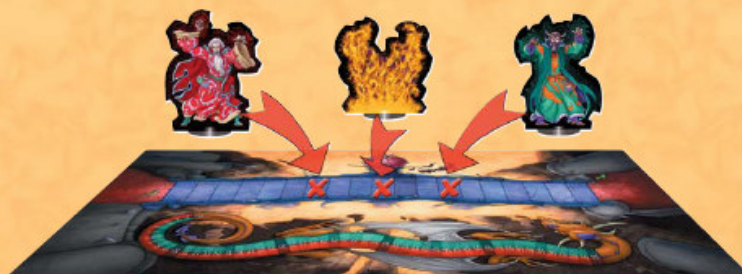
duplakereleű számlálók, mellyel a varázslók a Mana erejükre foganak



30 varázslat kártya

két 15 kártyás pakli ('hamiskártyával együtt), a két varázslónak (a kártyák leírását lásd a 7. és 8. oldalon)

Játékelőkészületek



Felállítjuk a táblát, és mindkét varázsló elindul a hídon. A Tűzfal közepén, a varázslók megállnak a híd kőlapján látható jeleken, 3 lépésre a Tűzfaltól (két szabad kőlap lesz mindegyik varázsló és a Tűzfal között).

A Mana erőt jelölő bábukat a Mana tartalék 50. kockájába kell tenni.

Mindegyik játékos megkapja számlálókorongját és a saját 15 kártyáját, amit maga elé tesz. A hamiskártyát félretéve megkeveri a lapokat. Ezután ötöt húz és a nullás hamiskártyát is a kezébe veszi. Az ellenfél nem láthatja a kártyáit. A törött kőlapok még nem jutnak szerephez.

A játszma

A játszma több fordulós. Minden fordulóban 50 Mana erő áll a varázslók rendelkezésére, hogy a Tűzfalat az ellenfél felé tolhassák.

Amint olyan kőlapra ér a Tűzfal, melyen varázsló áll, a fordulónak vége. A vesztes (akit elért a Tűzfal) 3 lépést hátrál, a győztes 3 lépést előre, így mindketten továbbra is tartják a 3 lépés távolságot. A híd két végén egy-egy újabb kőlap törik össze, csökkentve ezzel a játékteret. Az újabb forduló ismét 50 Mana ponttal jár mindenkinek.

Ha bármelyik varázsló törött kőlapra lép, akkor elveszti a játszmát*!

*Ha a kőlap eltérésekor azon varázsló áll, az természetesen azonnal elvesztette a játszmát.

Hogyan mozgatható a Tűzfal?



Minden körben, mindegyik varázsló a korongokat forgatva titkosan megteszi tétjét a saját maradék Mana erejéből. A legalacsonyabb tét 1. Ezzel egyidejűleg eldönti, hogy hány kártyát akar kijátszani, ezeket szintén lefordítva maga elé teszi.

Ha mindenki kész, felfedik egymásnak a tétüket és a varázslatokat. A varázsló ereje a körben –mely azzal egyenlő, amekkora Mana erőt fogadott– a varázslat kártyák hatásával



mérhető. Amikor az egyik csapás nagyobb a másiknál, a győztes 1 kőlappal a vesztes felé tolja a Tűzfalat (CSAK EGY KŐLAPPAL ARÉBB, nem számít, mennyivel győzött).

Minden kártya használat után a dobópakliba kerül, tehát mindenkinek 14 varázslata van az egész játszma alatt (persze ezen pár varázslat változtathat). Mindkét játékos a megtett tét alapján vonja le a Mana erejét a táblán a bábuval lépve és jöhet az újabb kör!

Mi történik a különböző varázslatokkal ugyanabban a körben?



Ha mindkét varázsló ugyanazt a varázslatot választotta egy körben, azok törlik egymást, dobópakliba kerülnek minden hatás nélkül. Ha több különböző varázslat kerül elő egy körben, azok alkalmazási sorrendje fontos: mindkét fél összes varázslatát növekvő sorrendbe kell rakni (kártya bal felső sarka). Ez azért van, mert bizonyos varázslatok ütköznek egymással és különböző kártyasorrendek más más eredményt adnának.

Elfogy a Mana erő

Ha valamelyik varázslónak elfogy a Mana ereje, nem tud többet varázsolni. A másik annyit tolhatja a Tűzfalat, ahány Mana ereje megmaradt, egészen addig, míg elérni a másik szerencsétlent.

Ha a Tűzfal nem éri el a varázslót, mindeketten felállnak a szokásos 3 lépés távolságra.

A forduló vége



Ahogy a Tűzfal eléri valamelyik varázslót, (vagy a játékosoknak elfogy a Mana erejük, lásd fent), a fordulónak vége.

Mindketten egy törött kőlapot helyeznek a híd legkülső ép kőlapjára, tehát csökkentik a csatateret.

A Tűzfal a forduló végén beállt helyzetében marad, a varázslók pedig 3 lépésre távolodnak tőle. Mindegyik varázsló 3 újabb varázslatot húz a paklijából amíg az tart, és a Mana erő jelzői ismét az 50-es cellába kerülnek. És jöhet a következő forduló.

Változatok tapasztalt varázslóknak

1. változat:

Dönhettek úgy, hogy mindenki teljes varázslat paklival kezd, ahelyett, hogy a fordulók végén húzgáltak. Így több szerepet kap a taktika, de a tapasztalatlan varázslók hajlamosak ilyenkor órákat eltölteni a varázslatok hatásainak olvasgatásával!

2. változat:

Ahelyett, hogy megkevernétek a varázslat kártyákat, rakja mindenki olyan sorrendbe, ahogy húzni szeretné őket! (ugyanúgy ötöt húzol majd az elején, és hármat minden forduló után, mint a normál szabályban)



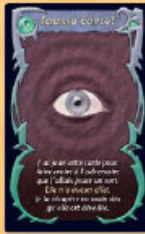
köszönet:

Gérard Delfanti, Rémy Delivorias, Théo Dupisson, Bruno Faidutti, Lola et Delphine Montalant, Docteur Mops, Marc Nunès, Caroline Ottavis, Elvire des Pallières, Monsieur Phal, Thomas Provoost, Alexandre Stargott, Uwe Walentin

website: www.shazamm.info

online játék: <http://boiteajeux.net>

A kártyák (prioritási sorrendben)



0. Flamiskártya

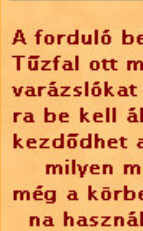
Tulajdonképpen semmi hatása. Egyetlen célja, hogy megtévessze az ellenfelet, hiszen így nem lehet kitalálni, hogy a másik fog-e varázsolni vagy sem ebben a körben. A játékos vissza is veszi, ezt a kártyát sosem kell eldobni.



3. Lopás

Bármilyen varázslat, amit az ellenfél kijátszana a körben, a tolvaj kezébe kerül. A játékos választhat, hogy fel akarja-e használni őket, vagy el is dobhatja.

1. Néma
Ezután minden varázslat hatástalan az egész fordulóban. Ez azt jelenti, hogy bármilyen más varázslat, amit a körben kijátszanának, elveszett, dobópakliba kerül. (megjegyzendő, hogy ez az egyetlen varázslat, ami még a kör után is befolyással bír)



4. Végzet

A forduló be is fejeződik! A Tűzfal ott marad, ahol volt. A varázslókat 3 lépés távolságra be kell állítani a Tűzfaltól, kezdődhet az új forduló. Bármilyen más varázslat, amit még a körben ki akartak volna használni, hatástalanul a dobópakliba kerül.



5. Középut

A Tűzfalat vissza kell tenni egyenlő távolságra, vagyis ahonnan indult a kör elején, ezután a menet folytatódik, mintha semmi sem történt volna.



2. Klón

A kártya kijátszója felvehet egy lapot az ellenfél előző körben kijátszott kártyáiból. A felvett varázslat ebben a körben kerül felhasználásra, mintha pont a játékos kezében lett volna, a megfelelő prioritási sorrendben.

6. Újrahasznosítás

A játékos újraállíthatja a Mana tétjét, 5 pont hozzáadásával vagy elvételével. Ezután a módosításnak megfelelően fog harcolni és fizetni.

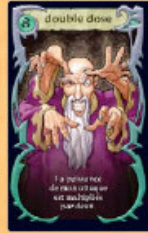




7. Támadás!

A játékos ereje héttel nő, de csak annyit fizet, amennyit megtett tétnek.

8. Dupla dózis
A játékos ereje megduplázódik, de csak annyit fizet, amennyit megtett tétnek.



9. A győztes veszít

Ez a varázslat megfordítja a Tűzfal mozgását, vagyis az erősebb varázsló felé fog mozdulni. Nyilvánvalóan, ha a Tűzfal nem mozdulna, akkor ettől sem fog.

10. Pokol

Ha a Tűzfalnak mozdulnia kell, két szakaszt megy, bármi is az irány. Mégis, ha elég egy lépés is a varázsló eléréséhez, akkor csak egyet lép és a fordulónak vége.



11. Ellenállás

Semmilyen módon nem mozdulhat a Tűzfal a játékos felé. Ha kellene neki, akkor sem.



12. Nehéz vesztes

Ha a játékos elveszti a körét (vagyis a Tűzfal az ő irányába mozdul), nem kell kifizetni a megtett tétet...

13. Tartalékok mozgósítása
A játékos Mana tartaléka 13-mal nő. De sosem lehet 50-nél több.



14. Elszívás

A játékos Mana tartaléka az ellenfél tétjével nő (nem a támadás erejével). De sosem lehet 50-nél több.

szervezők: Philippe des Pallières és François Bruel

illusztráció: François Bruel

művészeti vezető: Philippe des Pallières

stróman: Caroline Ottavis

kiadó: "Lui-même"

fordította: szoffi

kiadás éve: 2003

