

Battiatius ház speciális szabályai:	Solonius ház speciális szabályai:	Tullius ház speciális szabályai:
Kiállítás: Kimeríthetsz 2 gladiátort, hogy kapj 2 aranyat.	Kenőpénz és kerítés: Fizesd X aranyat, hogy tetszőleges cselszövés befolyás-szükségletét csökkentsd X-szel.	Kétszínű kapcsolatok: Kimeríthetsz 3 rabszolgát, hogy eldobj legfeljebb 3 kártyát és újakra cseréld azokat.
Megtakarítás a Primuszra: Eldobhatsz 3 gladiátort, hogy szerezz 1 befolyást.	Minden pitében van egy ujjja (Minden lében kanál): Eldobhatsz 1 gladiátort, 1 rabszolgát és 1 őrt hogy szerezz 1 befolyást.	A bányákba: Eldobhatsz 3 rabszolgát, hogy szerezz 1 befolyást.
A ház speciális szabályai többször is használhatók minden intrika fázisban.	A ház speciális szabályai többször is használhatók minden intrika fázisban.	A ház speciális szabályai többször is használhatók minden intrika fázisban.

Glaber ház speciális szabályai:	Seppius ház speciális szabályai:	Varinius ház speciális szabályai:
Légionárius őrző: Kimeríthetsz 3 őrt, hogy húzz 1 intrika kártyát.	Beavatkozás: Kimeríthetsz X őrt, hogy egy cselszövés vagy reakció befolyás-szükségletét növelj meg X-szel a fázis hátralévő részére.	A Szenátus akarata: Intrika fázisokként egyszer követelheted egy cselszövés (akár saját, akár másé) támogatását valamelyik játékostól. Ha a célszemély ezt megtagadja, veszít 1 befolyást.
Rómába küld: Eldobhatsz 3 őrt, hogy szerezz 1 befolyást.	Befolyásosság: Ha bármikor egy másik játékos sikeresen kijátszik egy cselszövést, amely a bankból pénzt fizet, Seppius mindig kap 1 aranyat.	Róma Preátora: Kimeríthetsz 3 őrkártyát, hogy visszaszerezz 1 őrkártyát a dobópakliból: kimerült vagyontárgyként helyezd le. Többször is használható a saját intrika fázisodban.
A ház speciális szabályai többször is használhatók minden intrika fázisban.	A ház speciális szabályai többször is használhatók minden fázisban.	