

# Star Munchkin

Fordította: Gróf

## Szabályok

A Star Munchkin szabályai megegyeznek a Munchkin alapjátékával, az alábbi eltérésekkel:

- A kazamata kártyákat itt úrállomás (Station) kártyáknak hívjuk.
- Átkok (Curse!) helyett csapdák (Trap!) vannak, melyeknek működése teljesen azonos az átkokéval.
- Minden játékosnak lehet pajtása (Sidekick), egyszerre legfeljebb egy. Bármikor kijátszhat pajtást, még csatában is. Ha menekülnöd kell, akkor a menekülési próba helyett dönthetsz úgy, hogy feláldozod a pajtásod, ekkor automatikusan elmenekülsz, még akkor is, ha a szörny elől egyébként nem lehetett volna elmenekülni. Ha egy másik játékos segítette neked a harcban, akkor te döntöd el, hogy a pajtásod feláldozásával ő is megmeneküljön, avagy sem. Pajtásokat nem lehet cserélni, ők nem tárgyak...
- Arany (Gold Pieces) helyett kreditben (Credits) mérik a tárgyak árát.
- Nincs nagy tárgyak, de vannak komplex (Complex) tárgyak. Egy karakter csak egy komplex tárgyat használhat.
- Vannak lézer tárgyak (Lézer (Laser), Dézer (Daser), stb), amik kombinálhatók. Vagyis két lézer és egy dézer összerakható lézer-lézer-dézerre, ekkor +7 bónuszt ad és egyetlen tárgyként kell rá tekinteni. Bármikor darabjaira szedhető, ekkor újra különálló tárgyak lesznek a darabjai. Minden lézer tűz alapú sebzést okoz. A Csapda! Antianyag (Trap! Antimatter) csak az összeszerelt lézer egyik komponensére hat.

## Úrállomás lapok

### ... And Its Clone / ... és a klónja

Még egy szörny jelenik meg ugyanolyan szinttel és bónuszokkal. Mindegyik legyőzött szörny után kapsz kincset és szintet lépsz. -1 a meneküléshez.

### ... From Another Dimension / ... egy másik dimenzióból

+10 egy szörny szintjéhez.

Csata közben kell kijátszani. Ha a szörnyet legyőzöd, húzz két extra kincset!

### Astro-Muskrat Space Pirate / Pézsmapatkány űrkalóz (Szörny)

2. szint

A fejtámadást (Bounty Hunter) elengedi, ha nem akar harcolni.

Szívás: Most már elég! Kifoszt téged. A tőled jobbra ülő játékos véletlenszerűen eldob két lapot a kezedből.

1 kincs

### Awful Green Thing / Randa zöld izé (Szörny)

8. szint

+3 pszík (Pshchic) ellen.

-1 a meneküléshez.

Szívás: Lefeje! És bepancsol! Veszítesz 2 szintet és el kell dobnod 2 lapot a kezedből.

2 kincs

### Being Of Impure Thought / Lény mocskos gondolatokkal (Szörny)

14. szint

+5 mindazok ellen, akik már legalább egyszer nemet váltottak a játék során.

Szívás: Veszítesz 3 szintet. Ráadásul ha kereskedő (Trader) vagy, nem használhatod a képességedet a következő köröd végéig.

4 kincs

### Bionic Bimbo / Bionikus bombanő (Szörny)

14. szint

Ha adsz neki egy lábbelit, akkor húzhat 3 kincset és szabadon elenged. Persze választhatod a harcot is ehelyett.

Szívás: Elveszíted az összes lábbelidet. Ezen kívül dobj el két lapot és veszítesz 2 szintet.

4 kincs

### Blob / Massza (Szörny)

2. szint

+1 a meneküléshez.

Szívás: Elnyel és lebontja a vértedet. Elveszíted a vértedet.

1 kincs

### Bottle Bottle / Köcsög köcsög (Szörny)

4. szint

Köcsög köcsögnek meg kell halnia! A halálát okozó játékos húzhat egy úrállomás kártyát arccal lefelé.

Szívás: Nyafogva követ téged mindenhol. Adnod kell neki egy tárgyat, hogy lekopjon. Ha nincs tárgyat, veszítesz egy szintet.

2 kincs

### Bounty Hunter / Fejtámadó (Kaszt)

Új szerződés: Ha a dobott lapok legfelső lapja egy szörny, akkor eldobhatod az összes kézben tartott lapodat, hogy felvedd a szörnyet. Ezt a képességet nem használhatod harcban.

Szabadúszó: Ha segítesz valakinek a harcban és legyőzitek a szörnyeket, akkor jutalmul húzz egy úrállomás kártyát arccal lefelé.

### Brain In A Jar / Agy az edényben (Szörny)

16. szint

4. szintnél alacsonyabb lényeket nem kerget. Mások nem menekülhetnek! Ha nem öli meg azt az agyat az edényben, akkor a gondolataival üldözni fog téged és egyszer még elkap!

Szívás: Elfelejtessz mindent, amit tudtál. Veszítesz 2 szintet és dobnod kell a kasztkártyá(í)dat.

2 szint, 4 kincs

### Bug-Eyed Monster / Rovarszemű szörny (Szörny)

6. szint

Féltékeny a mutánsokra (Mutant), mert ők szebbek. +5 mutánsok ellen.

Szívás: A kiborgok (Cyborg) automatikusan elmenekülnek. A többiek veszítenek 2 szintet.

2 kincs

### Captain Quirk / Quirk kapitány (Szörny)

12. szint

Minden nőnemű karakter, aki eltávolítja Quirk kapitányt a galaxisból, vagy segít valakinek eltávolítani, plusz egy szintet lép.

Szívás: Üdvözlő frekvenciára kapcsol és közli, hogy békével érkezett. Veszítesz egy szintet, ha van vérted. Ha nincs, akkor hármat. Igen, a férfiak is.

3 kincs

### Carnivorous Plant / Húsevő növény (Szörny)

2. szint

+3 kiborgok (Cyborg) ellen... Imádja az izüket.

Szívás: A buja növény szárazra szív! Veszítesz 1 szintet.

1 kincs

### Chair / Karosszék (Szörny)

1. szint

Lehet, hogy kincs van benne. Vágd ki a diszpárnáját és kukkants a szövet mögé!

Szívás: A pszík (Psychic) egygé válnak a székekkel és automatikusan elmenekülnek.

A többieknek el kell dobiuk egy lapjukat.

1 kincs

### Cheat! / Csalás!

Használhatsz egy tárgyat, amit amúgy a szabályok tiltanak. Ezt a lapot azzal a tárggyal együtt kell használnod. Dobd el, ha elveszíted a tárgyat.

### Computer Virus / Számítógép vírus (Szörny)

2. szint

+4 szerelők (Gadeteer) és fejtámadások (Bounty Hunter) ellen. Igen, szerelő-fejtámadás ellen +8.

Szívás: Dobd el az összes játékban lévő komplex tárgyadat.

1 kincs

### Computerized / Kompjüterizált

+5 egy szörny szintjéhez.

Csata közben kell kijátszani. Ha a szörnyet legyőzöd, húzz egy extra kincset!

### **Creature From The Pink Lagoon / Lény a rózsaszín lagúnából (Szörny)**

8. szint

Szereti a kiscicákat. Senki sem tudja, miért. Macskaemberek (Feline) dönthetnek úgy, hogy nem harcolnak ellene, ekkor húzniuk kell egy úrállomás- és ey kincs kártyát arccal lefelé.

Szívás: Veszítesz 3 szintet.

2 kincs

### **Cyborg / Kiborg (Kaszt)**

Második szinten kezdi a játékot. Egy első szintű karakter azonnal második szintű lesz, amint megkapja ezt a kasztot. Egy kiborg soha nem mehet második szint alá, ugyanúgy, ahogy a többi karakter sem mehet első szint alá. Ha egy kiborg meghal, választhatja, hogy veszít két szintet (vagy visszaesik második szintre) és életben marad.

### **Eep (Szörny)**

1. szint

Erősebb, mint amilyennek látszik! A balodon ülő játékos dob egy kockával és az eredményt hozzáadja az Eep szintjéhez.

Szívás: Ellopja egy játékban lévő tárgyat. A balodon ülő játékos választja ki, melyiket kell eldobnod.

1 kincs

### **Face Hugger / Arcölelő (Szörny)**

2. szint

-4 mutánsok (Mutant) ellen. (Nem találja az arcukat.)

Szívás: Visszatartod a lélegzeted, amíg el nem kékülsz és veszítesz 2 szintet.

1 kincs

### **Fanged Fuzzball / Agyaras bolyhoslabda (Szörny)**

6. szint

Bolyhoslabda! +2 macskaemberek (Feline) ellen.

Szívás: Leharapja a kezéd! Így fejezi ki önmagát. Dobd el a kezedből az összes lapot!

2 kincs

### **Feline / Macskaember (Faj)**

+1 a meneküléshez.

Kíváncsiság: Ha nem találsz szörnyet az első berügött ajtó mögött, akkor rögtön utána kinyithatsz még egyet. Fordíts fel még egy úrállomás kártyát és hajtsd végre azt!

### **Frank The Tank / Frank, a tank (Szörny)**

16. szint

+5 szerelők (Gadgeteer) ellen. Frank akarja a játékaikat.

Szívás: Elveszítéd az összes asztalon lévő tárgyat. De ezt ellensúlyozandó, ha első vagy második szintű vagy, akkor mostantól harmadik szintű leszel, így legközelebb sokkal mókásabb lesz a dolog.

2 szint, 4 kincs

### **Fuzzball / Bolyhoslabda (Szörny)**

1. szint

Bolyhoslabda! +2 macskaemberek (Feline) ellen.

Szívás: A légszűrőd eldugulnak. Elveszítéd a fejedőd.

1 kincs

### **Gadgeteer / Szerelő (Kaszt)**

Kütyüvarázs: Bármennyi komplex tárgyat használhatsz.

Csapdasemlegesítés: Minden esetben, amikor csapdát (Trap) húzol arccal felfelé, eldobhatsz két lapot, hogy a csapdát is eldobhasd. Ez a képesség nem segít, ha egy másik játékos játszik ki ellened csapdát.

### **Gas Giant / Gázóriás (Szörny)**

4. szint

Ha kereskedő (Trader) harcol veled, akkor a harc kezdetén megragadja az egyik asztalon lévő tárgyat (ha egy kereskedő segít egy másik játékosnak, akkor is, amikor belép a harcba). A kereskedő jobbján ülő játékos választ, melyik tárgyat lopta el a gázóriás.

Szívás: Óriásit böfög! Veszítesz 2 szintet!

2 kincs

### **Giant Ants / Óriáshangyák (Szörny)**

6. szint

A közösségi tudat elsöpri a psziket (Psychic). +5 pszik ellen.

Szívás: A közösségi tudat kitörli az emlékeidet. Elveszítéd a kasztjaidat.

2 kincs

### **Grays / Szürkék (Szörny)**

10. szint

Kiborgok (Cyborg) elől elmenekülnek és hátrahagyják a kincseket.

Szívás: Tanácsot kérnek marhacsonkításhoz. Veszítesz 2 szintet... ezeket a szinteket a melletted ülő játékosok szívják el tőled, mindketten egyet-egyet.

3 kincs

### **Great Cthulhu / A Nagy Cthulhu (Szörny)**

20. szint

A pajtásaid elmenekülnek a Nagy Cthulhu elől. Nem segítenek neked a harcban és nem mentenek meg a nyálkás szorításából. (Ha túlled a harcot, a pajtásaid visszalopakodnak melléd.)

Szívás: Nemcsak hogy halott vagy, de mindenki, akit a Nagy Cthulhu nem kapott el, lép egy szintet, csak hogy gúnyolhassanak téged.

2 szint, 5 kincs

### **Half-Breed / Félvér**

Egyszerre két fajkártyád (Race) lehet, melyeknek előnyei és hátrányai is érvényesülnek. Ha csak egy fajkártyád van, akkor annak hátrányai nem érvényesülnek. Ezt a lapot dobod el, ha elveszítéd az összes fajod!

### **JaniBot / Gondnok robot (Szörny)**

1. szint

Szerelők (Gadgeteer) automatikusan legyőzik.

Szívás: Felsőpör, megszárt, kiporol és kicsavar téged. Veszítesz 1 szintet.

1 kincs

### **Last Of Its Race / Fajának utolsó egyede**

+10 egy szörny szintjéhez.

Csata közben kell kijátszani. Ha a szörnyet legyőzöd, húzz két extra kincset!

### **Little Green Man / Kis zöld emberke (Szörny)**

4. szint

Nincs nőnemű egyede a bolygóján. +5 nők ellen.

Szívás: Veszítesz 2 szintet.

2 kincs

### **Miniaturized / Lekicsinyített**

-5 egy szörny szintjéhez. (Nem csökkentheti a szörny szintjét 1 alá).

Csata közben kell kijátszani. Ha a szörnyet legyőzöd, eggyel kevesebb kincset húzol.

### **Mutant / Mutáns (Faj)**

Eldobhatsz két kincs kártyát vagy két úrállomás kártyát, hogy húzz egy lapot az adott típusú húzópakliból. Ezt akárhányszor megteheted, kivéve harcban.

Két fejedőd VAGY két lábbelid lehet, VAGY három kézzel rendelkezel.

### **Ogre / Ogre (Szörny)**

18. szint

+4 kiborgok (Cyborg) ellen, mert a hús és velő sosem csillog.

Szívás: Ó, annyira halott vagy!

2 szint, 5 kincs

### **Plasmoid / Plazmoid (Szörny)**

18. szint

18 szektorban is körözik. A plazmoidot legyőző fejeadások (Bounty Hunter) +1 kincset kapnak. Tűz és láng alapú fegyverek hatástalanok ellene.

Szívás: Ropogósra süt és egy kevés száraz, fekete és *halott* hamut hagy maga után. Utána a maradványaidra lép és jól kiröhög.

2 szint, 5 kincs

### **Psi Psheriff / Pszionikus seriff (Szörny)**

12. szint

-5 pszik (Psychic) ellen. De a pszik választhatják azt is, hogy nem harcolnak ellene és húznak inkább egy úrállomás kártyát arccal lefelé.

Szívás: Beleolvas az elmédbe és kihúzza azokat a dolgokat, amik nem tetszenek neki. Elveszítéd a kasztjaidat.

3 kincs

### **Psychic / Pszi (Kaszt)**

+2 bónuszt kapsz minden harcban, amikor egyedül harcolsz.

Bármikor (akár harcban is) eldobhatsz egy lapot a kezedből, hogy használd az egyik képességedet.

Elmeolvasás: Megnézheted egy másik játékos kézben tartott lapjait, de nem mutathatod meg a többieknek.

Jövőbe látás: Megnézheted valamelyik húzópakli legfelső három lapját (de nem rendezheted át őket és nem mutathatod meg másik játékosnak).

### **Radioactive / Radioaktív**

+5 egy szörny szintjéhez.

Csata közben kell kijátszani. Ha a szörnyet legyőzöd, húzz egy extra kincset!

### **Shape-Changing / Alakváltó**

+10 egy szörny szintjéhez.

Csata közben kell kijátszani. Ha a szörnyet legyőzöd, húzz két extra kincset!

### **Sidekick: Android / Pajtás: Android**

+2 bónusz

Ahelyett, hogy megkapnád a +2 bónuszt, az android beindítja az önmegsemmisítőjét, és +12 bónuszt kapsz az adott harcra. Utána már nem sok hasznát veszed... el kell dobnod.

### **Sidekick: Beautifil Assistant / Pajtás: Gyönyörű alkalmazott**

+2 bónusz

Ha egy szörny másképpen reagál a férfi és a nő karakterekre, akkor a Gyönyörű alkalmazottad (aki mindig ellentétes nemű, mint te, és ha nemet váltasz, lojálisan ő is megteszi) beszél az érdekedben. A szörny ekkor úgy reagál, mintha a másik nembe tartoznál.

### **Sidekick: Faithful Robot / Pajtás: Hűséges robot**

+4 bónusz

A robotnak nincs speciális tulajdonsága, de igen komoly tud lenni a harcban.

### **Sidekick: Loud Hairy Alien / Pajtás: Hangos, szőrös idegen**

0 bónusz

Az idegének nem sok hasznát veszed harcban, de négy kéznyi cuccot tud magánál tartani és ezeknek a bónuszait megkapod.

### **Sidekick: Red Shirt / Pajtás: Vörös ing**

0 bónusz

A vörös ingeknek nincs más képességük, minthogy feláldozzák magukat, hogy megmentsenek téged. Mindig, amikor megnyersz egy harcot, dobj egy kockával. Ha 6-ost dobsz, akkor a vörös ing nagyon felizgult és ezért feláldozta magát. Dobd el!

### **Sidekick: Rogue / Pajtás: Csavargó**

0 bónusz

A csavargó szívesen ellop neked bármit. Bármikor, kivéve harc közben, eldobhatsz egy lapot, hogy megpróbáld ellopni egy tárgyat egy másik játékos elől. Dobj egy kockával: ha 4-et vagy nagyobbat dobsz, akkor sikerült. Egyébként a csavargó csatlakozik ahhoz a játékoshoz, akitől megpróbált lopni.

### **Sidekick: Whiz Kid / Pajtás: Zsenigyerek**

+2 bónusz

A zsenigyerek a szerelőkhoz hasonlóan lehetővé teszi neked, hogy bármennyi komplex tárgy lehessen nálad.

### **Slaughterbot / Hentesrobot (Szörny)**

10. szint

Sok újrahasonosítható dolog van egy hentesrobotban, ha tudod, hogy mit keress. Ha egy szerelő (Gadgeteer) legyőzi (vagy segít legyőzni), akkor kap egy extra kincset.

Szívás: Annyi szintet veszítesz, amennyit dobsz egy kockával.

3 kincs

### **Space Amazon / Űramazon (Szörny)**

10. szint

Olyan cicásan viselkedik. +4 nőnemű karakterek ellen, vagy +6 nőnemű macskaemberek (Feline) ellen.

Szívás: Tárgyakat kell neki adnod legalább 2000 kredit értékben, különben kitépi a hajadat és veszítesz 3 szintet.

3 kincs

### **Space Cowboy / Űrcowboy (Szörny)**

4. szint

Vannak, akik űrcowboynak hívják őt. Vannak, akik egyszerűen csak kivégzik. A kezedből lapokat dobhatsz el, és mindegyik után +2 bónuszt kapsz erre a harcra.

Szívás: Felakaszt az elektrolasszójával. Nem segíthetsz senkinek a következő körödig.

2 kincs

### **Space Goats / Űrkecskék (Szörny)**

6. szint

Két lapot megesznek a kezedből még a harc előtt. Dobd el két általad választott lapodat!

Szívás: Két játékban lévő tárgyat megeszik. Ha van vérted, akkor azzal kezdik.

2 kincs

### **Space Probe / Űrszonda (Szörny)**

16. szint

4. szintnél alacsonyabb lényeket nem kerget. A legalább 4. szintű karakterek akkor is veszítenek 2 szintet, ha nem sikerül legyőzniük az űrszondát és elmenekülnék.

Szívás: Alaposan megméríkskél téged. Elveszítetted a vérted és a fejedőd, és veszítesz 2 szintet. Továbbá elveszítetted a méltóságodat is.

2 szint, 4 kincs

### **Space Vampire / Űrvámpír (Szörny)**

14. szint

A többiek eldobhatnak lapokat, hogy az űrvámpírt segítsék. +2 bónuszt kap minden eldobott lap után.

Szívás: Annyi szintet veszítesz, amennyi a szintkülönbség volt közted és az űrvámpír között... de legfeljebb 5-öt.

4 kincs

### **Starfish / Csillaghal (Szörny)**

8. szint

Halacska! Nyammiiiiiiii!!!! -5 macskaemberek (Feline) ellen, és ha egy macskaember legyőzi őt (vagy segít legyőzni), akkor plusz egy szintet lép.

Szívás: Egy pocsolóházban hagyod a cipődet. Dobd el a lábbelid!

2 kincs

### **Super Munchkin / Szupermunchkin**

Két kasztkártyád lehet, és megkapod mindkét kasztod előnyeit és hátrányait.

### **Thing Man Was Not Meant To Know / A Dolog, amit a férfiak jobb, ha nem ismernek (Szörny)**

8. szint

+5 férfiak ellen. Szívesen ismerkedik nőkkel, nekik nem kötelező ellene hacolniuk, és lépnek egy szintet, ha nem harcolnak.

Szívás: Elveszítetted az egyik kasztodat VAGY az egyik fajodat. Ha nincs se kasztod, se fajod, akkor újra 1. szintű leszel.

2 kincs

### **Tiny But Advanced Creatures / Kicsi, de annál fejlettebb lények (Szörny)**

1. szint

Ha nem akarsz harcolni, akkor adhatsz nekik egy tárgyat és békén hagynak.

Szívás: Besugározzák a nyamvadt pedálatposódat. Elveszítetted a lábbelid.

1 kincs

### **Trader / Kereskedő (Kaszt)**

Hűséges csapat: Két pajtásod (Sidekick) lehet egyidőben.

Kereskedés: Ha a dobott lapok pakli tetején tárgy található, akkor felveheted, ha eldobsz a kezedből vagy a játékban lévő lapjaid közül annyi tárgyat, hogy az értékük legalább annyi legyen, mint a felvenni kívánt tárgyé. Harcban nem használhatod ezt a képességet.

### **Trap! Alien Candy / Csapda! Idegen cukorka**

Telezabáld magad és 100 kilót hízol két perc alatt.

Elveszítetted azt a vértedet, amelyiket éppen viseled.

### **Trap! Alien Experiment / Csapda! Idegen kísérlet**

Ha nincs fajod, akkor ez a csapda hatástalan rád nézve. Egyébként nézd végig a

dobott lapokat és cseréld ki a fajodat, a dobott lapok között taláit legfelső

fajkártyával. Ha nincs a dobott lapok között fajkártya, akkor csak elveszítetted a

fajodat.

### Trap! Amnesia / Csapda! Amnézia

Dobd el a kasztkártyádat, ha csak egy kasztot van. Ha kettő van, akkor válaszd ki az egyiket és azt dobod el. Ha nincs kasztot, akkor veszítesz 1 szintet.

### Trap! Antimatter / Csapda! Antianyag

A legnagyobb bónuszt adó játékban lévő tárgyat ezentúl annyi negatív módosítót ad, mint amennyi bónuszt adott eddig. Bármikor eldobhatod ezt a tárgyat, de akkor veszítesz 2 szintet. Más módon nem szabadulhatsz meg attól a tárgytól (nem adhatod el, nem lehet ellopni, eldobatni, stb.).

### Trap! Brain Scrambler / Csapda! Agyturmix

Ha nincs kasztot, akkor ez a csapda hatástalan rád nézve. Egyébként nézd végig a dobott lapokat és cseréld ki a kasztot, a dobott lapok között talált legfelső kasztkártyával. Ha nincs a dobott lapok között kasztkártya, akkor csak elveszíted a kasztot.

### Trap! Can Opener / Csapda! Konzervnyitó

Elveszíted azt a vértedet, amelyiket éppen viseled.

### Trap! Chemical Spill / Csapda! Kiömlő vegyszer

Dobd el az összes fajakártyádat! Mostantól megint ember leszel.

### Trap! Chromosome Switch / Csapda! Kromoszómaváltás

Nemet váltasz és a zavarodottság miatt -5 módosítót kapsz a következő harcokban. Utána már nincs módosító a csatáidra, de a nemváltás hatása permanens.

### Trap! Genetic Regression / Csapda! Genetikai visszafejlődés

Veszítesz 1 szintet.

### Trap! Gravity Reverse / Csapda! Gravitáció irányának megváltozása

Elveszíted azt a lábbelidet, amelyiket éppen viseled.

### Trap! Monowire / Csapda! Monomer drót

Elveszíted azt a fejfödöt, amelyiket éppen viseled.

### Trap! Solar Flare / Csapda! Napkitörés

Elveszíted egy komplex tárgyadat. Ha nincs komplex tárgyad, akkor elveszíted egy általad választott tárgyadat.

### Trap! Squidgillator / Csapda! Tintahalásító

Veszítesz 1 szintet.

### Trap! Transporter Accident / Csapda! Baleset az átvitelnél

Rajtad kívül minden játékos dob egy kockával. A legnagyobbat dobóval elcseréled a nemedet, a legkisebbet dobóval pedig a fajakártyádat. Minden karakter, aki nemet váltott, -5 módosítót kap a következő csatájában a zavarodottság miatt.

### Wandering Monster / Császkáló szörny

Ezt a lapot egy szörnyel együtt játszhatod ki, ha valaki (akár te is!) harcol. A szörny csatlakozik a csatához – a szörnyek ereje összeadódik. Ha a játékos(ok) menekülnek, akkor mindegyik szörny ellen külön kell menekülési próbát dobni az áldozat által választott sorrendben.

### Worminator / Herr Nyóminátor (Szörny)

12. szint

-4 mutánsok (Mutant) ellen.

Szívás: A kereskedők (Trader) lekenyerezhetik egy lap eldobásával. Mindenki más veszít 2 szintet.

3 kincs

## Kincs kártyák

### Alien Pet / Idegen háziállatka

+3 bónusz

Csak mutánsok (Mutant) használhatják.

600 kredit

### All Your Beast Are Belong To Us / Minden szörnyecskéd hozzánk tartozik

Játszd ki egy másik játékosra bármikor, kivéve csatában! Meg kell mutatnia az összes kézben tartott lapját, és közülük minden szörnyet neked kell adnia. Csak egyszer használható.

### Arms Locker / Fegyverraktár

Azonnal húzz négy kincs kártyát arccal felfelé. Tarts meg közülük kettőt, a másik kettőt dobod el. Ezután tedd ezt a lapot a dobot lapok legaljára.

### Ball Of Yarn / Fonalgombolyag

Akkor használható, amikor egy macskaember (Feline) segít egy másik játékosnak a harcban. A macskaember megzavarodik és nem segít többé.

VAGY, játsz ki azután, hogy egy macskaember segített neked a harcban! A macskaember megzavarodik és nem kap kincset.

Csak egyszer használható.

### Bananafanafofaser / Hipersuperbananézer

+5 bónusz

Összeszerelhető más lézerfegyverekkel, ekkor egy darab kétkezes fegyverként kell rájuk tekinteni.

Kétkezes, komplex, 1000 kredit

### Battle Armor / Csatapáncél

+4 bónusz

Vért & fejfödő, komplex, 1200 kredit

### Beer Gas Grenade / Sörgáz-gránát

Csak csata közben lehet kijátszani. +2 bármelyik félnek. Csak egyszer használható. 100 kredit

### Better Offer / Jobb ajánlat

Bármikor kijátszhatod, kivéve csatában. Vedd el egy másik játékos pajtását (Sidekick). Sajnos a kereskedő (Trader) pajtása lojális és nem tagadja meg gazdáját.

### Big Red Button / Nagy piros nyomógomb

Csak csata közben lehet kijátszani. +5 bármelyik félnek. Csak egyszer használható. 200 kredit

### Bobaser / Bobézer

+4 bónusz

Összeszerelhető más lézerfegyverekkel, ekkor egy darab kétkezes fegyverként kell rájuk tekinteni.

Kétkezes, 800 kredit

### Bubble Helmet / Buboréksisak

+2 bónusz

Fejfödő, 300 kredit

### Buzzglove / Egy darab berregő kesztyű

+3 bónusz

Csak fejevadászok (Bounty Hunter) használhatják.

400 kredit

### Cellophane Space Suit / Celofán űrruha

+1 bónusz

Vért, 200 kredit

### Cosmic Understanding / Kozmikus megvilágosodás

Szintet lépsz.

### Cyberdeck / Kiberdekk

+4 bónusz

Csak szerelők (Gadeteer) használhatják.

Egykezes, komplex, 700 kredit

### Dazer / Dézer

+3 bónusz

Összeszerelhető más lézerfegyverekkel, ekkor egy darab kétkezes fegyverként kell rájuk tekinteni.

Kétkezes, 600 kredit

### Deely-Boppers / Vicces antennák

+4 bónusz

Csak kiborgok (Cyborg) használhatják.

Csak egy kiborg lehet képes ilyet viselni...

Fejfödő, 600 kredit

**Denebian Rum / Denebiai rum**

Csak csata közben lehet kijátszani. +3 bármelyik félnek. Csak egyszer használható.  
100 kredit

**Diamondoid Teeth / Gyémánt fogak**

+2 bónusz

Csak macskaemberek (Feline) használhatják.  
200 kredit

**Dogbot / Robokuty**

+3 bónusz

700 kredit

**Duct Tape / Szigetelőszalag**

Két egykezes tárgyat összeragaszthatsz vele. Ez a három kártya mostantól véglegesen és elválaszthatatlanul egyesül, egészen addig, amíg dobni nem kell őket. Egykezes tárgyként kell kezelni a továbbiakban, amelynek értéke a két összeragasztott tárgy összértékével egyenlő.  
100 kredit

**Electrosuit / Elektroduha**

+3 bónusz

Csak szerelők (Gadeteer) használhatják.  
Vért, komplex, 400 kredit

**Energy Armor / Energiapáncél**

+2 bónusz

Vért, 400 kredit

**Foof Gun / Teleport pisztoly**

+6 bónusz

Nem használhatják fejadászok (Bounty Hunter).

Ha a Teleport pisztolyt használod a győzelemhez (nem kötelező használni), akkor a szörnyek elteleportálnak és otthagyják neked a kincsüket. Senki sem lép szintet vagy kap egyéb bónuszokat, mert senki nem ölt meg szörnyet.  
Egykezes, 600 kredit

**Forged ID / Hamis azonosítókártya**

Akkor használhatod, amikor elrontottál egy menekülés-dobást. Az egyik szörnyet meggyőzöd, hogy te vagy a parancsnoka. Ha ez volt az egyetlen szörny, amivel szembe kellett nézned, akkor elveheted a kincsét, de nem lépsz szintet. Csak egyszer használható.  
Ingyenes

**Hallucinogenic Nanobot Grenade / Hallucinációt keltő nanobot gránát**

Csak csata közben lehet kijátszani. +3 bármelyik félnek. Csak egyszer használható.  
100 kredit

**Handy Foot / Kézreosó láb**

Egy extra kezecskéje van neked, amiben tárgyat tarthatsz.  
Lábbeli, 500 kredit

**Laser / Lézer**

+2 bónusz

Összeszerelhető más lézerfegyverekkel, ekkor egy darab kétkezes fegyverként kell rájuk tekinteni.  
Egykezes, 400 kredit

**Leech Bomb / Piócabomba**

Csak csata közben lehet kijátszani. Az egy szörnyet elcsúsztatja... DE a kincsét is. Vagyis ez szörnygyilkosságnak számít, kivéve akkor, ha a szörnyek voltak társai is, akik elől menekülnöd kellett. Csak egyszer használható.  
500 kredit

**Loaded Die / Cinkelt kocka**

Azután játszhatod ki, hogy valaki kockával dobott. A dobás értéke az a szám lesz, amit te mondasz. Csak egyszer használható.  
300 kredit

**Loan GM Your Comics / Kölcsönadod a kalandmesternek a képregényeidet**

Szintet lépsz

**Loan GM Your Tapes / Kölcsönadod a kalandmesternek a kazettáidat**

Szintet lépsz

**Low-Tech Persuader / Alacsony fejlettségi szintű, meggyőzésre is alkalmas eszköz**

+2 bónusz

Nem használhatják szerelők (Gadeteer).  
Egykezes, 100 kredit

**Magnetic Boots / Mágneses bakancsok**

+1 bónusz

Lábbeli, 300 kredit

**Maser / Mézer**

+3 bónusz

Összeszerelhető más lézerfegyverekkel, ekkor egy darab kétkezes fegyverként kell rájuk tekinteni.  
Kétkezes, 600 kredit

**Mechwalker / Lépegető**

+4 bónusz

Csak kereskedők (Trader) használhatják.  
Komplex, 600 kredit

**Med Kit / Elsősegély-csomag**

Azonnal kijátszhatod, amikor szintet veszítesz. Egy elvesztett szintet visszaállít.  
Csak egyszer használható.  
700 kredit

**Mental Amplifier / Mentális erősítő**

+4 bónusz

Csak pszik (Psychic) használhatják.  
Egykezes, 600 kredit

**Mind Control Gas / Agykontroll-gáz**

Csak csata közben lehet kijátszani. Az egyik szörny a félelemtől siktva elrohan, és hátrahagyja a kincsét. A szörnyet nem ölted meg, ezért nem lépsz szintet. Csak egyszer használható.  
500 kredit

**Monolith / Monolit**

Szintet lépsz

**Neuronic Whip / Idegkorbács**

+4 bónusz

Csak mutánsok (Mutant) használhatják.  
Egykezes, 500 kredit

**No-Brainer / Agyközbömbösítő**

+2 bónusz

Nem használhatják pszik (Psychic).  
Egykezes, 300 kredit

**Nova Flash Grenade / Novavillanás-gránát**

Csak csata közben lehet kijátszani. +3 bármelyik félnek. Csak egyszer használható.  
100 kredit

**Obliterate Peaceful Planet / Békés bolygó megsemmisítése**

Szintet lépsz

**Orb of Prediction / Jósgömb**

+3 bónusz

Csak pszik (Psychic) használhatják.  
600 kredit

**Paradox In A Box / Ellentmondás a dobozban**

Akkor játszhatod ki, amikor egy játékos berúg egy ajtót és felfordítja az úrállomás lapot. Innentől kezdve az általad választott játékos van soron, neki kell szembenéznie az adott úrállomás lappal. A játékos köre után a mellette ülővel folytatódik a kör. Igen, ezzel a lappal egymás után kétszer is jöhetsz. Csak egyszer használható, utána a dobott lapok legáljára kell tenni.  
1000 kredit

**Paralysis Wand / A mozdulatlanság pálcája**

+3 bónusz

Csak kereskedők (Trader) használhatják.  
500 kredit

**Permanent Wave / Tartós hullám**

Egy extra kezét ad neked, amiben tárgyat tarthatsz.  
Fejfedő, 400 kredit

**Photon Cutlass / Fényszablya**

+2 bónusz  
Csak emberek használhatják.  
Egykezes, 400 kredit

**Pink Stamps / Rózsaszín bélyegek**

Csak kereskedők (Trader) használhatják. Hemperegj meg a rózsaszín bélyegekben, hogy felhúzd bármelyik dobott lapok pakli legfelső lapját. Csak egyszer használható és csatában nem lehet kijátszani.

**Plot Device / Titkos tervrajzok**

Keress ki egy lapot a dobott lapok közül és vedd kézbe azt. Ezután dobd el ezt a lapot.

**Raser / Rézer**

+2 bónusz  
Összeszerelhető más lézerfegyverekkel, ekkor egy darab kétkezes fegyverként kell rájuk tekinteni.  
Kétkezes, 500 kredit

**Ray Gun / Sugárfegyver**

+2 bónusz  
+1 extra bónusz mindenki ellen, akinek a neve Ray. Vagy Raye, vagy Rae, vagy Rey...  
Egykezes, 400 kredit

**Rocket Boots / Rakétacsizmák**

+2 meneküléshez.  
Lábbeli, komplex, 400 kredit

**Shmaser / Szmézer**

+3 bónusz  
Összeszerelhető más lézerfegyverekkel, ekkor egy darab kétkezes fegyverként kell rájuk tekinteni.  
Kétkezes, 600 kredit

**Software Glitch / Szoftverhiba**

Szintet lépsz.  
Ahhoz, hogy használd, el kell dobnod az összes lapot a kezedből (minimum hármát).

**Sonic Plasma Barf Greande / Hánytató szónikus plazmagránát**

Csak csata közben lehet kijátszani. +4 bármelyik félnek. Csak egyszer használható.  
200 kredit

**Stasis Field / Stázismező**

Akkor játszhatod ki, amikor valaki menekülni próbál. Ekkor vagy a szörnyeket fagyasztod le és az illető automatikusan elmenekül, vagy a játékosokat fagyasztod le és mindenképpen érvényesül rájuk a szívás. Csak egyszer használható.  
1000 kredit

**Stupidity Field / Szellemi sötétséget gerjesztő mező**

+4 bónusz  
Csak emberek használhatják.  
Egykezes, 600 kredit

**Super-Serum / Szuperszérum**

Szintet lépsz.

**Support GM With Bonus Science / Kiokosítod a kalandmestert**

Szintet lépsz.

**Symbiotic Partner / Szimbióta**

+3 bónusz  
Csak kiborgok (Cyborg) használhatják.  
500 kredit

**Tailgun / Farokfegyver**

+4 bónusz  
Csak macskaemberek (Feline) használhatják.  
500 kredit

**Targeting Array / Célzórendszer**

+4 bónusz  
Csak fejvadászok (Bounty Hunter) használhatják.  
Fejfedő, komplex, 600 kredit

**Time Warp / Időhajlítás**

Azonnal kijátszhatod, amikor egy csapda (Trap) érvényesül vagy valaki egy egyszer használatos tárgyat használ. A csapdát vagy a tárgyat dobnod kell, hatása nem érvényesül. Időhajlítással (Time Warp) lehet semlegesíteni másik Időhajlítást is, ebben az esetben a csapda vagy a tárgy hatása érvényesül. Csak egyszer használható.  
1000 kredit

**Undo Top Button / Kigombolod a legfelső gombot**

Szintet lépsz.

**Vibrating Virus Grenade / Vibráló vírusgránát**

Csak csata közben lehet kijátszani. +3 bármelyik félnek. Csak egyszer használható.  
100 kredit

**Vibrosword / Vibrokard**

+3 bónusz  
Nem használhatják kereskedők (Trader).  
Egykezes, 600 kredit

**Visited By Future Self / A jövőbeli éned meglátogatott téged**

Szintet lépsz.

**"We Come In Peace" Speech / A "Békével jöttünk" szöveg**

Csak csata közben lehet kijátszani. +5 a szörny ellen. Szegény szörnyike. Csak egyszer használható.  
Ingyenes

**X-Ray Specs / Röntgen-szemüveg**

Másik fejfedővel együtt is hordható. Ha az egyik fejfedő elveszik, akkor vele megy a másik is.  
Fejfedő, 200 kredit