

STARCRRAFT

THE BOARD GAME

Frissítve 2008. január 4-én

HIBAJEGYZÉK

Hátlap referencia

Az átcsoportosítási fázis lépéseinek sorrendje helytelenül van feltüntetve a szabálykönyv hátoldalán. A lépések a következők (mint ahogyan a szabálykönyv 15-16 oldalán is helyesen van feltüntetve)

1. Bázisok és transzportok elpusztítása
2. Nyersanyagkártyák elvétele
3. Nyersanyagkártyák kiosztása
4. Munkások visszahívása
5. Kreditek begyűjtése
6. Normál győzelem ellenőrzése
7. Speciális győzelem ellenőrzése
8. Eseménykártyák kijátszása
9. Harci kártyák eldobása
10. Kezdő játékos zseton továbbadása

Referencialap

A The Queen of Blades speciális győzelmi feladata helytelenül van megadva a referencialapon: 3 olyan területet kell birtokolnia, mely tartalmaz kreditet (mint ahogyan az a vezérlőpaneljén is szerepel).

Továbbá, a referencialap hátoldalán annak kellene szerepelnie, hogy a Ghost egységhez (a három helyett) 4 technológia kapcsolódik.

Csapatjáték kikötés

Csapatjáték esetén, egy játékos nem építhet bázist egy bolygóra, amelyen így a bolygó minden területén az ő csapatának bázisai lennének. Ez megakadályozza, hogy ha egy csapat megszerezne a légi támogatás modult, lehetlenné tegye az ellenfelek mozgását erre a bolygóra (kisebb bolygók pl.: Abaddon esetén).

A Scourge harci kártya

A zerg Scourge harci kártyán (#10-12) olvasható: „Az egységek elpusztítása lépés végén: ha a frontvonal egység nem pusztult el, pusztítsd el! Ha megtörtént, és az ellenséges frontvonal egység légi egység, az is elpusztul. Ez nem aktivál semmilyen splash damage képességet.”

GYAKRAN ISMÉTELTELT KÉRDÉSEK

ÁLTALÁNOS KÉRDÉSEK

K: Mit jelent területet birtokolni?

V: Egy játékos birtokol egy területet, ha van legalább egy egysége, vagy bázisa a területen, de nincs egyetlen ellenséges egység, vagy bázis azon a területen.

K: Ha egy játékos egyedül van egy bázissal egy bolygón, automatikusan megkapja a bolygón lévő összes kreditet az átcsoportosítási fázisban?

V: Nem feltétlenül. Egy játékos csak a birtokolt területekről kap kreditet (a nyersanyagot ebben az esetben viszont megkapja minden területről).

K: Egy játékos megsemmisül, ha az utolsó bázisát is lerombolják?

V: Egy játékos csak akkor semmisül meg, ha nulla egysége, és nulla bázisa van a játéktéren.

K: Egy játékos gyárthat egységet egy barátságos bázison, ha ellenséges egység jelen van azon a területen?

V: Egy játékos gyárthat egységet egy bolygó bármely barátságos, vagy üres területén, amelyen van bázisa, még ha ellenség van is jelen a bázisán. Így a játékos a bázisát tartalmazó területen nem gyárthat egységet (az ellenséges egység miatt), de gyárthat a bolygó bármely más üres, vagy barátságos területén.

K: Mikor Mutalisk Guardianné fejlődik (vagy két High Templar Archonná), a kifejlesztett egység beleszámít az egységgyártási limitbe?

V: a Tech-required” egységek beleszámítanak az egységgyártási limitbe, mint a normál egységek. Így két High Templar Archonná egyesülése egy egység gyártásaként számít bele az egységgyártási limitbe.

K: Elhelyezhető harmadikdimenziós úrfolyosó két olyan bolygó közé, melyek már szomszédosak?

V: Igen. Az egyetlen kikötés mikor telepítjük/áthelyezzük ezeket, hogy egy harmadikdimenziós úrfolyosó két vége nem kapcsolódhat ugyanahhoz a bolygóhoz.

ESEMÉNYKÁRTYÁK

K: Ha egy eseménykártya hatására egy transzportot tartalmazó harmadikdimenziós úrfolyosót áthelyezünk olyan két bolygó közé, melyek egyikén sincs a transzport tulajdonosának bázisa, azonnal megsemmisül a transzport?

V: Nem. Transzportot csak az átcsoportosítási fázis első lépésében lehet megsemmisíteni.

K: Mi történik, ha mindkét játékos olyan eseménykártyát használ, mely arra utasítja ellenfelét, hogy elsőként és arccal felfelé játssza ki harci kártyáját?

V: A védő képességei aktiválódnak másodjára, így az ő kártyája lekörözi az ellenfelét. Mindkét játékos arccal felfelé játssza ki harci kártyáját, de először a támadó.

K: Mi történik, ha egy játékosnak egynél több „The End Draws Near” eseménykártyája van az átcsoportosítási fázis „eseménykártyák kijátszása” lépése alatt?

V: Kötelező mindet kijátszania. Ezután a kezében lévő összes eseménykártyát el kell dobnia.

K: Mi történik egy megsemmisült játékos éppen kihúzott „The End Draws Near” kártyáival?

V: Ha egy játékos megsemmisül, az összes eseménykártyája kikerül a játékból hatás nélkül (a „The End Draws Near” is).

TECHNOLÓGIA ÉS HARCI KÁRTYÁK

K: Hogyan működik a zerg „Metabolic Boast” technológia?

V: Ha a támadó Zergling egységnek megvan az elégséges ereje, hogy megölje az ellenséges földi egységet, akkor kap +2 életértéket. Ez csak akkor érvényes, ha támadó fél, és csak abban a rohamban, ahol a Zerglingnek megvan az elégséges ereje.

K: A Ghost egység a „Nuke” és „Cloacking Field” technológiákat használja. A „Nuke” aktiválódik, ha a Ghost visszavonulásra kényszerül az ellenfél elől?

V: Igen, a „Nuke” mindig aktiválódik. Az egyetlen dolog, ami meggátolja a „Nuke” hatását, ha a Ghost ténylegesen megsemmisül (nem tud álcázva elmenekülni).

K: Mi történik, ha egy „Scourge” harci kártya képessége aktiválódik egy álcázást használó egységgel szemben?

V: Az álcázott egység visszavonul a hagyományos álcázási szabályokat követve.

K: A „Statis Field” meggátolja a Scourge egységet a támadásban?

V: A „Statis Field” csak a kártyák harci értékére van hatással, tehát nem érvényteleníti a Scourge harci kártyán lévő szöveget.

K: Egy játékos tudja több mint egyszer használni a protoss „Recall” technológiát, ha több mint egy Arbitere van a bolygón?

V: A „Recall” technológia egy egység mozgását engedélyezi olyan területre, ahol van Arbiter (az Arbiterek száma nem számít).

K: Egy játékosnak végre kell hajtania az általa kijátszott harci kártya különleges képességeit?

V: Igen. Ha a kártya illik a frontvonalra, köteles használni a különleges képességeit.

GYŐZELMI FELTÉTELEK

K: Ha egy terület teljesen kimerült, az még mindig beleszámít a játékos speciális győzelmi feltételeibe?

V: Igen. Például Jim Raynornak hat, gáz és/vagy ásványt tartalmazó területet kell birtokolnia, ez minden olyan területet magába foglal, melyre gáz- vagy ásványikon van nyomtatva.

K: Mi történik, ha nincs elég terület egy bizonyos fajtából, hogy teljesüljön a speciális győzelmi feladat?

V: Ha egy játékos birtokolja az összes területet a megadott fajtából, akkor az elégségesnek tekinthető. Például, ha csak két, kreditet tartalmazó terület van a játéktéren, akkor a Queen of Blades játékosnak elég csak két ilyen területet birtokolnia (szemben az egyébként hárommal), hogy teljesítse speciális győzelmi feladatát.

K: Mennyi kredit szükséges a győzelemhez, ha Aldaris kiesett a játékból?

V: 15.

VISSZAVONULÁS

K: Ki vonul vissza egy csata végén, ha mind a támadónak, mind a védőnek csak assist egységei maradnak?

V: A védő. A visszavonulás szabályai szerint az assist egységeknek csak akkor kell visszavonulniuk, ha ők az egyedüli védő egységek.

K: Ki vonul vissza először egy csata végén, ha a védőnek csak assist egységei vannak, a támadó pedig meghaladja a terület egységlimitjét?

V: A limitet meghaladó egységek visszavonása a védő egységek visszavonulása után történik.