

Terran Harci kártya

2, 3 +1 sebzés, de csak légi egység ellen

4, 6 Földi Pusztítás egy Marine, Zealot, Zergling egység ellen

9 Ha a frontvonalegységed Goliath +2 sebzést kap, de csak légi egység ellen

10 +1 sebzés, de csak légi egység ellen

11 Ha a frontvonalegységed Battlecruiser +1 életet kap

12 Ha a frontvonalegységed Battlecruiser +1 életet és +1 sebzést kap

13, 14 Ha a frontvonalegységed Battlecruiser +1 sebzést kap

15 Ha a frontvonalegységed Goliath +1 sebzést kap, de csak légi egység ellen

16 Ha a frontvonalegységed Siege Tank +1 sebzést kap

17, 18 +1 élet, ha egy munkást, a Készenléti mezőből az Elfoglaltba helyezel

Terran Technológia kártya

Bunker: +3 élet, ha a csatamezőn van Bunkered.

Cloaking field: Wraith és Ghost álcázottá válik az ütközetben

Defense Matrix: Kifejlesztés után játéktérre helyezendő, +1 élet abban a rohamban, ahol van Science Vessel támogatás

EMP Shockwave: Érvényteleníti az ellenfeled Támogató kártyáját, és +3 sebzés Archon, +1 sebzés más Protoss egység ellen

Irradiate: +1 sebzés és Földi Légi Pusztítás egy Marine, Firebat, Ghost, Zealot, High Templar vagy egy Zerg egység ellen

Lockdown: az ellenséges Vulture, Goliath, Siege Tank, Wraith, Science Vessel, Battlecruiser, Carrier, Scout, Reaver, Dragoon az ütközetben elveszti sebzési képességét.

Nuke: Ha az arcvonalegységed nem semmisült meg, az ellenfélnek +2 egységét el kell pusztítania a Splash Damage lépés végén, használat után nem kell újra kifejleszteni

Scanner Sweep: Kifejlesztés után a játéktérre helyezendő. A csata kezdetén: Visszateheted ezt a kártyát a Technológia pakliba, hogy a csatában minden egységed rendelkezzen Detektorral

Siege mode: Földi Pusztítás

Spider mines: Földi Pusztítást kapsz, ha az ellenfelednek az ütközetben nem volt Detektora