

Ignacy Orzewiczek

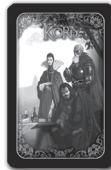
Stronghold

HŐSÖK

KIEGÉSZÍTŐ A „STRONGHOLD” ALAPJÁTÉKÁHOZ

Az alapjáték két hőse (a Tisztviselő és a Harcos) helyett a Védő úgy is dönthet, hogy húz két véletlenszerű hőst a tíz új kártyából, mely ebben a kiegészítőben található.

A Védő játékosnak meg kell határoznia, melyik hősjelző (piros és zöld) melyik hőshöz tartozik és ezt elmondania a Támadónak, mielőtt elkezdődne a játék.



STEFAN DE MORENA, A KORDIAI

Ereje: 2

Az ostrom során a Védő dönthet úgy, hogy megismétli az Erők Összemérése lépést a várfal azon részén, ahol Stefan de Morena található. Így a távolsági csatát követően kétszer fogjuk összemérni a felek erejét, mielőtt továbblépnénk a közelharcok bármely lépésére.



THOMAS TILK, A SZINÉZIAI

Ereje: 1

Azon a várfalrészén, ahol Thomas található, a Támadó parancsa nem kerül végrehajtásra.



GARDON, A GORDIUSZI

Ereje: 1

Gardon mellőz egy sebesülést, amit a Támadók a Védőknek okoztak. Más szóval a Védő egy sérüléssel kevesebbet fog elszenvadni, mint amit a Támadók főlénye okozott volna.





BERG DOR WARDE, A DÓR Ereje: 2

Berg 2 homokóráért meg tudja idézni egy megölt katona szellemét. A Védő a megsemmisített Goblinok kockáit használja a megidézett szellemek jelzésére. Az akcióit nem lehet végrehajtani, ha a játékból nem kerültek ki sem mesterlövészek, sem Goblinok (vagyis nincsenek fehér kockák, melyek a szellemeket jelölhetnék).

Minden szellem ereje 1. A szellemek a Dórral mozognak. A szellemeknek nincs szükségük helyre a harchoz és nem semmisíthetők meg (ha egyszer megidézték őket, a szellemek a játék végéig a táblán maradnak).



BERGER, A RAGÁDIAI Ereje: 2

Berger meg tud semmisíteni egy támadó egységet azon a várfalon, ahol épp elhelyezkedik. Egy Goblin megsemmisítése 1 homokórába kerül, egy Orké 2-be, egy Trollé pedig 3-ba.



MARK TAVIĆ, AZ AGÁRIAI Ereje: X

Minden katona (a Védő 2-es erejű kockái) azon a várfalrészen, ahol Mark elhelyezkedik, +1 erőt kap. Továbbá az Agáriai növelheti a várfalrész erejét 1-4 homokóra jelző befizetésével (egy homokóráért +1 erőt nyerve).



TANAX MILDO, A NORDIAI Ereje: 1

Azok a mesterlövészek, melyek a Noridaival azonos várfalrészen helyezkednek el, akkor is lehetnek, ha közelharcban állnak. Továbbá arra a gyülekezőtáborra is lehetnek, mely a vár velük azonos oldalán található.



TANJA BRUNO, A MÁTRIAI Ereje: 1

Minden alkalommal, amikor a Védő azon a várfalrészen szenved el sérülést, ahol Tanja található, a Támadó azon a várfalrészen ugyanakkora sérülést szerez (más szóval a Támadó teljes erejéből annyi egységet veszít, amekkora a fölénye). A Védő a sérüléseket csak a közelharc lépésének befejezése után szenved el.



JANOS MATIĆ, A KARIÁNI Ereje: 2

János meg tudja szentelni az üstök vizét azon a várfalrészen, ahol ő elhelyezkedik. 1 homokóra befizetésével az üst megsemmisíthet egy tetszőleges támadó egységet, annak színétől függetlenül (pl. egy Troll üst megsemmisíthet egy Orkot vagy egy Goblint).



GASTON MCKENZIE, A BARDÁNI Ereje: 1

Atávolsági csata lépése során Gaston is lehet ugyanolyan szabályokkal, mint amelyek a mesterlövészekre vonatkoznak. Viszont ereje ekkor 2 lesz és akkor is lehet, ha az a várfalrész, amelyen elhelyezkedik, közelharc helyszínét képezi.