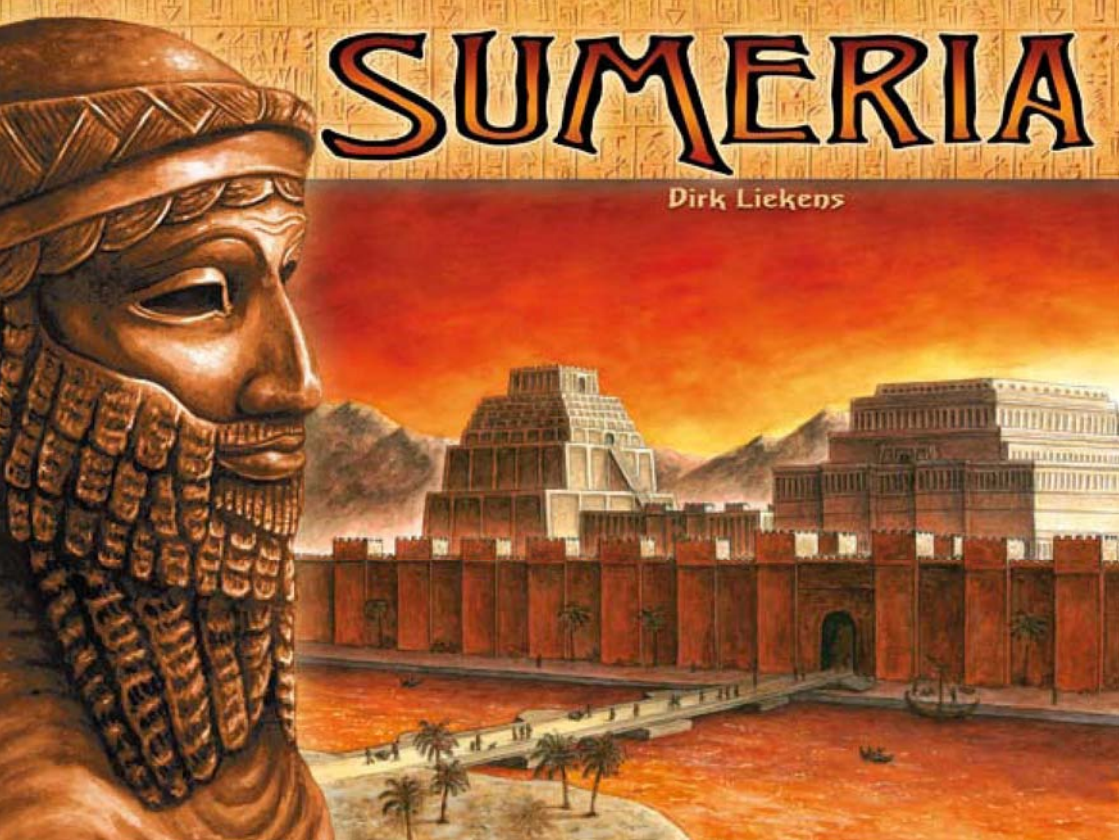


SUMERIA

Dirk Liekens



KÉTSZEMÉLYES KIEGÉSZÍTŐ

2 játékos részére
30 perc
10 éves kortól



E kiegészítő plusz tartozékokat tartalmaz, amelyekkel a játék már ketten is játszható. A kiegészítő használatához szükség van az alapjátékra.

TARTOZÉKOK

- Egy matrica, amit a játéktábla jobb felső sarkába, a fordulósávra kell ragasztani. Egy 4-es mező is látható rajta (korszakonként immár négy forduló lesz - de csak a kétszemélyes játékban).
- 24 kereskedő (mind a négy színben 6)
- játékszabály

SZABÁLYVÁLTOZÁSOK

A matricát a játéktábla jobb felső sarkára fel kell ragasztani.

Mindkét játékos megkapja saját színében az összes (vagyis 20) kereskedőt. A másik két szín kereskedőire nincs szükség, azokat vissza kell rakni a dobozba.

A játék szabályai zömében megegyeznek a normál játék szabályaival, az alábbi eltérésekkel:

- Az előkészületek során mindkét játékos tíz kereskedőjét rakja fel a játéktáblára.
- A játék továbbra is hat korszakból áll, viszont korszakonként nem három, hanem négy forduló van.
- A korszakok végi kiértékelésnél a leghatalmasabb és a harmadik leghatalmasabb város-állam kiértékelése nem változik, a második leghatalmasabbé viszont igen: az, akinek itt a legnagyobb a befolyása, a két itteni befolyásjelző egyikét elveszi magának, a másikat viszont el kell dobni; a második legnagyobb befolyásért nem jár itt jutalom.

KÖZREMŰKÖDŐK

A közreműködők ugyanazok, mint az alapjátéknál.

Vigyázat!

A három évnél kisebb gyerekek belélegezhetik vagy lenyelhetik a játék apró tartozékait.