

Game design by Alan R. Moon

TICKET TO RIDE™



SWITZERLAND

Illustrations by Julien Delval



Üdvözl Alan R. Moon Ticket to Ride díjnyertes játék sorozatának új tagja, a Ticket to Ride Svájc Térkép Kiegészítő.



Feltételezve, hogy már ismered az eredeti Ticket to Ride játék szabályait, ez a játékszabály csak a Svájc Térkép Kiegészítőre vonatkozó változásokat írja le.

Ez a játék egy kiegészítő, ezért használatához egy korábbi Ticket to Ride játékból az alábbi elemekre lesz szükséged:

40 vasúti kocsi játékosonként (a szokásos 45-től eltérően) és Pontjelzők a megfelelő színekben az alábbiak egyikéből:

- Ticket to Ride
- Ticket to Ride Europe
- Ticket to Ride Marklin

110 vagon kártya az alábbiak egyikéből:

- Ticket to Ride
- Ticket to Ride Europe
- USA 1910 kiegészítő

Bevezetés

Ez a játék kifejezetten 2 vagy 3 játékos számára készült. 3 játékos esetén a dupla utak mindkét része használható. 2 játékos esetén, ha egy dupla út valamelyik felére már épített az egyik játékos, akkor az út másik fele már nem használható, nem lehet megépíteni.

A játéktábla

Ezen a térképen vannak olyan útvonalak, amik nem városokat kötnek össze más városokkal, hanem városokat kapcsolnak össze Svájc szomszédos országaival. 3 út vezet Svájcban Ausztriába, 4 Franciaországba, 5 Olaszországba és 5 Németországba. Csakúgy, mint az eredeti játékokban, a leghosszabb folyamatos út megépítője a játék végén 10 bónusz pontot kap.

Menetjegy kártyák

A kiegészítő 46 menetjegy kártyát tartalmaz. 34 városokat köt össze városokkal, ezekre ugyanazok a szabályok vonatkoznak, mint az eredeti játékokban. 12 kártya várost kapcsol országhoz, vagy országot országhoz. Egy várost és országot összekötő menetjegy kártya teljesítéséhez a kártyán feltüntetett városból kell utat építened a megadott cél országok egyikébe. Egy országot országgal összekötő menetjegy kártya teljesítéséhez a kiinduló országból kell utat építened a cél országok egyikébe. Ha több célállomáshoz is sikerül útvonalat építeni, akkor a játék végén ezek közül azért az egyért jár jutalompont, amelyiknek a legnagyobb az értéke. Ha a kártyán lévő egyik útvonalat sem sikerül teljesíteni, akkor a játékostól a legkisebb értékű útvonal pontszámát kell levonni.

A játék elején minden játékos 5 menetjegy kártyát kap, amiből legalább 2-öt meg kell tartania.

Ha később a játék folyamán egy játékos úgy dönt, hogy újabb menetjegy kártyákhoz szeretne jutni, akkor 3-at húz fel és ezekből legalább 1-et meg kell tartania.



Azokat a menetjegy kártyákat, amiket a játékosok nem tartanak meg, más Ticket to Ride játékoktól eltérően azonnal ki kell venni a játékból. Így előfordulhat, hogy a játék folyamán teljesen elfogynak a menetjegy kártyák!



Mozdony kártyák

A 14 mozdony kártyára más szabályok vonatkoznak, mint a korábbi játékokban.

Az eddigi Ticket to Ride játékoktól eltérően a mozdony kártyákhoz ugyanúgy lehet hozzájutni mint a vagon kártyákhoz, vagyis egy körben 2 is felhúzható belőlük. Ha bármikor a nyitva kített 5 vagon kártya közt 3 mozdony kerül, akkor mind az öt lapot el kell dobni és újakat kell felcsapni helyettük.

Mozdony kártyákat csak alagút építéséhez lehet felhasználni (az alagútra vonatkozó szabályokat lásd lentebb). A mozdony kártyák pótolhatják, vagy helyettesíthetik az alagút megépítéséhez szükséges színes vagon kártyákat, de sosem lehet a segítségükkel sima (nem alagút) utat építeni!

Alagutak

A Svájc Térkép Kiegészítőben az alagutakra ugyanazok a szabályok vonatkoznak, mint a Ticket to Ride Europe-ban, ahol ez az útvonal típus először megjelent. Az alagutak speciális utak, amiket az alagút jelzőről, az útvonal elemei körül lévő fekete sávról lehet felismerni. Alagút építésénél először a játékos kijátssza kezéből a szükséges vagon kártyákat. Ezután fel kell csapni a vagon kártya pakli legfelső 3 lapját.



Az ezek között lévő minden olyan színű lap után, amilyenből a játékos az alagutat építi (vagy mozdony kártya), ki kell játszania a kezéből egy újabb vagon kártyát ugyanebből a színből (vagy mozdony kártyát). Ha ezt nem tudja, vagy nem akarja megtenni, akkor visszahagyja a kijátsszott lapjait és befejezi körét. A húzó pakliból felcsapott 3 kártya a dobott lapok közé kerül.

Alagút építésénél a következő szempontokat érdemes figyelembe venni:

- A mozdony kártya joker, ami bármelyik színt helyettesíti. Mint ilyen, minden felcsapott példánya kényszeríti a játékost arra, hogy kijátsszon még egy vagon kártyát (egyező színben), vagy mozdony kártyát.
- Ha valaki kizárólag csak mozdony kártyákból próbál megépíteni egy alagutat, akkor a felcsapott 3 kártya közül csak a mozdony kártyák jelentenek egyezőséget. Vagyis a színes kártyák miatt nem kell újabb kártyákat kijátsszani! Ilyen esetben csakis a kézben lévő további mozdony kártya(k) segítségével lehet az alagút építését megvalósítani.

Copyright © 2005-2007 Days of Wonder

"Days of Wonder", "Ticket to Ride" and "Ticket to Ride Swiss Map" are trademarks or registered trademarks of Days of Wonder, Inc. All Rights Reserved.

Fordítás: Jusza
Szerkesztés: Artax
Szkenelés: Shadrone