

## Taj Mahal Rövid Referencia

### Előkészítés

- 1 – Helyezd a #12-es tartománylapkát a táblán levő Agra tartományra.
- 2 – Keverd össze a maradék 11 tartománylapkát és képpel felfelé véletlenszerűen helyezd el őket, tartományonként 1-et
- 3 – Helyezd a +4 bonus lapkát az Agra erődvárosra.
- 4 – Keverd össze a 15 bonus négyzet lapkát és képpel felfelé véletlenszerűen helyezd őket a lila erődök helyére.
- 5 – Rendezd az ovális szerep lapkákat és helyezz mindegyikből 1-et az Udvar területére az arany koronával egyetemben.
- 6 – Helyezd a 4 speciális kártyát a tábla mellé.
- 7 – Keverd össze a maradék kártyalapokat és ossz mindenkinek 6 lapot képpel lefelé.
- 8 – Tegyel ki (2X – 1) kártyalapot a tábla mellé (ahol X a játékosok száma). A maradék lapokat húzó pakliként állítsd ezek mellé.
- 9 – Adj 1 fekete figurát a véletlenszerűen kijelölt kezdő játékosnak.

### A fordulók menete

A 12 tartományt sorrendben kell meglátogatni.

- 1) Mozdasd a fekete figurát a következő számú tartományra és helyezd a tartomány lapkát az Udvar területére.
- 2) A kezdő játékkal kezdve minden játékos az alábbiak közül választhat:
  - a) maga elé kijátszik legalább 1 színes lapot. Fehér kártya is kijátszható, de kizárólag színes kártyalappal.
  - b) kiszáll a versenyből (lásd lejjebb).
- 3) Miután minden játékos kiszállt, egészítsd ki a befolyásoló lapkákat és helyezd vissza az arany koronát, valamint tegyel ki új lapokat képpel felfelé.
- 4) Add át a kezdő figurát a baloldali játékos részére.
- 5) Ismételd meg mind a 3 lépést mind a 12 tartományon keresztül.

Kiszállás:

- 1) Ha egy játékos a látogatás alkalmából egyetlen egy kártyát sem játszik ki, húzzon a kártyacsomag tetejéről és ugorjon az 5-ös lépésre.
- 2) Hasonlítsa össze az összes szimbólumát a többi játékoséval. Ha a kiszálló játékos többséggel rendelkezik a (egyenlőség esetén nem):

Zöld, Sárga, Narancs vagy Lila személlyel – mindenképp:

- a) Vegye magához a megfelelő ovális lapkát az Udvarból
- b) Helyezzen egy palotát a tartomány egyik üres városába (az aranykoronát viselő palotát figyelmen kívül hagyva).
- c) Vegye fel a bonus lapkát erről a helyről.

A trónon levő Kék személlyel: Tegye az aranykoronát egyik palotájára és helyezze a tartomány **bármely** helyére.

Elefántokkal: Vegye fel a tartomány lapkát .

- 3) Pontozza le a 2-es lépésben szerzett bonus lapkákat.
- 4) Pontozza a tartomány lapkát, ha megszerezte.
- 5) Pontozza a palotákat, amennyiben legalább 1-et elhelyezett.
- 6) Helyezze játékon kívül a kijátszott kártyalapokat (kivéve a speciális lapokat). Vegyen fel 2 kártyalapot a képpel felfele levő kínálatból. Az utolsó játékosnak csak 1 marad.
- 7) Amennyiben rendelkezik , be **kell** váltania a 2 azonos ovális lapkát és kezébe veszi az ennek megfelelő speciális kártyalapot.

### Pontozás

Bonus lapkák: számolj fel 1 pontot minden azonos termékért beleszámolva az éppen pontozottat. A duplák önállóan és egymásután pontozandóak. Így a 2 azonos termék lapka (1 + (1 + 1)) 3 pontot ér (lásd . 6-7. oldal példáját).

+2 lapkák és/vagy kijátszott +2 speciális kártyalap: +2 pont mindegyikért.

Tartomány lapka: Ugyanúgy kell pontozni a rajta levő termékeket, mint a bonust. A forduló során megszerzett bonus lapkák ismét PONTOZANDÓK.

Paloták: +1 pont a látogatás alatt letett palotákért összesen. +1 pont minden egyes a paloták folyamatos láncolata által az adott tartománnyal összekapcsolt más tartományokért.

A Játék Végén: +1 pont a leghosszabb színed minden egyes lapjáért; +1 pont minden fehér vagy speciális kártyalapért.

### Játék Vége

A 12 tartomány látogatása befejeztével ér véget a játék. Minden játékos a kezében érő lapok pontozásának összegét hozzáadja a pontjainak számához. A legtöbb pontot elért játékos a győztes

### Tisztázások:

Amikor egy játékos kiszáll, az általa kijátszott szimbólumok tovább nem számítanak ( a lapok játékon kívülre kerülnek).

Így azon szimbólumoknak megfelelő befolyásoló lapka , amelyekben addig egyenlőség állt fenn, az utolsó kiszálló játékosé lesznek. (lásd a 6. oldal példáját).

Játék Végi pontozás: Ha egy játékosnak 3 különböző színből egyenként 2 lapja marad, csak 2 pontot kap.