

Targi peremkártyák

1. Nemes (Adeliger) – A **kezedben** lévő kártyát **leteheted** magad elé (az árának kifizetésével), vagy **eldobhatod**.
2. Kapsz **1 datolyát**.
3. Kapsz **1 sót**.
4. Támadás (überfall) – Mindkét játékos **veszít 1 tetszőleges terményt vagy 1 győzelmi pontot**. Erre a mezőre csak a rabló léphet és a támadás után azonnal továbblép a következő mezőre.
5. Kereskedő (Händler) – **Becserélhetsz** 3 egyforma terményt 1 aranyra vagy két egyforma terményt egy másik fajta terményre. **Bármennyi** ilyen cserét lebonyolíthatsz egy aktiválással.
6. Kapsz **1 borsot**.
7. Kapsz **1 datolyát**.
8. Támadás (überfall) – Mindkét játékos **veszít 2 tetszőleges terményt vagy 1 győzelmi pontot**. Erre a mezőre csak a rabló léphet és a támadás után azonnal továbblép a következő mezőre.
9. Délibáb (Fata Morgana)- **átrakhatod** az egyik jelölődet az egyik **középen lévő** kártyáról egy másik, **még szabadon lévő középen lévő kártyára**. Így csak az új kártya hatásait használhatod.
10. Ezüstkovács (Silberschmied) – **Győzelmi pontot kaphatsz**: 2 egyforma terményért 1 pont vagy 4 egyforma terményért 3 pont vagy 1 aranyért 2 pont vagy 2 aranyért 4 pont. Csak egyszer hajthatod végre.
11. Kapsz **1 borsot**.
12. Támadás (überfall) – Mindkét játékos **veszít 3 tetszőleges terményt vagy 2 győzelmi pontot**. Erre a mezőre csak a rabló léphet és a támadás után azonnal továbblép a következő mezőre.
13. Karaván (Karawane) – **Csapid fel a terménypakli** legfelső lapját, és **vedd el** a rajta látható terményeket, aranyat, pontot.
14. Törzsi terjeszkedés (Stammeserweiterung) – **Csapid fel a törzsi pakli** legfelső lapját. Az árának kifizetésével **leteheted** magad elé, ha van hely a kezedben, **felveheted**, vagy ha nincs rá szükséged, el is **dobhatod**.

15. Kapsz **1 sőt!**

16. Támadás (überfall) – Mindkét játékos **veszít 1 aranyat vagy 3 győzelmi pontot.**
Erre a mezőre csak a rabló léphet.