

	Korszak	Alaptípus	Játékoszám	Típus angolul	Név	Típus magyarul	Magyar név	Magyar szöveg
1	A	Civil		Leader	Homer	Vezető	Homérosz	Minden körben kapsz 1 extra erőforrást katonai egységek kiképzésére. Legfeljebb 2 Harcos egységed fejenként 1 KP-t termel.
2	A	Civil		Leader	Moses	Vezető	Mózes	Növeld a lakosságodat 1 étellel kevesebbé.
3	A	Civil		Leader	Aristotle	Vezető	Arisztotelész	Minden alkalommal, amikor elveszel egy technológia kártyát a kártyasorról, kapsz egy TP-t.
4	A	Civil		Leader	Alexander the Great	Vezető	Nagy Sándor	Minden katonai egységed további +1-et ad a harci erődhöz.
5	A	Civil		Leader	Julius Caesar	Vezető	Julius Caesar	Adj +1-et a harci erődhöz. Kapsz 1 katonai akciót.
6	A	Civil		Leader	Hammurabi	Vezető	Hamurapi	Kapsz 1 civil akciót és elveszítesz 1 katonai akciót.
7	I	Civil		Leader	Genghis Khan	Vezető	Dzsingisz kán	Hagyd figyelmen kívül a taktikai kártyád hatását. Minden lovas egységed kap +1 harci erőt és termel 1 KP-t.
8	I	Civil		Leader	Frederick Barbarossa	Vezető	Barbarossza Frigyes	1 civil akcióért növelheted a lakosságodat 1 munkással és mindjárt ki is képezheted egy új katonai egységgé. Ez a szokásosnál 1 étellel és 1 erőforrással kevesebbe kerül.
9	I	Civil		Leader	Christopher Columbus	Vezető	Kolumbusz Kristóf	Egyszer a játék során a politikai akciódat egy kezében lévő új terület azonnali gyarmatosítására használhatod egységek feláldozása nélkül.
10	I	Civil		Leader	Leonardo da Vinci	Vezető	Leonardo da Vinci	A legjobb laboratóriumod vagy könyvtárad a szintjének megfelelő mennyiségű plusz TP-t termel. Minden alkalommal, amikor kijátszol egy technológia kártyát, a civilizációd termel 1 erőforrást.
11	I	Civil		Leader	Michelangelo	Vezető	Michelangelo	A diplomaid, színházaid és csodáid 1 extra KP-t termelnek minden rajtuk lévő boldog arc után. 1 civil akcióval kevesebbe kerül elvened a kártyasorról egy csoda kártyát.
12	I	Civil		Leader	Joan of Arc	Vezető	Jeanne d'Arc	A diplomaid +1 harci erőt adnak minden rajtuk lévő boldog arc után. Minden alkalommal, amikor megvívsz egy háborút vagy agressziót, kapsz 5 KP-t.
13	II	Civil		Leader	Napoleon Bonaparte	Vezető	Bonaparte Napóleon	Kapsz 1 katonai akciót. A legjobb sereged taktikai bónusza újra hozzáadódik a civilizációd harci erejéhez.
14	II	Civil		Leader	William Shakespeare	Vezető	William Shakespeare	Minden könyvtárad termel 1 extra KP-t. Minden könyvtár-színház párod további 2 KP-t termel.
15	II	Civil		Leader	Isaac Newton	Vezető	Isaac Newton	A legjobb laboratóriumod vagy könyvtárad a szintjének megfelelő mennyiségű plusz TP-t termel. Minden alkalommal, amikor kijátszol egy technológia kártyát, visszakapsz 1 elköltött civil akciót.
16	II	Civil		Leader	Maximilien Robespierre	Vezető	Maximilien Robespierre	Kapsz 1 katonai akciót. Egy forradalom költsége az összes katonai akciód, az összes civil akciód helyett.

17	II	Civil	Leader	James Cook	Vezető	James Cook	Gyarmatosításnál minden gyarmatosítási bónusz kártya, amit kájátszol, 1-gyel többet ér. A gyarmataid mindegyike 2 KP-t termel.
18	II	Civil	Leader	J. S. Bach	Vezető	J. S. Bach	1 TP-vel kevesebbe kerül a színházépítési technológiák kifejlesztése. A színházaid megépítése is olcsóbb 1 erőforrással, ráadásul minden színházad 1 extra KP-t is termel.
19	III	Civil	Leader	Mahatma Gandhi	Vezető	Mahatma Gandhi	Gandhi 2 KP-t termel. Nem játszatsz ki agresszió vagy háború kártyát. Az ellenfeleidnek dupla katonai akciót kell befizetniük ha hadat akarnak üzenni neked vagy agresszióba bocsátkozni veled.
20	III	Civil	Leader	Nikola Tesla	Vezető	Nikola Tesla	Minden laboratóriumod szintenként 1 nyersanyagot termel (ld. Szabálykönyv). A többi játékosnak plusz 1 extra erőforrásba kerül laboratóriumot vagy könyvtárat építeni ill. fejleszteni.
21	III	Civil	Leader	Alex Randolph	Vezető	Alex Randolph	Minden laboratóriumod a szintjének megfelelő mennyiségű KP-t termel. Viszont mindegyik 1-gyel kevesebb TP-t termel.
22	III	Civil	Leader	Winston Churchill	Vezető	Winston Churchill	A katonai egység technológiák 3 TP-vel kevesebbe kerülnek. A védelmi bónusz kártyáid duplán számítanak. Ha hadat üzennek neked, az új egységeidet 2 erőforrással olcsóbban építheted meg.
23	III	Civil	Leader	Albert Einstein	Vezető	Albert Einstein	A legjobb laboratóriumod vagy könyvtárad a szintjének megfelelő mennyiségű plusz TP-t termel. Minden alkalommal, amikor kijátszol egy technológia kártyát, kapsz 3 KP-t.
24	III	Civil	Leader	Rock & Roll Icon	Vezető	Rock & Roll bálvány	Ez a vezető 2 extra boldog arcot ad. A legjobb színházaid egyike duplán termel KP-t.
25	A	Civil	Action	Frugality	Akció	Takarékosság	Növed a lakosságodat teljes áron, majd a civilizációd termel 1 ételt.
26	A	Civil	Action	Frugality	Akció	Takarékosság	Növed a lakosságodat teljes áron, majd a civilizációd termel 1 ételt.
27	A	Civil	Action	Patriotism	Akció	Hazafiasság	Ebben a körben van 1 extra katonai akciód és 1 extra erőforrásod katonai egységek kiképzésére.
28	A	Civil	Action	Revolutionary Idea	Akció	Forradalmi ötlet	Kapsz 1 TP-t.
29	A	Civil	Action	Work of Art	Akció	Műalkotás	Kapsz 6 KP-t.
30	A	Civil	Action	Engineering Genius	Akció	Mérnöki génusz	Építs egy csodaszintet, fizess 2 erőforrással kevesebbet.
31	A	Civil	Action	Ideal Building Site	Akció	Ideális építési telek	Építs egy új városi épületet, fizess 1 erőforrással kevesebbet.
32	A	Civil	Action	Ideal Building Site	Akció	Ideális építési telek	Építs egy új városi épületet, fizess 1 erőforrással kevesebbet.
33	A	Civil	Action	Rich Land	Akció	Gazdag föld	Építs egy új bányát vagy tanyát, fizess 1 erőforrással kevesebbet.
34	A	Civil	Action	Rich Land	Akció	Gazdag föld	Építs egy új bányát vagy tanyát, fizess 1 erőforrással kevesebbet.
35	I	Civil	Action	Rich Land	Akció	Gazdag föld	Építs egy új bányát vagy tanyát, fizess 2 erőforrással kevesebbet.
36	I	Civil	Action	Ideal Building Site	Akció	Ideális építési telek	Építs egy új városi épületet, fizess 2 erőforrással kevesebbet.
37	I	Civil	Action	Engineering Genius	Akció	Mérnöki génusz	Építs egy csodaszintet, fizess 3 erőforrással kevesebbet.
38	I	Civil	Action	Work of Art	Akció	Műalkotás	Kapsz 5 KP-t.
39	I	Civil	Action	Revolutionary Idea	Akció	Forradalmi ötlet	Kapsz 2 TP-t.

40	I	Civil	Action	Mineral Deposits	Akció	Ásványianyag-lelőhelyek	A civilizációd termel 2 erőforrást.
41	I	Civil	Action	Mineral Deposits	Akció	Ásványianyag-lelőhelyek	A civilizációd termel 2 erőforrást.
42	I	Civil	Action	Bountiful Harvest	Akció	Bőséges termés	A civilizációd termel 2 ételt.
43	I	Civil	Action	Patriotism	Akció	Hazafiasság	Ebben a körben van 1 extra katonai akciód és 2 extra erőforrásod katonai egységek kiképzésére.
44	I	Civil	Action	Frugality	Akció	Takarékosság	Növekd a lakosságodat teljes áron, majd a civilizációd termel 2 ételt.
45	I	Civil	Action	Breakthrough	Akció	Áttörés	Játsz ki egy technológiát teljes áron, majd termelsz 2 TP-t.
46	I	Civil	Action	Efficient Upgrade	Akció	Hatékony fejlesztés	Fejlessz egy tanyát, bányát vagy városi épületet, fizess 2 erőforrással kevesebbet.
47	I	Civil	Action	Efficient Upgrade	Akció	Hatékony fejlesztés	Fejlessz egy tanyát, bányát vagy városi épületet, fizess 2 erőforrással kevesebbet.
48	II	Civil	Action	Rich Land	Akció	Gazdag föld	Építs egy új bányát vagy tanyát, fizess 3 erőforrással kevesebbet.
49	II	Civil	Action	Ideal Building Site	Akció	Ideális építési telek	Építs egy új városi épületet, fizess 3 erőforrással kevesebbet.
50	II	Civil	Action	Patriotism	Akció	Hazafiasság	Ebben a körben van 1 extra katonai akciód és 3 extra erőforrásod katonai egységek kiképzésére.
51	II	Civil	Action	Bountiful Harvest	Akció	Bőséges termés	A civilizációd termel 3 ételt.
52	II	Civil	Action	Mineral Deposits	Akció	Ásványianyag-lelőhelyek	A civilizációd termel 3 erőforrást.
53	II	Civil	Action	Revolutionary Idea	Akció	Forradalmi ötlet	Kapsz 4 TP-t.
54	II	Civil	Action	Work of Art	Akció	Műalkotás	Kapsz 4 KP-t.
55	II	Civil	Action	Engineering Genius	Akció	Mérnöki génusz	Építs egy csodaszintet, fizess 4 erőforrással kevesebbet.
56	II	Civil	Action	Frugality	Akció	Takarékosság	Növekd a lakosságodat teljes áron, majd a civilizációd termel 3 ételt.
57	II	Civil	Action	Breakthrough	Akció	Áttörés	Játsz ki egy technológiát teljes áron, majd termelsz 4 TP-t.
58	II	Civil	Action	Efficient Upgrade	Akció	Hatékony fejlesztés	Fejlessz egy tanyát, bányát vagy városi épületet, fizess 3 erőforrással kevesebbet.
59	II	Civil	Action	Efficient Upgrade	Akció	Hatékony fejlesztés	Fejlessz egy tanyát, bányát vagy városi épületet, fizess 3 erőforrással kevesebbet.
60	II	Civil	Action	Wave of Nationalism	Akció	Nacionalista hullám	Minden egyes civilizáció után, ami erősebb nálad, extra erőforrásokat kapsz katonai egységek kiképzésére: 4 játékos esetén 2 erőforrást, 3 játékos esetén 3-at, és 2 játékos esetén 5-t.
61	III	Civil	Action	Ideal Building Site	Akció	Ideális építési telek	Építs egy új városi épületet, fizess 4 erőforrással kevesebbet.
62	III	Civil	Action	Ideal Building Site	Akció	Ideális építési telek	Építs egy új városi épületet, fizess 4 erőforrással kevesebbet.
63	III	Civil	Action	Engineering Genius	Akció	Mérnöki génusz	Építs egy csodaszintet, fizess 5 erőforrással kevesebbet.
64	III	Civil	Action	Work of Art	Akció	Műalkotás	Kapsz 3 KP-t.
65	III	Civil	Action	Revolutionary Idea	Akció	Forradalmi ötlet	Kapsz 6 TP-t.
66	III	Civil	Action	Mineral Deposits	Akció	Ásványianyag-lelőhelyek	A civilizációd termel 4 erőforrást.
67	III	Civil	Action	Mineral Deposits	Akció	Ásványianyag-lelőhelyek	A civilizációd termel 4 erőforrást.
68	III	Civil	Action	Bountiful Harvest	Akció	Bőséges termés	A civilizációd termel 4 ételt.
69	III	Civil	Action	Patriotism	Akció	Hazafiasság	Ebben a körben van 1 extra katonai akciód és 4 extra erőforrásod katonai egységek kiképzésére.
70	III	Civil	Action	Efficient Upgrade	Akció	Hatékony fejlesztés	Fejlessz egy tanyát, bányát vagy városi épületet, fizess 4 erőforrással kevesebbet.

71	III	Civil		Action	Efficient Upgrade	Akció	Hatékony fejlesztés	Fejlessz egy tanyát, bányát vagy városi épületet, fizess 4 erőforrással kevesebbet.
72	III	Civil		Action	Military Build-Up	Akció	Katonai építés	Minden egyes civilizáció után, ami erősebb nálad, extra erőforrásokat kapsz katonai egységek kiképzésére: 4 játékos esetén 3 erőforrást, 3 játékos esetén 5-at, és 2 játékos esetén 8-t.
73	III	Civil		Action	Endowment for the Arts	Akció	Alapítvány a művészetekért	Minden egyes civilizáció után, amelynek több KP-je van, KP-ket kapsz: 4 játékos esetén 2 KP-t, 3 játékos esetén 3-at, és 2 játékos esetén 6-t.
74	A	Civil		Wonder	Colossus	Csoda	Kolosszus	Egy új terület gyarmatosításánál +1 bónuszod van.
75	A	Civil		Wonder	Library of Alexandra	Csoda	Az Alexandriai könyvtár	1 extra civil kártya és 1 extra katonai kártya lehet a kezdedben.
76	A	Civil		Wonder	Hanging Gardens	Csoda	Szemiramisz függőkertje	-
77	A	Civil		Wonder	Pyramids	Csoda	Piramisok	Kapsz 1 civil akciót.
78	I	Civil		Wonder	Great Wall	Csoda	Kínai nagy fal	Adj +1-et a harci erődhöz minden egyes gyalogsági és tüzérségi egység után.
79	I	Civil		Wonder	Universitas Carolina	Csoda	Károly egyetem	-
80	I	Civil		Wonder	Taj Mahal	Csoda	Taj Mahal	-
81	I	Civil		Wonder	St. Peter's Basilica	Csoda	Szent Péter Bazilika	Minden boldog arcod duplán számít.
82	II	Civil		Wonder	Transcontinental Railroad	Csoda	Transzkontinentális vasút	A legjobb bányáid egyike duplán termel. (Az egyik rajta lévő munkás 2 kék jelzőt termel 1 helyett).
83	II	Civil		Wonder	Ocean Liner Service	Csoda	Óceánjáró szolgálat	Fordulónként egyszer növelheted a lakosságodat civil akció felhasználása nélkül. Ez 5 étellel kevesebbe kerül.
84	II	Civil		Wonder	Eiffel Tower	Csoda	Eiffel torony	-
85	II	Civil		Wonder	Kremlin	Csoda	Kreml	Kapsz 1 civil akciót és 1 katonai akciót.
86	III	Civil		Wonder	Fast Food Chains	Csoda	Gyorsétterem-láncok	Azonnal kapsz: 1 KP-t minden egyes katonai egységben vagy városi épületben szolgáló munkásod után, 2 KP-t minden egyes tanyán vagy bányában dolgozó munkásod után.
87	III	Civil		Wonder	First Space Flight	Csoda	Első űrrepülés	Azonnal kapsz 1 KP-t minden egyes technológiai kártyád minden szintje után.
88	III	Civil		Wonder	Hollywood	Csoda	Hollywood	Azonnal kapsz 2 KP-t minden egyes színházad és könyvtárad minden szintje után.
89	III	Civil		Wonder	Internet	Csoda	Internet	Azonnal kapsz 2 KP-t minden egyes laboratóriumod és könyvtárad minden szintje után.
90	I	Civil	4+	Infantry	Swordsmen	Gyalogság	Kardosok	-
91	I	Civil		Infantry	Swordsmen	Gyalogság	Kardosok	-
92	I	Civil		Infantry	Swordsmen	Gyalogság	Kardosok	-
93	I	Civil		Cavalry	Knights	Lovasság	Lovagok	-
94	I	Civil		Cavalry	Knights	Lovasság	Lovagok	-
95	I	Civil	4+	Cavalry	Knights	Lovasság	Lovagok	-
96	II	Civil		Infantry	Riflemen	Gyalogság	Lövészek	-
97	II	Civil	3+	Infantry	Riflemen	Gyalogság	Lövészek	-
98	II	Civil	4+	Cavalry	Cavalrymen	Lovasság	Huszárok	-
99	II	Civil		Cavalry	Cavalrymen	Lovasság	Huszárok	-
100	II	Civil		Cavalry	Cavalrymen	Lovasság	Huszárok	-
101	II	Civil	4+	Artillery	Cannon	Tüzérség	Ágyúk	-

102	II	Civil		Artillery	Cannon	Tüzérség	Ágyúk	-
103	II	Civil		Artillery	Cannon	Tüzérség	Ágyúk	-
104	III	Civil	3+	Infantry	Modern Infantry	Gyalogság	Modern gyalogság	-
105	III	Civil		Infantry	Modern Infantry	Gyalogság	Modern gyalogság	-
106	III	Civil	3+	Cavalry	Tanks	Lovasság	Tankok	-
107	III	Civil		Cavalry	Tanks	Lovasság	Tankok	-
108	III	Civil	4+	Artillery	Rockets	Tüzérség	Rakéták	-
109	III	Civil		Artillery	Rockets	Tüzérség	Rakéták	-
110	III	Civil		Artillery	Rockets	Tüzérség	Rakéták	-
111	III	Civil	4+	Air Force	Air Forces	Légierő	Légierő	-
112	III	Civil		Air Force	Air Forces	Légierő	Légierő	-
113	III	Civil		Air Force	Air Forces	Légierő	Légierő	-
114	I	Civil		Temple	Theology	Templom	Teológia	-
115	I	Civil	3+	Temple	Theology	Templom	Teológia	-
116	I	Civil	4+	Lab	Alchemy	Labor	Alkímia	-
117	I	Civil		Lab	Alchemy	Labor	Alkímia	-
118	I	Civil		Lab	Alchemy	Labor	Alkímia	-
119	I	Civil		Library	Printing Press	Könyvtár	Nyomdagép	-
120	I	Civil		Library	Printing Press	Könyvtár	Nyomdagép	-
121	I	Civil		Arena	Bread and Circuses	Aréna	Kenyér és cirkusz	-
122	I	Civil	3+	Arena	Bread and Circuses	Aréna	Kenyér és cirkusz	-
123	I	Civil		Theater	Drama	Színház	Dráma	-
124	I	Civil		Theater	Drama	Színház	Dráma	-
125	II	Civil		Temple	Organized Religion	Templom	Intézményesült vallás	-
126	II	Civil		Temple	Organized Religion	Templom	Intézményesült vallás	-
127	II	Civil		Lab	Scientific Method	Labor	Tudományos módszer	-
128	II	Civil		Lab	Scientific Method	Labor	Tudományos módszer	-
129	II	Civil	4+	Library	Journalism	Könyvtár	Újságírás	-
130	II	Civil		Library	Journalism	Könyvtár	Újságírás	-
131	II	Civil		Library	Journalism	Könyvtár	Újságírás	-
132	II	Civil		Arena	Team Sports	Aréna	Csapatsportok	-
133	II	Civil		Theater	Opera	Színház	Opera	-
134	II	Civil		Theater	Opera	Színház	Opera	-
135	III	Civil		Lab	Computers	Labor	Számítógépek	-
136	III	Civil		Lab	Computers	Labor	Számítógépek	-
137	III	Civil		Library	Multimedia	Könyvtár	Multimédia	-
138	III	Civil		Library	Multimedia	Könyvtár	Multimédia	-
139	III	Civil	4+	Arena	Professional Sports	Aréna	Professzionális sportok	-
140	III	Civil		Arena	Professional Sports	Aréna	Professzionális sportok	-
141	III	Civil		Theater	Movies	Színház	Filmek	-
142	III	Civil		Theater	Movies	Színház	Filmek	-
143	I	Civil	4+	Mine	Iron	Bánya	Vas	-
144	I	Civil		Mine	Iron	Bánya	Vas	-
145	I	Civil		Mine	Iron	Bánya	Vas	-
146	I	Civil	4+	Farm	Irrigation	Tanya	Öntözés	-

147	I	Civil		Farm	Irrigation	Tanya	Öntözés	-
148	I	Civil		Farm	Irrigation	Tanya	Öntözés	-
149	II	Civil		Mine	Coal	Bánya	Szén	-
150	II	Civil	3+	Mine	Coal	Bánya	Szén	-
151	II	Civil	3+	Farm	Selective Breeding	Tanya	Szelektív termesztés?	-
152	II	Civil		Farm	Selective Breeding	Tanya	Szelektív tenyésztés	-
153	III	Civil	3+	Mine	Oil	Bánya	Olaj	-
154	III	Civil		Mine	Oil	Bánya	Olaj	-
155	III	Civil	3+	Farm	Mechanized Agriculture	Tanya	Gépesített mezőgazdaság	-
156	III	Civil		Farm	Mechanized Agriculture	Tanya	Gépesített mezőgazdaság	-
157	I	Civil		Govt	Theocracy	Vezetési rendszer	Papi uralom	-
158	I	Civil		Govt	Monarchy	Vezetési rendszer	Monarchia	-
159	I	Civil	3+	Govt	Monarchy	Vezetési rendszer	Monarchia	-
160	II	Civil	4+	Govt	Republic	Vezetési rendszer	Köztársaság	-
161	II	Civil		Govt	Republic	Vezetési rendszer	Köztársaság	-
162	II	Civil	3+	Govt	Constitutional Monarchy	Vezetési rendszer	Alkotmányos Monarchia	-
163	II	Civil		Govt	Constitutional Monarchy	Vezetési rendszer	Alkotmányos Monarchia	-
164	III	Civil		Govt	Communism	Vezetési rendszer	Kommunizmus	-
165	III	Civil		Govt	Fundamentalism	Vezetési rendszer	Fundamentalizmus	-
166	III	Civil		Govt	Democracy	Vezetési rendszer	Demokrácia	-
167	III	Civil	3+	Govt	Democracy	Vezetési rendszer	Demokrácia	-
168	I	Civil		Special	Cartography	Speciális	Térképészet	Adj +1-et a harci erődhöz. Kapsz +2 bónuszt új terület gyarmatosításakor.
169	I	Civil		Special	Warfare	Speciális	Hadviselés	Adj +1-et a harci erődhöz. Kapsz 1 katonai akciót.
170	I	Civil	3+	Special	Warfare	Speciális	Hadviselés	Adj +1-et a harci erődhöz. Kapsz 1 katonai akciót.
171	I	Civil		Special	Code of Laws	Speciális	Törvénykönyv	Kapsz 1 civil akciót.
172	I	Civil	3+	Special	Code of Laws	Speciális	Törvénykönyv	Kapsz 1 civil akciót.
173	I	Civil		Special	Masonry	Speciális	Kőművesség	Az I. II. és III. szintű városi épületeid 1 erőforrással kevesebbe kerülnek. Akár 2 csodaszintet is építhetsz 1 civil akcióért.
174	II	Civil		Special	Navigation	Speciális	Navigáció	Adj +2-et a harci erődhöz. Kapsz +3 bónuszt új terület gyarmatosításakor.
175	II	Civil		Special	Strategy	Speciális	Stratégia	Adj +3-at a harci erődhöz. Kapsz 2 katonai akciót.
176	II	Civil		Special	Justice System	Speciális	Igazságszolgáltatás	Kapsz 1 civil akciót és 3 kék jelzőt.
177	II	Civil	4+	Special	Justice System	Speciális	Igazságszolgáltatás	Kapsz 1 civil akciót és 3 kék jelzőt.
178	II	Civil		Special	Architecture	Speciális	Építészet	Az I. szintű városi épületeid 1 erőforrással kevesebbe kerülnek. A II. és III. szintű városi épületeid 2 erőforrással kevesebbe kerülnek. Akár 3 csodaszintet is építhetsz 1 civil akcióért.
179	II	Civil	3+	Special	Architecture	Speciális	Építészet	Az I. szintű városi épületeid 1 erőforrással kevesebbe kerülnek. A II. és III. szintű városi épületeid 2 erőforrással kevesebbe kerülnek. Akár 3 csodaszintet is építhetsz 1 civil akcióért.
180	III	Civil		Special	Satellites	Speciális	Műholdak	Adj +3-at a harci erődhöz. Kapsz +4 bónuszt új terület gyarmatosításakor.
181	III	Civil	4+	Special	Military Theory	Speciális	Katonai elmélet	Adj +5-öt a harci erődhöz. Kapsz 3 katonai akciót.

182	III	Civil		Special	Military Theory	Speciális	Katonai elmélet	Adj +5-öt a harci erődhöz. Kapsz 3 katonai akciót.
183	III	Civil		Special	Civil Service	Speciális	Közszolgálat	Kapsz 2 civil akciót és 3 kék jelzőt.
184	III	Civil	4+	Special	Engineering	Speciális	Mérnöki tudomány	Az I. szintű városi épületeid 1 erőforrással kevesebbe kerülnek. A II. szintűek 2-vel, a III. szintűek pedig 3-mal kevesebbe kerülnek. Akár 4 csodaszintet is építhetsz 1 civil akcióért.
185	III	Civil		Special	Engineering	Speciális	Mérnöki tudomány	Az I. szintű városi épületeid 1 erőforrással kevesebbe kerülnek. A II. szintűek 2-vel, a III. szintűek pedig 3-mal kevesebbe kerülnek. Akár 4 csodaszintet is építhetsz 1 civil akcióért.
186	A	Katonai		Event	No Event	Esemény	Nincs esemény	-
187	A	Katonai		Event	Development of Trade Routes	Esemény	Kereskedelmi utak fejlődése	Minden civilizáció termel 1 TP-t, 1 erőforrást és 1 ételt.
188	A	Katonai		Event	Development of Markets	Esemény	Piacok fejlődése	Minden civilizáció termel 2 erőforrást vagy 2 ételt. (A játékosok döntenek el, a civilizációjuknak melyik kell.)
189	A	Katonai		Event	Development of Politics	Esemény	Politikai fejlődés	Minden játékos húz 3 katonai lapot. Az a játékos, akinek a fordulója tart, ebben a fordulóban nem dobja el a katonai kártya többletét.
190	A	Katonai		Event	Development of Religion	Esemény	Vallási fejlődés	Minden játékos egy nem dolgozó munkásával azonnal építhet egy "A" kori templomot ingyen.
191	A	Katonai		Event	Development of Warfare	Esemény	Hadászati fejlődés	Minden játékos egy nem dolgozó munkásából azonnal kiképezhet egy Harcos egységet ingyen.
192	A	Katonai		Event	Development of Agriculture	Esemény	Mezőgazdasági fejlődés	Minden civilizáció 2 ételt termel.
193	A	Katonai		Event	Development of Settlement	Esemény	Települési fejlődés	Minden civilizáció ingyen növeli a lakosságát.
194	A	Katonai		Event	Development of Science	Esemény	Tudományos fejlődés	Minden civilizáció kap 2 TP-t.
195	A	Katonai		Event	Development of Crafts	Esemény	Kézművesség fejlődése	Minden civilizáció termel 2 erőforrást.
196	I	Katonai		Event	Cultural Influence	Esemény	Kulturális hatás	Minden civilizáció azonnal kap a kulturális mutatójának megfelelő KP-t.
197	I	Katonai		Event	New Deposits	Esemény	Új lerakat	Minden játékos bányái azonnal termelnek. A korrupciót figyelmen kívül kell hagyni.
198	I	Katonai		Event	Good Harvest	Esemény	Jó termés	Minden játékos tanyái azonnal termelnek. A fogyasztást és a korrupciót figyelmen kívül kell hagyni.
199	I	Katonai		Event	Scientific Breakthrough	Esemény	Tudományos áttörés	Minden civilizáció azonnal kap a tudományos mutatójának megfelelő TP-t.
200	I	Katonai		Event	Rebellion	Esemény	Zendülés	Minden játékos veszít 2 civil akciót minden elégedetlen munkása után. (Ez a játékosok következő fordulójára van hatással.)
201	I	Katonai		Event	Crusades	Esemény	Keresztes hadjáratok	A legerősebb civilizáció kap 4 KP-t, a leggyengébb civilizáció veszít 4 KP-t.
202	I	Katonai		Event	Border Conflict	Esemény	Határ konfliktus	A leggyengébb civilizáció veszít 1 városi épületet, tanyát vagy bányát; a legerősebb civilizáció termel 3 erőforrást.
203	I	Katonai		Event	Uncertain Borders	Esemény	Bizonytalan határok	A leggyengébb civilizáció ad 1 sárga jelzőt a sárga bankjából a legerősebb civilizáció sárga bankjába.
204	I	Katonai		Event	Immigration	Esemény	Bevándorlás	A legtöbb boldog arccal rendelkező civilizáció(k) növeli(k) 1-gyel a lakosságát (lakosságukat).
205	I	Katonai		Event	Reign of Terror	Esemény	Terror uralom	A leggyengébb civilizáció veszít 1 lakosságot.

206	I	Katonai	Event	Foray	Esemény	Fosztogatás	A két legerősebb civilizáció külön-külön termel összesen 3 erőforrást és/vagy ételt.
207	I	Katonai	Event	Barbarians	Esemény	Barbárok	Ha a legtöbb KP-vel rendelkező civilizáció a két leggyengébb civilizáció egyike, veszít 1 lakosságot.
208	I	Katonai	Event	Raiders	Esemény	Fosztogatók	A két leggyengébb civilizáció külön-külön veszít összesen 2 erőforrást és/vagy ételt.
209	I	Katonai	Event	Pestilence	Esemény	Dögvész	Minden civilizáció veszít 1 lakosságot.
210	I	Katonai	Event	Rats	Esemény	Patkányok	Minden civilizáció elveszti az összes raktáron lévő ételt.
211	II	Katonai	Event	Popularization of Science	Esemény	Tudomány népszerűsítése	Minden civilizáció kap a tudományos mutatójának megfelelő KP-t.
212	II	Katonai	Event	Economic Progress	Esemény	Gazdasági fejlődés	Minden játékos bányái és tanyái azonnal termelnek. A fogyasztást és a korrupciót figyelmen kívül kell hagyni.
213	II	Katonai	Event	International Agreement	Esemény	Nemzetközi megállapodás	A legerősebb civilizáció azonnal elvehet civil kártyákat legfeljebb 5 civil akció értékig, ha lemond a következő politikai akciójáról. Utána fel kell tölteni a kártyasort.
214	II	Katonai	Event	Refugees	Esemény	Menekültek	A leggyengébb civilizáció veszít 3 KP-t és 1 lakosságot. A legerősebb civilizáció kap 3 KP-t és növeli lakosságát.
215	II	Katonai	Event	Cold War	Esemény	Hidegháború	A két legerősebb civilizáció kap 6 TP-t.
216	II	Katonai	Event	Emigration	Esemény	Kivándorlás	Minden civilizáció elveszti az elégedetlen munkásainak felét, felfelé kerekítve. (Tegyétek őket vissza a sárga bankotokba.)
217	II	Katonai	Event	Independence Declaration	Esemény	Függetlenségi Nyilatkozat	A leggyengébb civilizáció veszít 1 gyarmatot. (A játékos dönti el, hogy melyiket.)
218	II	Katonai	Event	Crime Wave	Esemény	Bűnözési hullám	A két leggyengébb civilizáció veszít 3 KP-t és 1 kék jelzót.
219	II	Katonai	Event	National Pride	Esemény	Nemzeti büszkeség	A legtöbb KP-vel rendelkező civilizáció kap 5 KP-t
220	II	Katonai	Event	Civil Unrest	Esemény	Polgári engedetlenség	Minden civilizáció veszít 4 KP-t minden elégedetlen munkása után.
221	II	Katonai	Event	Terrorism	Esemény	Terrorizmus	A legkevesebb KP-vel rendelkező civilizáció megsemmisít 1-1 városi épületet az összes többi civilizációban.
222	II	Katonai	Event	Ravages of Time	Esemény	Az idő vasfoga	Minden játékos választ egyet az „A” vagy I. kori csodái közül és arccal lefelé fordítja azt. A csoda elveszíti minden hatását, ehelyett 2 KP-t termel.
223	II	Katonai	Event	Iconoclasm	Esemény	Képrombolás	A játékosok minden olyan vezetőjüket eldobják, aki nem az aktuális korból származik.
224	III	Katonai	Event	Impact of Technology	Esemény	A technológia hatása	Minden civilizáció kap 4 KP-t minden III. szintű technológiája után. (A Haladó játékban minden II. szintűért.)
225	III	Katonai	Event	Impact of Science	Esemény	A tudomány hatása	A civilizációk a tudományos helyezésük szerint kapnak KP-t: 4 játékosnál 15/10/5/0 KP; 3 játékosnál 14/7/0; 2 játékosnál 10/0 (Döntetlen esetén lásd a szabálykönyvet.)
226	III	Katonai	Event	Impact of Happiness	Esemény	A boldogság hatása	Minden civilizáció 2 KP-t kap minden boldog arc után (nem lehet több 16 KP-nál) és veszít 2 KP-t minden elégedetlen munkás után.
227	III	Katonai	Event	Impact of Strength	Esemény	A harci erő hatása	A civilizációk a relatív harci erejük szerint kapnak KP-t: 4 játékosnál 15/10/5/0 KP; 3 játékosnál 14/7/0; 2 játékosnál 10/0 (Döntetlen esetén lásd a szabálykönyvet.)



228	III	Katonai	Event	mpact of Architecture	Esemény	Az építészet hatása	Minden civilizáció 1 KP-t kap minden városi épületének minden egyes szintje után.
229	III	Katonai	Event	Impact of Government	Esemény	A vezetési rendszer hatása	Minden civilizáció 2 KP-t kap minden civil akció után, és 1 KP-t minden katonai akció után.
230	III	Katonai	Event	Impact of Colonies	Esemény	A gyarmatok hatása	Minden civilizáció 4 KP-t kap minden gyarmata után.
231	III	Katonai	Event	Impact of Population	Esemény	A lakosság hatása	Minden civilizáció 2 KP-t kap minden elégedett dolgozó után 10 fölött.
232	III	Katonai	Event	Impact of Wonders	Esemény	A csodák hatása	Minden civilizáció KP-keket kap a csodák után: 5 KP-t minden „A” kori csodáért, 4 KP az I., 3 KP a II. és 2 KP a III. kori csodák után.
233	III	Katonai	Event	Impact of Progress	Esemény	A haladás hatása	Minden civilizáció 2 KP-t kap a vezetési rendszerének és az összes speciális (kék) technológiájának minden egyes szintje után.
234	III	Katonai	Event	Impact of Competition	Esemény	A verseny hatása	Minden civilizáció 1 KP-t kap minden katonai egységének és az összes arénájának minden egyes szintje után.
235	III	Katonai	Event	Impact of Agriculture	Esemény	A mezőgazdaság hatása	Minden civilizáció a tanyái által termelt étel mennyiségével egyenlő KP-t kap.
236	III	Katonai	Event	Impact of Industry	Esemény	Az ipar hatása	Minden civilizáció a bányái által termelt erőforrások mennyiségével egyenlő KP-t kap.
237	I	Katonai	Territory	Developed Territory	Terület	Fejlett terület	-
238	I	Katonai	Territory	Historic Territory	Terület	Történelmi terület	-
239	I	Katonai	Territory	Strategic Territory	Terület	Stratégiai terület	-
240	I	Katonai	Territory	Inhabited Territory	Terület	Lakott terület	-
241	I	Katonai	Territory	Wealthy Territory	Terület	Gazdag terület	-
242	I	Katonai	Territory	Fertile Territory	Terület	Termékeny terület	-
243	II	Katonai	Territory	Developed Territory	Terület	Fejlett terület	-
244	II	Katonai	Territory	Historic Territory	Terület	Történelmi terület	-
245	II	Katonai	Territory	Strategic Territory	Terület	Stratégiai terület	-
246	II	Katonai	Territory	Inhabited Territory	Terület	Lakott terület	-
247	II	Katonai	Territory	Wealthy Territory	Terület	Gazdag terület	-
248	II	Katonai	Territory	Fertile Territory	Terület	Termékeny terület	-
249	I	Katonai	Agression	Enslave	Agresszió	Leigázás	Egy riválist lakosságának csökkentésére kényszerítesz. Civilizációd 3 erőforrást termel.
250	I	Katonai	Agression	Enslave	Agresszió	Leigázás	Egy riválist lakosságának csökkentésére kényszerítesz. Civilizációd 3 erőforrást termel.
251	I	Katonai	Agression	Plunder	Agresszió	Fosztogatás	Egy rivális elveszít összesen 3 erőforrást és/vagy ételt (a te döntésed szerint). Civilizációd ugyanennyi erőforrást és/vagy ételt termel.
252	I	Katonai	Agression	Plunder	Agresszió	Fosztogatás	Egy rivális elveszít összesen 3 erőforrást és/vagy ételt (a te döntésed szerint). Civilizációd ugyanennyi erőforrást és/vagy ételt termel.
253	I	Katonai	Agression	Raid	Agresszió	Rajtaütés	Semmisítsd meg egyik riválisod 1 városi épületét. Civilizációd az épület erőforrás-költségének felét termeli, felfelé kerekítve.

254	I	Katonai	Agression	Raid	Agresszió	Rajtaütés	Semmisítsd meg egyik riválisod 1 városi épületét. Civilizációd az épület erőforrás-költségének felét termeli, felfelé kerekítve.
255	II	Katonai	Agression	Annex	Agresszió	Bekebelezés	Vedd el egyik riválisod egy gyarmatát. Megkapod (ő pedig elveszíti) a gyarmat állandó előnyeit, de az egyszeri előnyöket figyelmen kívül kell hagyni.
256	II	Katonai	Agression	Sabotage	Agresszió	Szabotázs	Egy riválist építés alatt álló csodájának eldobására kényszerítesz. Ez neked a csoda szintjének megfelelő számú katonai akcióba kerül, de 3-szor ennyi KP-t kapsz.
257	II	Katonai	Agression	Assassinate	Agresszió	Orvgyilkosság	Egy riválist vezetőjének eldobására kényszerítesz. Ez neked a vezető szintjének megfelelő számú katonai akcióba kerül, de 3-szor ennyi KP-t kapsz.
258	II	Katonai	Agression	Spy	Agresszió	Kémkedés	Egy rivális legfeljebb 5 TP-t veszít, te pedig ugyanennyit nyersz.
259	II	Katonai	Agression	Spy	Agresszió	Kémkedés	Egy rivális legfeljebb 5 TP-t veszít, te pedig ugyanennyit nyersz.
260	II	Katonai	Agression	Plunder	Agresszió	Fosztogatás	Egy rivális elveszít összesen 5 erőforrást és/vagy ételt (a te döntésed szerint). Civilizációd ugyanennyi erőforrást és/vagy ételt termel.
261	II	Katonai	Agression	Plunder	Agresszió	Fosztogatás	Egy rivális elveszít összesen 5 erőforrást és/vagy ételt (a te döntésed szerint). Civilizációd ugyanennyi erőforrást és/vagy ételt termel.
262	II	Katonai	Agression	Raid	Agresszió	Rajtaütés	Semmisítsd meg egyik riválisod legfeljebb 2, azonos típusú és szintű városi épületét. Civilizációd az épületek erőforrás-költségének felét termeli, lefelé kerekítve.
263	II	Katonai	Agression	Raid	Agresszió	Rajtaütés	Semmisítsd meg egyik riválisod legfeljebb 2, azonos típusú és szintű városi épületét. Civilizációd az épületek erőforrás-költségének felét termeli, lefelé kerekítve.
264	III	Katonai	Agression	Armed Intervention	Agresszió	Fegyveres beavatkozás	Egy rivális veszít 7 KP-t, te pedig ugyanennyit nyersz.
265	III	Katonai	Agression	Armed Intervention	Agresszió	Fegyveres beavatkozás	Egy rivális veszít 7 KP-t, te pedig ugyanennyit nyersz.
266	III	Katonai	Agression	Armed Intervention	Agresszió	Fegyveres beavatkozás	Egy rivális veszít 7 KP-t, te pedig ugyanennyit nyersz.
267	III	Katonai	Agression	Armed Intervention	Agresszió	Fegyveres beavatkozás	Egy rivális veszít 7 KP-t, te pedig ugyanennyit nyersz.
268	III	Katonai	Agression	Plunder	Agresszió	Fosztogatás	Egy rivális elveszít összesen 8 erőforrást és/vagy ételt (a te döntésed szerint). Civilizációd ugyanennyi erőforrást és/vagy ételt termel.
269	III	Katonai	Agression	Plunder	Agresszió	Fosztogatás	Egy rivális elveszít összesen 8 erőforrást és/vagy ételt (a te döntésed szerint). Civilizációd ugyanennyi erőforrást és/vagy ételt termel.
270	III	Katonai	Agression	Raid	Agresszió	Rajtaütés	Semmisítsd meg egyik riválisod legfeljebb 3, azonos típusú és szintű városi épületét. Civilizációd az épületek erőforrás-költségének felét termeli, lefelé kerekítve.
271	III	Katonai	Agression	Raid	Agresszió	Rajtaütés	Semmisítsd meg egyik riválisod legfeljebb 3, azonos típusú és szintű városi épületét. Civilizációd az épületek erőforrás-költségének felét termeli, lefelé kerekítve.
272	II	Katonai	War	War over Resources	Háború	Erőforrásokért folyó háború	A győztes a legyőzött civilizációval szembeni erőfölényének megfelelő összmenységű erőforrást és/vagy ételt kap.

273	II	Katonai	War	War over Culture	Háború	Kulturális háború	A győztes a legyőzött civilizációtól az erőfölényének megfelelő számú KP-t kap. (A legyőzött civilizáció KP-t veszít, a győztes KP-t termel.)
274	II	Katonai	War	War over Technology	Háború	Technológiai háború	A győztes a legyőzött civilizációtól az erőfölényének megfelelő számú TP-t kap. Speciális (kék) technológiát is ellophat, a technológia költségével egyenlő TP helyett.
275	II	Katonai	War	War over Territory	Háború	Területért folyó háború	A győztes elvesz 1 sárga jelzőt plusz minden 3 pontnyi erőfölény után újabb sárga jelzőket a legyőzött civilizáció sárga bankjából.
276	III	Katonai	War	War over Culture	Háború	Kulturális háború	A győztes a legyőzött civilizációtól az erőfölényének megfelelő számú KP-t kap. (A legyőzött civilizáció KP-t veszít, a győztes KP-t termel.)
277	III	Katonai	War	War over Culture	Háború	Kulturális háború	A győztes a legyőzött civilizációtól az erőfölényének megfelelő számú KP-t kap. (A legyőzött civilizáció KP-t veszít, a győztes KP-t termel.)
278	III	Katonai	War	War over Culture	Háború	Kulturális háború	A győztes a legyőzött civilizációtól az erőfölényének megfelelő számú KP-t kap. (A legyőzött civilizáció KP-t veszít, a győztes KP-t termel.)
279	III	Katonai	War	War over Culture	Háború	Kulturális háború	A győztes a legyőzött civilizációtól az erőfölényének megfelelő számú KP-t kap. (A legyőzött civilizáció KP-t veszít, a győztes KP-t termel.)
280	III	Katonai	War	Holy War	Háború	Szent háború	A vesztes civilizáció lakossága minden 3 pontnyi erőfölény után 1-gyel csökken. A győztes 3 KP-t kap minden egyes lakosság-csökkenés után.
281	III	Katonai	War	Holy War	Háború	Szent háború	A vesztes civilizáció lakossága minden 3 pontnyi erőfölény után 1-gyel csökken. A győztes 3 KP-t kap minden egyes lakosság-csökkenés után.
282	I	Katonai	Pact	Trade Routes Agreement	Egyezmény	Kereskedelmi utakkal kapcsolatos egyezmény	Körönként egyszer az „A” civilizáció használhat 1 ételt 1 erőforrás helyett. Körönként egyszer a „B” civilizáció használhat 1 erőforrást 1 étel helyett.
283	I	Katonai	Pact	Open Borders Agreement	Egyezmény	Nyitott határok egyezménye	Mindkét civilizáció kap 1 plusz katonai akciót. Ha az egyik fél megtámadja a másikat, a támadó civilizációnak +3 harci ereje van.
284	II	Katonai	Pact	Promise of Military Protection	Egyezmény	Katonai védelmi megállapodás	Az „A” civilizáció 1 extra KP-t termel fordulónként. A „B” civilizáció +5-öt ad harci erejéhez és 1 KP-vel kevesebbet termel fordulónként. Az egyezmény felbomlik, ha az egyik fél megtámadja a másikat.
285	II	Katonai	Pact	International Trade Agreement	Egyezmény	Nemzetközi kereskedelmi egyezmény	Minden körben az „A” civilizáció termel 1 extra erőforrást, „B” civilizáció pedig egy extra ételt.
286	II	Katonai	Pact	Scientific Cooperation	Egyezmény	Tudományos együttműködés	Minden alkalommal, amikor az egyik civilizáció kijátszik egy technológiát, 2 TP-vel kevesebbet kell fizetnie, de a másik civilizációnak is fizetnie kell 1 TP-t.
287	II	Katonai	Pact	Acceptance of Supremacy	Egyezmény	Fennhatóság elismerése	A két civilizáció nem támadhatja meg egymást. Minden körben az „A” civilizáció termel 1 extra erőforrást, a „B” civilizáció pedig 1-gyel kevesebb erőforrást termel.

288	III	Katonai	Pact	Loss of Sovereignty	Egyezmény	Szuverenitás elvesztése	A két civilizáció nem támadhatja meg egymást. Minden körben az „A” civilizáció termel 2 extra KP-t, „B” civilizáció pedig 2-vel kevesebb KP-t termel.
289	III	Katonai	Pact	International Tourism	Egyezmény	Nemzetközi turizmus	Mindkét civilizáció fordulónként 1 extra KP-t termel a másik civilizáció minden egyes csodája után.
290	III	Katonai	Pact	Peace Treaty	Egyezmény	Békeszerződés	A két civilizáció nem támadhatja meg egymást. Mindkét civilizáció fordulónként 1 extra KP-t termel.
291	III	Katonai	Pact	Military Pact	Egyezmény	Katonai paktum	Mindkét civilizáció +4-et ad harci erejéhez. Ez a paktum felbomlik, ha az egyik fél megtámadja a másikat.
292	I	Katonai	Bonus	Defense +2 / Colonization +1	Bónusz	Védelem +2 / Gyarmatosítás +1	-
293	I	Katonai	Bonus	Defense +2 / Colonization +1	Bónusz	Védelem +2 / Gyarmatosítás +1	-
294	I	Katonai	Bonus	Defense +2 / Colonization +1	Bónusz	Védelem +2 / Gyarmatosítás +1	-
295	I	Katonai	Bonus	Defense +2 / Colonization +1	Bónusz	Védelem +2 / Gyarmatosítás +1	-
296	I	Katonai	Bonus	Defense +2 / Colonization +1	Bónusz	Védelem +2 / Gyarmatosítás +1	-
297	I	Katonai	Bonus	Defense +2 / Colonization +1	Bónusz	Védelem +2 / Gyarmatosítás +1	-
298	II	Katonai	Bonus	Defense +4 / Colonization +2	Bónusz	Védelem +4 / Gyarmatosítás +2	-
299	II	Katonai	Bonus	Defense +4 / Colonization +2	Bónusz	Védelem +4 / Gyarmatosítás +2	-
300	II	Katonai	Bonus	Defense +4 / Colonization +2	Bónusz	Védelem +4 / Gyarmatosítás +2	-
301	II	Katonai	Bonus	Defense +4 / Colonization +2	Bónusz	Védelem +4 / Gyarmatosítás +2	-
302	II	Katonai	Bonus	Defense +4 / Colonization +2	Bónusz	Védelem +4 / Gyarmatosítás +2	-
303	II	Katonai	Bonus	Defense +4 / Colonization +2	Bónusz	Védelem +4 / Gyarmatosítás +2	-
304	III	Katonai	Bonus	Defense +6 / Colonization +3	Bónusz	Védelem +6 / Gyarmatosítás +3	-
305	III	Katonai	Bonus	Defense +6 / Colonization +3	Bónusz	Védelem +6 / Gyarmatosítás +3	-
306	III	Katonai	Bonus	Defense +6 / Colonization +3	Bónusz	Védelem +6 / Gyarmatosítás +3	-
307	III	Katonai	Bonus	Defense +6 / Colonization +3	Bónusz	Védelem +6 / Gyarmatosítás +3	-
308	III	Katonai	Bonus	Defense +6 / Colonization +3	Bónusz	Védelem +6 / Gyarmatosítás +3	-
309	III	Katonai	Bonus	Defense +6 / Colonization +3	Bónusz	Védelem +6 / Gyarmatosítás +3	-

310	I	Katonai	Tactics	Medieval Army	Taktikai	Középkori hadsereg	-
311	I	Katonai	Tactics	Medieval Army	Taktikai	Középkori hadsereg	-
312	I	Katonai	Tactics	Medieval Army	Taktikai	Középkori hadsereg	-
313	I	Katonai	Tactics	Heavy Cavalry	Taktikai	Nehézlovasság	-
314	I	Katonai	Tactics	Heavy Cavalry	Taktikai	Nehézlovasság	-
315	I	Katonai	Tactics	Light Cavalry	Taktikai	Könnyű Lovasság	-
316	I	Katonai	Tactics	Light Cavalry	Taktikai	Könnyű Lovasság	-
317	I	Katonai	Tactics	Phalanx	Taktikai	Falanx	-
318	I	Katonai	Tactics	Phalanx	Taktikai	Falanx	-
319	I	Katonai	Tactics	Phalanx	Taktikai	Falanx	-
320	I	Katonai	Tactics	Legion	Taktikai	Légió	-
321	I	Katonai	Tactics	Legion	Taktikai	Légió	-
322	I	Katonai	Tactics	Fighting Band	Taktikai	Küzdő csapat	-
323	I	Katonai	Tactics	Fighting Band	Taktikai	Küzdő csapat	-
324	I	Katonai	Tactics	Fighting Band	Taktikai	Küzdő csapat	-
325	II	Katonai	Tactics	Mobile Artillery	Taktikai	Önjáró tüzérség	-
326	II	Katonai	Tactics	Classic Army	Taktikai	Klasszikus hadsereg	-
327	II	Katonai	Tactics	Fortifications	Taktikai	Erődítmények	-
328	II	Katonai	Tactics	Conquistadors	Taktikai	Konkvisztádorok	-
329	II	Katonai	Tactics	Conquistadors	Taktikai	Konkvisztádorok	-
330	II	Katonai	Tactics	Defensive Army	Taktikai	Védekező hadsereg	-
331	II	Katonai	Tactics	Defensive Army	Taktikai	Védekező hadsereg	-
332	II	Katonai	Tactics	Napoleonic Army	Taktikai	Napóleoni hadsereg	-
333	III	Katonai	Tactics	Shock Troops	Taktikai	Rohamosztag	-
334	III	Katonai	Tactics	Shock Troops	Taktikai	Rohamosztag	-
335	III	Katonai	Tactics	Mechanized Army	Taktikai	Gépesített hadsereg	-
336	III	Katonai	Tactics	Mechanized Army	Taktikai	Gépesített hadsereg	-
337	III	Katonai	Tactics	Modern Army	Taktikai	Modern hadsereg	-
338	III	Katonai	Tactics	Modern Army	Taktikai	Modern hadsereg	-
339	III	Katonai	Tactics	Entrenchments	Taktikai	Fedezék	-
340	III	Katonai	Tactics	Entrenchments	Taktikai	Fedezék	-