

# Thurn und Taxis - Alle Wege führen nach Rom

A kiegészítőt használva az eredeti játékszabályok érvényben maradnak, a lenti eltérésekkel. Ez a kiegészítő két modult tartalmaz, amelyek egyszerre, vagy külön-külön is alkalmazhatók.

## 1. Az Audiencia

Minden játékos 5 egyházi tisztségviselőt küld Rómába a Szentatyához kihallgatásra. Az egyházi képviselőket lovaskocsi szállítja Rómába, de is kell figyelni, hogy ne legyen túl korán érkezzenek. A sikerül a legnagyobb rangú egyházi tisztségviselőt a megfelelő pillanatban eljuttatni a kihallgatásra, akkor kapja a játékos a legnagyobb jutalmat.

Játékelemek:

- 1 játéktábla, amely a Rómába vezető utakat ábrázolja
- 20 egyházi tisztségviselő lapka, minden színben 5 különböző rangú tisztségviselő.
- 5 lovaskocsi, az államok színeiben (bézs - Bajorország, narancs - Böhmen/Salzburg, stb.)

### Előkészületek:

Minden játékos megkapja a színéhez tartozó 5 tisztségviselő jelzőt. A Róma felé vezető utakat ábrázoló táblát az eredeti tábla mellé kell helyezni. A lovaskocsikat a színüknek megfelelő kezdő mezőre kezdőmezőre kell tenni a tábla tetején: Lörrach, Tuttlingen, St. Gallen, Freising, Hallstadt. Két játékos esetén a lovaskocsit két várossal délebbre, Mainland, Como (ide két kocsi jön), Trident és Udine városokba.

Minden játékos az egyházi tisztségviselő lapkáit a kocsihoz rendeli. Minden játékos minden kocsihoz elhelyez pontosan egy tisztségviselő lapkát képpel lefelé, hogy az ellenfelek ne lássák. Ezeket a lapkákat a játéktábla tetején található mezőkre kell tenni, a kocsi színe szerint szétosztva. Így mindegyik kocsihoz annyi tisztségviselő lesz hozzárendelve, ahány játékos játszik.

A játék folyamán már senki sem nézheti vissza, hogy melyik tisztségviselőjét melyik kocsihoz rendelte hozzá, ezért az játékosnak észben kell tartania.

### A kocsik mozgatása:

Amikor egy játékos befejez egy útvonalat az eredeti táblán, az útvonal rendes értékelése után mozgathat egy vagy több kocsit. Minden olyan kártya esetén, amely az útvonalon volt, de a játékos nem helyezett házat a hozzá tartozó városba, a játékosnak mozgatnia kell a tartományának megfelelő színű kocsit. A kocsit akkor is mozgatni kell, ha azért nem tett házat a játékos a városra, mert már volt neki ott egy, és akkor is, ha a "minden városba 1-et vagy 1 tartományban az összes városba" szabály szerint más városokat/tartományt választott.

A kocsik mindig déli irányba, Róma felé haladnak, és minden kártya után egyet lépnek a következő úttal elérhető városba. Ha a kiinduló városból több út vezet Róma fel, akkor a soron lévő játékos dönti el, hogy melyik irányba haladjon a kocsi.

Ha az a kocsi, amelyiket a kártya szerint mozgatni kéne, már Rómában van, akkor egy másik kocsit kell mozgatni, amelyik még nem érkezett be Rómába. Az aktuális játékos dönti el ilyenkor, hogy melyik kocsi lépjen. Ugyanez érvényes akkor is, ha valaki Lodz kártyával léptetné a kocsikat, azaz ilyenkor egy másik kocsit kell léptetni, amit szintén az aktuális játékos határoz meg.

Ha valaki ugyanabban a körben többször léptetne kocsit (több olyan kártyája van, amelyikhez nem helyezett le házat), tetszőleges sorrendben mozgathatja a kocsikat.

(Példa:)

### **Amikor egy kocsi megérkezik Rómába:**

Amikor egy kocsi megérkezik Rómába a kocsihoz hozzárendelt egyházi tisztviselő lapkákat képpel felfelé a rangjuknak megfelelő mezőre kell helyezni a tábla alján. Ha a tisztviselő rangja szerinti mező már foglalt, akkor az ott található lapká(ka)t le kell cserélni az újakkal. A régi lapkák kikerülnek a játékból. Ha egyszerre több ugyanolyan rangú tisztviselő érkezik, mind felkerülnek a mezőre, így lehetséges, hogy több mint egy lapka lesz valamelyik mezőn.

### **A játék végi értékelés:**

Minden olyan tisztviselő lapka, amely a játék végén a tábla alján lévő tisztviselő mezőn található, annyi győzelmi pontot ér a tulajdonosának, amennyi rá van írva.

## **2. A postai alkalmazottak**

A játékosok megpróbálják a postai alkalmazottakat minél egyenletesebben igénybe venni, hogy minél többféle postai alkalmazott jelzőt begyűjtsenek. Minél többféle jelzőt tud leadni valaki, annál erősebb bónusz-cselekedetet kap.

### **Játékelemek**

- 8 postamester postai alkalmazott-jelző
- 8 kocsis postai alkalmazott-jelző
- 6 kézbesítő postai alkalmazott-jelző
- 4 bognár postai alkalmazott-jelző
- 12 darab 1-es győzelmi pont jelző
- 4 áttekintő kártya

### **A játék előkészítése**

A játékos-számtól függően a következő számú postai alkalmazott-jelzőre lesz szükség. Ezeket tegyük postai alkalmazottak szerint szétválogatva a tábla bal felső sarkában található postai alkalmazottakat ábrázoló képek alá.

4 játékos: mind

3 játékos: 6 postamester, 6 kocsis, 5 kézbesítő, 3 bognár

2 játékos: 4 postamester, 4 kocsis, 3 kézbesítő, 2 bognár

2 és 4 játékos esetén a maradék jelzőket tegyük vissza a dobozba.

## A játék menete

Minden alkalommal, amikor egy játékos valamelyik postai alkalmazott segítségét veszi igénybe, a tábla bal felső sarkából kap egy megfelelő postai alkalmazott jelzőt.

Amikor valaki megkapja az utolsó jelzőt valamelyik típusból, akkor az aktuális játékostól kezdve az óramutató járásának irányába minden játékosnak le kell adnia 1-4 darab **különböző** postai alkalmazott jelzőt. Attól függően, hogy a játékos hány különböző postai alkalmazott-jelzőt adott vissza, a következő bónusz-cselekedetet hatja végre:

1 postai alkalmazott-jelző leadása: nem jár érte bónusz-cselekedet

(Megjegyzés: ha valakinek nincs egy postai alkalmazott-jelzője sem, akkor nem kell leadnia postai alkalmazott jelzőt.)

2 különböző postai alkalmazott jelző leadása: a játékos felvehet egy kártyát a kirakott kártyák közül, vagy elvehet egy kártyát a pakli tetejéről

3 különböző postai alkalmazott jelző leadása: a játékos kap egy 1-es győzelmi pont jelzőt

4 különböző postai alkalmazott jelző leadása: a játékos lehelyezhet egy házat a táblára.

Megjegyzés: A játékos egy új ház lehelyezésekor bónuszlapkát szerezhet az alapjáték szabályainak megfelelően. Ezt a bónuszlapkát ilyenkor azonnal megkapja. Ha a játékos így lehelyezi utolsó házát, akkor a játék vége ugyanúgy bekövetkezik, mintha rendes lépés alatt helyezte volna le az utolsó házát.

A visszaadott lapkákat a játékosok a tábla bal felső sarkában található helyükre teszik vissza.

Ha a postai alkalmazott jelzők leadásának első köre után van még olyan postai alkalmazott, amely esetében még mindig egyetlen postai alkalmazott jelző sincs a táblán, akkor egy újabb postai alkalmazott jelző leadási kör következik. Ezeket a köröket addig folytatjuk, amíg legalább egy postai alkalmazott jelző nem lesz a táblán mindegyik fajtából. Ilyen módon minden játékosnak ugyanannyiszor nyílik alkalma jelzőket leadni. Ha valaki tud leadni jelzőt, akkor köteles leadni legalább egyet, de nem köteles az összes lehetséges különböző jelzőjét leadnia.

## A játék vége

A játék végén még minden játékos legfeljebb egy alkalommal visszaadhat 1-4 postai alkalmazott jelzőt, és végrehajthatja a megfelelő bónusz-cselekedetet.

A fordítás Szunyi munkája