


THURN und TAXIS

Alle Wege führen nach Rom

Minden út Rómába vezet

Karen és Andreas Seyfarth; 2-4 játékos részére, 10 éves kortól

 Az alapjáték szabályai mind érvényesek, az itt leírtak kivételével.
A két modul együtt is, külön-külön is játszható az alapjátékkal.

1) A pápai audiencia

Minden játékos öt érdemdús egyházi férfit küld Rómába, a pápai audienciára. Fontos, hogy elérjenek Rómába, de az is, hogy ne túl korán. Akinek bíborosa érkezik időben, több pontot kap annál, akinek csak plébánosa.

Tartalom

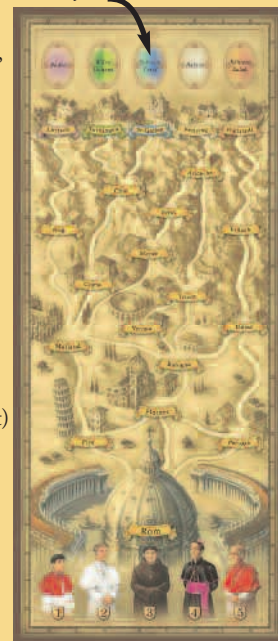
játéktábla, Rómába vezető utakkal
20 utaslapka, minden színben 5 különböző egyházi férfiú
5 postakocsi a tartományok színeiben (bézs: Bajorország,
narancssárga: Csehország/Ausztria, stb.)



Előkészületek

Minden játékos elveszi saját utaslapkáit. A játéktáblát ki kell tenni az asztalra az alapjáték táblája mellé. Az öt postakocsit a megfelelő színű kezdővárosokra (Lörrach, Tuttlingen, St. Gallen, Freising, Hallstadt) kell rakni; két játékos esetén azonban a postakocsik más városokból indulnak (Milánó, Trento, Udine, két postakocsi pedig Comóból). Minden játékos titokban kiválasztja és lerakja **minden postakocsi utashelyére egy-egy utaslapkáját** képpel lefelé - így minden postakocsiban minden játékosnak lesz egy utasa. A játékosok a játék során nem nézhetik meg, kik vannak a postakocsikban - saját utasaikat sem -, így jól emlékeztetükbe kell vésniük, kit hová raktak.

utashelyek




A postakocsik mozgatása

Amikor valaki befejez egy útvonalat, a szokásos dolgokon túl (postaállomások, bónuszlapkák, stb.) mozgathat egy vagy több postakocsit. Útvonalának **minden olyan városáért, ahová nem rakott le postaállomást**, a megfelelő postakocsit egy várossal Róma felé kell mozgatnia. Ahogy az alapjátékban, a játékosnak minden postaállomást le kell raknia, amit le tud, de ha lehetősége van választásra (pl. tartományonként egy postaállomás vagy egy tartományban mindenhová postaállomás), nem kötelező a legtöbb postaállomás lerakásával járó lehetőséget választania.

A postakocsik mindig dél felé, Róma felé tartanak. Ha egy városból több út is indul dél felé (pl. Andechsből két, Firenzéből három út), a postakocsit mozgató játékos dönti el, melyik utat használja - amíg egy út nagyjából dél felé tart, nem baj, hogy kisebb-nagyobb keleti vagy nyugati kitérőt jelent.

Ha egy postakocsi már elért Rómába, nem mozgatható, az ahhoz kapcsolódó városok dzsókernek számítanak: bármelyik postakocsi mozgatható miattuk. Lodz már a kezdetektől dzsókernek számít.

Ha egy játékos több postakocsit mozgat, sorrendjüket ő határozza meg (ez a Rómába érkezésnél lehet fontos).

 **Példa:** A bajor postakocsi Andechsben van. Anita kiértékeli az Ulm-Augsburg-München-Salzburg útvonalat, mindenhová lerakva egy-egy postaállomást, kivéve Münchenre. Mivel a müncheni városkártyát nem használta arra, hogy lerakjon postaállomást, a bajor postakocsit egy várossal délebbre kell mozgatnia. Anitának választania kell, hogy Ettalba vagy Trentóba lép-e vele. Ha csak Münchenbe és Augsburgba rakott volna postaállomást, a zöld (Württemberg/Hohenzollern) és a piros (Csehország/Ausztria) postakocsit kellett volna egy-egy várossal délebbre mozgatnia.



Megérkezés Rómába

Amikor egy postakocsi megérkezik Rómába, utasai jelzőit fel kell fordítani és a tábla alján a rangjuknak megfelelő városzobákra (az ugyanilyen egyházi személyekre) kell rakni. Egy városzobában többen is lehetnek. Ha azonban egy városzobába érkezik egy vagy több új utas, a már ott lévő utaslapkát vagy -lapkákat vissza kell rakni a dobozba.

Példa: A városzobákban 2 bíboros (a kék és a zöld), 1 püspök (a piros) és 1 ministráns (a sárga) van; a badeni postakocsival jöttek. Most érkezik a bajor postakocsi, amiből kiszáll 2 ministráns (a zöld és a piros), 1 plébános (a kék) és 1 bíboros (a sárga). A városzobákból eltávozik a kék és a zöld bíboros, valamint a sárga ministráns. A városzobákban így a következők lesznek: a sárga bíboros, a piros püspök, a kék plébános, valamint a zöld és a piros ministráns.



A játék vége

A játék végén minden városzobán lévő utaslapkéért annyi pont jár, amennyi az adott helyen látható. Az győz, akinek a legtöbb pontja van.

2) A postaalkalmazottak

A játékosok igyekeznek segítségül hívni a postaalkalmazottakat, hogy postáslapkákhoz jussanak. Időnként beadják jelzőiket, és minél többféle postásjelzőt tud valaki beadni, annál nagyobb jutalomban részesül.

Tartalom

8 postamesterlapka
6 postatisztviselő-lapka
12 győzelmpont-jelző



8 postakocsislapka
4 bognárlapka
4 összegzőlap



Előkészületek

A játékoszám függvényében a játéktáblára, a postaalkalmazottakra fel kell rakni bizonyos számú saját jelzőjüket (lásd a képet a jobb oldalon):

4 játékos: az összes lapkát fel kell rakni

3 játékos: 6-6 postamester- és postakocsislapka, 5 postatisztviselő- és 3 bognárlapka

2 játékos: 4-4 postamester- és postakocsislapka, 3 postatisztviselő- és 2 bognárlapka

A felesleges lapkákat vissza kell rakni a dobozba.

A játék során

Mindig, amikor egy játékos segítségül hív egy postaalkalmazottat, elvesz róla magának egy jelzőt.

Példa: Az első fordulóban minden játékos két városkártyát vesz el a postamester segítségével, így mindenki kap egy postamesterlapkát.



Amikor valaki elveszi egy postaalkalmazott utolsó lapkáját, a játék félbeszakad, és mindenki visszaadja postáslapkáit. Először a soron lévő játékos, majd a többiek, az óramutató járása szerint, visszaadnak 1-4 különböző lapkát. Egyet kötelező visszaadni annak, aki képes rá, többet nem kötelező.

1 visszaadott lapka: A játékos nem kap semmiféle jutalmat.

Megjegyzés: Aki nem tud egy lapkát sem visszaadni, azt sem éri semmi retorzió, és jutalmat sem kap, természetesen.

2 visszaadott lapka: A játékos elveheti a felcsapott városkártyák egyikét vagy felveheti a húzópakli legfelső lapját.

3 visszaadott lapka: A játékos kap egy győzelmpont-jelzőt (azaz 1 győzelmi pontot).

4 visszaadott lapka: A játékos lerakhatja egy postaállomását.

Megjegyzés: Ha emiatt a játékosnak bónuszlapka járna, azt azonnal megkapja. Ha utolsó postaállomását rakta le, a játék véget ér úgy, mintha a rendes szabályok szerint rakta volna le utolsó postaállomását.

A visszaadott lapkák a játéktáblára, a megfelelő postaalkalmazottakra kerülnek. Ha ezután van olyan postaalkalmazott, akin nincs lapka, a visszaadási eljárást meg kell ismételni; ezt addig kell így folytatni, amíg nem lesz minden postaalkalmazotton legalább egy lapka. Minden ilyen eljárás során mindenkinek legalább 1 lapkát vissza kell adnia (aki képes rá), azonban sosem kötelező a maximumot visszaadni.

1. példa: Anita a kezdőjátékos. Jenő, aki a balján ül, kivált egy ilyen visszaadási eljárást. Márk, aki az ő balján ül, visszaad 4 különböző lapkát és lerakja utolsó postaállomását. Miután az eljárás befejeződött, a játék végéhez közeledik, de Jenő még befejezi a körét, Márk már kimarad, és végül Éva fejezi be a fordulót - Anitára már nem kerül rá a sor.

2. példa: Anita a kezdőjátékos. Éva, aki a jobbán ül, kivált egy ilyen visszaadási eljárást. Márk (a harmadik játékos) visszaad 4 különböző lapkát és lerakja utolsó postaállomását. Éva még kiélvezi a visszaadott lapkáiért járó jutalmat, utána befejezi a körét, és ezzel a játék véget is ért - Anitára már nem kerül rá a sor.



A szerzők és a kiadó szeretne köszönetet mondani tanácsaikért és javaslataikért Andreas Maszuhnak és Karl-Heinz Schmiednek, valamint az összes játéktesztelőnek.

© 2007 Hans im Glück Verlags-GmbH

If you have comments, questions, or suggestions, please write us at
RioGames@aol.com or

PO Box 45715, Rio Rancho, NM 81774, USA

fordította: Thaur (thaur@freemail.hu)

