

Tollasodó Tojáslopó

Minden lapra egy tojás!

Egy fergeteges párkereső játék 2-4 játékos részére, 5 éves kortól.



Tervezte Ariel Laden

Kedves Gyerekek! A Tollasodó Tojáslopó egy gyorsan pergő és izgalmas párkereső játék. Szeretnétek tudni, hogy hogyan is tollasodhattok meg? Elmondom figyeljétek! 24 darab féltojás párját kell villámgyorsan összegyűjtenetek azért, hogy megtollasodjatok és 12 darab egész-tojásotok legyen. A játékot az a tojáslopó nyeri, aki a legtöbb tojást gyűjtötte.

A játék részei és a játék előkészítése:



24 fél-madártojás

Minden tojás egy felső és egy alsó részből áll. A fél-tojásokat lefordítva, jól összekeverve az asztalra kell állítani.



4 karton tojástartó

Ebből minden játékos tegyen egyet maga mellé.



4 fa tojástartó

Ebből minden játékos tegyen egyet maga elé.



44 madárkorong

Ebből minden játékos vegyen magához 11 darabot a fa tojástartójának a színében.

...ÉS KEZDŐDHET A JÁTÉK!

Minden játékos mondja egyszerre azt, hogy: „Vigyázz, kész, rajt!”. Ekkor minden játékos vegyen el egy fél-tojást az asztalról és tegye azt a fa tojástartójába.

Mindenkinek van egy fél-tojás a tartójában? Jó, akkor kezdődhet a tojáslopás! Most minden játékos egyszerre (Csak egy kézzel!) **emelgeti az asztalon lévő féltojásokat** azért, hogy megnézhesse a rajta lévő madár képét, megtalálja így a saját, vagy egy játékostársa tartójában lévő féltojás másikfelét.

Egész a tojás akkor, ha a két féltojáson látható madár képe egyforma.

Ha sikerült megtalálnod egy fél-tojás párját, gyorsan fordítsd rá, és hamar tedd át az egész tojásodat a papír tojástartóba!

Azt a tojás-felet, ami **nem illik sehová, gyorsan tedd vissza** az asztalra!

És a játék folytatódik, nincs megállás! A játékosok tovább keresik a tojásokat! Az a játékos, akinek már sikerült egész tojást a karton tojástartóba áthelyeznie és most üres a fa tojástartója, gyorsan választ egy új fél-tojást és a fa tojástartójába helyezi azt. Most ennek a másik felét keresi a játékos.

Egy fa tojástartó egészen addig marad üres, míg egyik játékos bele nem helyez egy új féltojást.

Játéktipp! Ha a nagy „tojásemelgetés” során felfedeztél két összetartozó fél-tojást, és az egyik játékostársad fa tojástartója üres, nem kell más tenned, mit az alsó-felét behelyezni a játékostársad tartójába és hamar ráfordítani a másik-felét. Az egész tojást így kiemelheted a játékostársad fa tojástartójából és áthelyezheted azt a saját karton tojástartódba.

Nem szabad össze nem illő tojaspárt (kakukktojás) egymásra fordítani! Nana! A játékostársadéra sem!



Minden játékos csak egy kézzel játszhat!

Különleges esetben...

... egy tojás két fele egy-egy játékos fa tojástartójában van.

Az a játékos, aki ezt előbb észreveszi, ellophatja a játékostársa fél-tojását úgy, hogy hamar ráfordítja a tojás másik felét. Az egész tojást így kiemelheti a játékostársa fa tojástartójából és áthelyezheti azt a saját karton tojástartójába.



... egy forduló végén egy tojás két fele egy-egy játékos kezében van.

Melyik játékosé lesz az egész tojás? Egyiké sem, a forduló véget ér.

... egy forduló végén egy olyan tojás fél marad az asztalon, ami sehová sem illik.

Mi történjen ezzel a fél-tojással? Semmi, hagyjátok az asztalon. A forduló véget ér.

(Ez csak abban az esetben fordulhat elő, ha valamelyik játékos nem összeillő tojás-felet /kakukktojás/ fordított egymásra.)

... egy játékos tojástartója megtelik.

Mi történjen ilyenkor? A játékos gyűjtse tovább a tojásokat és helyezze a karton tojástartóban lévő tojások tetejére az újabbakat.



MINDEN TOJÁST ÖSSZEGYŰJTÖTTETEK?

Akkor most minden játékos ellenőrizze az összegyűjtött tojásait.



Minden összetartozó tojás-párodért lefordíthatod a hozzá tartozó madárkorongot. (Ha egy korábbi fordulóban már lefordítottad, akkor egyszerűen hagyd lefordítva azt.)

Róka = Joker



Az a játékos, aki a róka tojást gyűjtötte, lefordíthat egy tetszése szerinti madár korongot.

Példa:



vagy

Kakukktojás



Az a játékos, aki a kakukktojást gyűjtötte, vissza kell fordítson egy tetszése szerinti madár korongot.



Miután ellenőriztéték a tojásokat, szedjétek ketté a fél-tojásokat és lefordítva, jól összekeverve tegyétek ismét az asztalra. Kezdődhet a következő forduló!

Az a játékos, aki előtt három, vagy annál kevesebb madárkorong maradt felfordítva, a kezébe veheti azokat, azért, hogy játékostársai ne láthassák, hogy melyik tojásokat gyűjti.

NYERTÉLI!

A játékot az a játékos nyeri, aki elsőként fordítja le az utolsó madár korongját. A játéknak több nyertese is lehet.

Importálja és forgalmazza a
Piatnik Budapest Kft.
1034 Budapest, Bécsi út 100.
Tel: 388-4122,
email: piatnik@piatnik.hu