

BEFOLYÁS IKON

MŰVELETI PONTOK:

Használd Befolyás ikon lerakására, egy olyan országban, amelyben vagy amely mellett a Fázisod kezdetén már van saját ikonod.

KÖLTSÉGE:

1 Műveleti Pont egy saját Ellenőrzés alatt álló, vagy egy egyáltalán nem Ellenőrzött országra.

2 Műveleti Pont egy ellenfél által Ellenőrzött országra. Amennyiben egy ország Ellenőrzött mivolta a Befolyás ikonok lerakása közben megváltozna, a további ikonok lerakása már alacsonyabb költséggel bír.

AZ ELLENŐRZÉS DEFINÍCIÓJA:



A világosabb oldalára van fordítva amíg nem Ellenőrzöd.

A sötétebb oldalára van fordítva, ha Ellenőrzöd.

A Befolyásod \geq az ország Stabilitás Értékénél, és...

...a Befolyásodnak legalább az ország Stabilitás Értékével meg kell haladnia az ellenfeledét.

ÁTSZERVEZŐ DOBÁSOK

MŰVELETI PONTOK:

KÖLTSÉGE: 1 Műveleti Pont dobásonként. Az országok többször is célpontul szolgálhatnak egy fázis során.

Megj.: Az aktív játékosnak nem szükséges Befolyás endelkeznie a célpont országban.

MÓDOSÍTÓK:

- +1** {
- Több befolyás a célpont országban.
 - Minden, a célpont országgal szomszédos Ellenőrzött ország.
 - A célpont országgal szomszédos nagyhatalom.



EREDMÉNY:

Aki a módosító értékeket figyelembe véve kisebbet dobott, Befolyást vehet le a célpont országról. Döntetlen esetén nem történik semmi. A Befolyás nem növelhető.



Hadműveleti Pontok nem járnak érte.

PUCCS KÍSÉRLETEK

MŰVELETI PONTOK:

A kockadobás értéke hozzáadódik a Puccskísérlethez.

Megjegyzés: Az ellenfelednek szükséges Befolyással rendelkeznie a célpont országban.

$$(\text{Red Die} + \text{Star}) > (\text{Yellow Card 2}) \times 2$$

EREDMÉNY:

Ha a különbség ≤ 0 nincs hatása.

Ha a különbség > 0 akkor módosítsd a Befolyást:

Először csökkentsd az ellenfeled Befolyását.



Aztán a maradékkal növeld a saját Befolyásod.



EMLEKEZTETŐ:

= Hadműveleti pontok

A Hadszintér országokban (piros fejlec) megkísérelt puccs 1-gyel csökkenti a DEFCON-t.



AZ ŪRVERSENY

MŰVELETI PONTOK:

Az Ūrverseny különböző szakaszaiban változik az új mezők eléréséhez szükséges Műveleti Pontok száma: az 1-4 mezőn 2 MP / az 5-7 mezőn 3 MP / a 8-as mezőn 4 MP.

Megjegyzés: A kártyán szereplő Esemény hatástalanná válik. Az Ūrversenyre körönként csak egy lap játszható ki.*

* Kivétel: a 2. mező különleges képessége.

Lunar Probe

Ha a kockadobásod a felütneteit értéken belül van, akkor a következő mezőre léphetsz.

2 Ops: Roll 1-3

PONTÉRTÉK:

Az első játékos, aki az adott mezőre lép, a per jel bal oldalán jelzett számú GYP-t kapja. A második játékos pedig a per jel jobb oldalán levő számú GYP-t kapja.

SPECIÁLIS KÉPESSÉGEK:

Csak az első játékosnak jár, aki először lép egy mezőre. Amint a másik játékos is eléri azt a mezőt, az előny törlődik.