

DANIELE TASCINI SIMONE LUCIANI

# TZOLK'IN

## THE MAYAN CALENDAR

### #2 PROMÓ LAPKÁK SZABÁLYAI

Ez a mini kiegészítő egy emlékműből és egy kezdő vagyonlapkából áll. Keverjük őket a többi, velük azonos típusú lapkák közé.

### BÓNUSZ EMLÉKMŰ



A többi emlékművel ellentétben ennek a pontozása a felépítését követően azonnal megtörténik (és nem a játék végén). Az érte járó győzelmi pontok száma a felépítésének időztetésétől függ:

A játék első negyedében – 40 pont.

Második negyed – 31 pont.

Harmadik negyed – 22 pont.

Negyedik negyed – 13 pont.

Ahogy az a lapkán is látható, az ételnapok fogják a játék egynegyedének utolsó napját jelezni. Ha például ezt az emlékművet valaki az első ételnapon építi meg, 40 pontot kap.

Ha az ételnap egy nappal később következik be (mert egy játékos használta a kezdőjátékos mezőjének képességét), az emlékmű felépítésének szempontjából az lesz a játék egynegyedének utolsó napja.

### BÓNUSZ KEZDŐ VAGYONLAPKA



Ha valaki ezt a kezdő vagyonlapkát választja, 6 kukoricát és 4 fát kap, de a barna templomon lejjebb kell egyet lépnie.

Két- vagy háromfős játék esetén ezt a lapkát az álmunkások lehelyezésekor is felhúzhatjuk. Ebben az esetben eggyel több álmunkást kell lehelyeznünk (háromfős játék esetén 7-et, kétfős játék esetén pedig 13-at).

Munkásfigurák helyett használhatunk játékba nem kerülő, kerek, lapos jelzőket is, különben nem lesz belőlük elég. Mivel így könnyebb lesz a játékosok bábuait is megkülönböztetni az álmunkásoktól, azt tanácsoljuk, hogy akkor is ezeket a jelzőket használják, ha nem játszótok ezzel a lapkával.

Fordította a Játékmester Társasjátékbolt megbízásából: X-ta

Szerkesztette: grafiction

Lektorálta: Artax