

Event – Esemény (M-W)

Vanished Planet kártyasegédlet Fordítás: X-ta, Lektorálás, szerkesztés: Artax www.ketaklub.hu

Mine – Akna

Tartsd meg ezt a kártyát, míg el nem használod. Dobd el ezt a kártyát, hogy lehelyezhess egy aknát a szülőbolygóra vagy egy olyan mezőre, melyen az egyik hajó tartózkodik.

„Mikor Sha'iah elmondta, hogy talált egy aknát a raktárban, kinevettem. Kíváncsi vagyok, mit tart még abban a raktárban.” – Potenrah, xiinen fiatal

Nebula – Csillagköd

Helyezd egyik jelölődet egy választásod szerinti csillagködre.

„Tiszteletem az örvénylő színek és formák szépsége iránt csak növekedett, és nem csökkent az üzemanyagként használt gázok funkcionális értéke miatt.” – Tankana Shai

New Ship – Új hajó

Helyezz egy új hajót a szülőbolygóra vagy bármelyik kolóniára. Ha mindhárom hajód játékban van, ennek a kártyának nem lesz következménye.

„Sosem láttam hajót ilyen gyorsan megépülni. Akkor sem fejezték volna be hamarabb, ha maga a Föld igényel új hajót.” Tomoko Ano

Raiders – Fosztogatók

Távolítsd el jelölődet a szülőbolygódtól legmesszebb lévő erőforrásról. Ha van diplomatád, amikor ezt az eseményt felhúzzátok, eldobhatod azt, hogy elkerülhessétek az esemény bekövetkeztét.

„Olyanok voltak, mint egy farka kutya, akik klánjuk nevében szolgáltattak igazságot és mindent elvettek, amit csak akartak. Felháborító volt.”

Reprieve – Haladék

Válaszd ki a Lény egyik csápját. Az a csáp a következő növekedési fázisban nem nő.

A meeyatok gyorsan kihasználták a Lény váratlan lelassulását és rendbe hozták a korábbi, hiábavaló ellenállás során megsérült harcosaikat.

Research Stations – Kutatóállomások

Helyezd egyik jelölődet egy választásod szerinti kutatóállomásra.

Egy tudásnak szentelt életvitel... figyelemeltereléstől mentesen, nagy tudású kollégákkal körülvéve... ami másnak pokol lenne, az számomra maga volt a paradicsom. - Llydia Liatt

Scientist – Tudós

Adj egy tudóst az erőforrásaidhoz.

A Titán bukása majdnem biztos volt egy hajótörzs terhelési elemzőnek köszönhetően, akit erővel bírtak rá arra, hogy kipróbálja és működtessen egy neutron meghajtót. A morál itt nem minden tudós számára jelenti ugyanazt. Óvatosan válaszd ki a csapatod. – Stren Kézikönyve a Tudományról!

Soldier – Katona

Adj egy katonát az erőforrásaidhoz.

„Minden katona megtanulja, hogy a katonai hatalom igazi ereje nem a fegyverek számában, hanem a feltétlen fegyelemben és rendben rejtezik.” - Uuthavya főhadnagy

Technical Difficulties – Technikai nehézségek

Ebben a körben minden hajódnak -1 mozgása van. Ha van egy mérnököd, mikor ezt az eseményt felhúzzátok, eldobhatod azt, hogy elkerüljétek az esemény bekövetkeztét.

„Mindent tűvé tettünk a meghibásodás forrásának felkutatására. Kiderült, hogy egy szabotőrrel van szó – egy igen kicsiny szabotőrrel.” – Elysia technikus

Thieves – Tolvajok

Dobd el az erőforráskártyáid felét. Ha van egy katonád, mikor ezt az eseményt felhúzzátok, eldobhatod azt, hogy elkerüljétek az esemény bekövetkeztét.

A király halott volt. A Felsőházak egymás között háborúztak, de a hadsereg ellenőrzése alatt tartotta őket. Így a talisok elkezdtek a Felsőházon kívül bűnözni. – a Talisok Felsőháza

Trading Post – Kereskedelmi Ügynökség

Helyezd egyik jelölődet egy választásod szerinti kereskedelmi ügynökségre.

Az ősi élelmiszerpiacoktól a mai lehangoló tetra-üzletházakig a kereskedelem alaphelyszíne mégis ugyanaz maradt – a nyílt piac. – A Megfigyelő Kézikönyve

Turbulence – Turbulencia

Ebben a körben egyik hajód sem mozoghat. Ha van egy tudósod, mikor ezt az eseményt felhúzzátok, eldobhatod azt, hogy elkerüljétek az esemény bekövetkeztét.

A Zahur Hálója a rendőrség kedvenc csapdája volt, de mostanában néhány bűnöző ügynökség felfedezte vagy ellopta a technológiáját. Képes volt teljesen megállítani a hajókat útjuk folytatásában.

Warping - Elhajlás

Az összes hajód +1 lépést kap ebben a körben.

A baleset úgy felgyorsította a hajónkat, hogy Bellus IV-től három nap alatt odaértünk a Trionishoz. Akkor jöttünk rá – felfedeztük a neutron meghajtó alapelvét. – Meitos Tudományos Folyóirat

Windfall – Váratlan szerencse

Adj két pénzt az erőforrásaidhoz.

Amikor Uri Kuthal megvette a furcsa, zömök szobrocskát egy rosszhírű zálogházban, fogalma sem volt, hogy a szent Ahmaatot tartotta kezében, melyet a meeyatok vesztek el közel egy évezrede.

Wormhole – Féreglyuk

Válaszd ki egyik hajódat. Helyezd át szabályszerűen a tábla bármelyik másik mezőjére, majd hajtsd végre a rendes köröd.

„Közvetlenül a hajó előtt egy rés jelent meg az űrben, mely éppen oda vezetett minket idejében, ahova mennünk kellett. És még mindig azt hiszed, nincs Isten? Erősebb a hitetek, mint az enyém.” – Makoto Takeshi kapitány