Die Säulen von Venedig

Velence Oszlopai

2-6 játékos részére, 10 éves kortól

JÁTÉKÖTLET

Velence egy lagunából keletkezett. Szurokkal bekent cölöpöket vertek az ingoványos/mocsaras talajba, azokon épült fel épületről épületre, térről térre Velence városa. Vegyen részt a játék során Velence városának megteremtésében és világhírű, cölöpökre épült várossá fejlesztésében. Bújjon bele az építészek, tanácsosok, kémek és az ügyvédek szerepébe, szerezzen dicsőséget és tiszteletet "Velence oszlopainak" építészeként.

A JÁTÉK ELEMEI ÉS ELŐKÉSZÜLETEK

1 Játéktábla, 1 Gondola, 60 Oszlop, 48 Városlapka, 31 Kártya, 9 Oszlopjelölő 6 különböző színben (54 összesen)

1. A játéktáblát tegyük az asztal közepére és a 60 **Oszlopot,** talonként, a tábla mellé

2.

Vegyük az összes olyan kártyát, aminek a jobb alsó sarkában levő szám **nem nagyobb, mint a játékosok száma.** A többi visszakerül a dobozba.

A legöregebb játékos lesz a kezdő és a Kezdőjátékos-kártyát maga elé teszi.

A **megmaradt kártyákat megkeverjük** és minden játékosnak 5 darabot osztunk. Ezt a kezükbe veszik, és a többiek előtt titokban tartják.

3.

Minden játékos megkapja a 9 oszlopjelölőjét, a választott színében. Ebből egyet a pontozósáv Startmezőjére tesz mindenki.

4.

A **Gondola** a Canale Grande-ra kerül és csak akkor mozog, ha akadályozza a Canale Grande fölött átívelő híd építését.

5.

A **Városlapkákat** a lapkák formája szerint szétválogatjuk, az egyes típusokat megkeverve a játéktábla megfelelő helyére tesszük.

6.

A Kezdőjátékostól kezdve **minden játékos** kap:
1 Városlapkát 2 kővel és 2 címerpajzzsal
és
1 Városlapkát 4 kővel és 7 címerpajzzsal.

CÉL

A legtöbb Győzelmi pont megszerzése.

JÁTÉK MENETE

1. Kezdőjátékos-akció (kezdőjátékos):
A kezdőjátékos megteheti a **kör kezdete előtt,** hogy valamelyik játékostárstól elhúz egy lapot (anélkül, hogy megnézné a játékos lapjait) majd adnia **kell** cserébe egyet a sajátjai közül.

2. Kártyaválasztás (mindenki egy időben):
Mindenki kiválaszt egy lapot a sajátjai közül, amit kiszeretne játszani, majd képpel lefele maga elé teszi.

3. A kártyák felfedése (mindenki egyszerre):
A kártyákat egyszerre megfordítja mindenki. A Kezdőjátékosnak, majd az órajárásának megfelelően a többi játékosnak is, ki **kell** játszania a kártyának megfelelő akciót. (A kártyák értelmezése később).

4. Kártyák továbbadása (mindenki ugyanakkor): Miután minden kártya akcióját kijátszották, minden játékosnak át kell adnia a sajátját a bal oldali szomszédjának, így minden játékosnak mindig 5 akciókártya lesz a kezében.

5. Esetleges kezdőjátékos csere (kezdőjátékos):

A kör végén megváltozik a kezdőjátékos, ha legalább egy olyan kártya felfedésre került, amin a kezdőjátékos szimbóluma látható. Ebben az esetben, a Kezdőjátékos-kártyát a tőle balra ülőnek kell átadnia.

A VÁROS FEJLESZTÉSE

Ahhoz, hogy győzelmi pontokat kapjanak a játékosok, fejleszteniük kell a kártyák segítségével a várost a lagúnán: **Tanácsnok (Ratsherr)** (Épületeket vesz a talonból), **Cölöpverő (Pechtunker)** (Oszlopokat állít és oszlopjelzőket tesz a táblára) és **Építész (Baumeister)** (Épít egy városlapkát az Oszlopokra).

1 Városlapka
2 épülettel
és
2 területtel

VÁROSLAPKA

A Városlapka épületeket és területeket ábrázol. A városlapkán kövek és címerpajzs található. A kő megadja az árát, a címerpajzs megmutatja, hogy mennyi pont jár érte annak, aki leépíti.

A VÁROSLAPKA MEGSZERZÉSE

Aki kijátssza a **Tanácsnok (Ratsherr) kártyát**, vehet magának egy vagy több városlapkát a központi talonból.

Az alábbi szabályokat kell betartani:

*A városlapkákat a paklik tetejéről kell elvenni és a játékosnak arccal felfele maga elé kell tennie.

*A városlapkákon együtt nem lehet több kő, mint amennyi a Tanácsnok (Ratsherr) kártyán van. Elképzelhető, hogy megmarad kő, de az akkor el is veszik.

Példa: Egy 4 köves Tanácsnokkal, a következő városlap kombinációk vehetőek el :

CÖLÖPÖK LEVERÉSE ÉS AZ OSZLOP JELÖLŐK FELTÉTELE

Aki kijátssza a **Cölöpverő (Pechtunker)** lapot, megkapja a megfelelő számú **oszlopot a talonból**, és leteszi őket a táblára.

A következő szabályokat kell betartani:

*Oszlopokat a tábla minden mezőjére lehet állítani, kivéve a Canale Grande-t.

*A mezőknek, amikre egy adott esetben leteszik az oszlopokat, egymáshoz kell kapcsolódniuk legalább egy éllel.

***Legalább egy** oszlopnak közvetlen a Canale Grande mellé vagy egy már letett oszlophoz kell kapcsolódnia a táblán.

*A kártya által adott összes oszlopot le kell tenni.

Példa: Egy játékos 4 oszlopot kell akar letenni, ezt így teheti meg **a) a Canale Grande mellé** teszi vagy **b) a már letett oszlopok mellé** helyezi az elsőt. Az oszlopokat csak a példának megfelelően a) és b) a kék mezőkre, amíg az épp letett oszlopok összefüggenek. Nem lehet úgy lerakni, mint a **c) azaz nem ér** a Canale Grande-hoz vagy a már leépített oszlopokhoz.

Oszlopjelölők lerakása

A játékos fogja a megfelelő számú Oszlopjelölőjét és leteheti őket **tetszőleges** oszlopokra.

Az alábbi szabályokat kell betartani:

*Az oszlopon nem lehet városlapka vagy másik Oszlopjelölő.

*Nem csak azokra az oszlopokra lehet tenni Jelölőt, amelyek épp lekerültek.

Megjegyzés: *Érdemes úgy elhelyezni az oszlopokat és az Oszlopjelölőket, hogy a **többi játékos** azokra építsen.*

VÁROSLAPKA LEÉPÍTÉSE

Aki a Építész (Baumeister) kártyát játszotta ki, az vehet egy vagy több városlapkát **a saját talonjából** és leteheti a még nem elfoglalt oszlopokra.

Az alábbi szabályokat kell betartani:

*Csak olyan oszlopokra tehető le –**mindegy, hogy van-e rajta Oszlopjelölő vagy sem** – amin még nincs Városlapka.

*Minden városlapkát úgy kell leépíteni, h az összes mezője alatt cölöp legyen és nem takarhat rá már letett városlapkára.

Kivétel: *A Híd városlapka középső mezője alá nem kerülhet oszlop. Ezen mező alatti részt szabadon kell hagyni, mert ennek a Canale Grande fölött kell átívelnie.*

*A letakart Oszlopjelölők visszakerülnek a tulajdonosukhoz.

*A városlapkákat nem lehet átlósan letenni.

*A letett Városlapkákon együtt nem lehet több kő, mint az akciókártyán.

*Ha van olyan oszlop, amire lehet építeni, akkor kell is építeni rá, addig, amíg van még kő. Ha marad kő, akkor az elveszik.

Példa:Egy játékos az **a**, **b**, és **c** Városlapkákkal rendelkezik. Kijátszik egy olyan Építész (Baumeister) kártyát, amin 5 kő van. Ha először az **a**-t teszi le, akkor még le kell építenie a **b**-t is mert még maradt 2 köve. Ha a **c** az első, amit letesz, akkor már csak 1 köve marad, amit elveszít.

A PONTOK SZERZÉSE

A megszerzett pontokat **azonnal** le kell lépni a pontozó sávon, ami a tábla szélén fut körbe.
Győzelmi pont több különböző módon is szerezhető:

1. Minden épp leépített Városlapka annyi pontot ér, amennyi a rajta látható címerpajzs értéke.

2.A leépített Városlapka szomszédaiért is jár pont, ha azok megfelelően érnek egymáshoz azaz épület mellett épület vagy terület mellett terület van, ekkor minden egyező mezőért 1 pont jár.

Példa: A 4 köves és 7 címerpajzsos városlapka lett leépítve. A játékos ezért 11 pontot kap: 7 pontot a városlapkáért és 4 plusz pontot a 4 egyező szomszédos mezőért.

3. Minden oszlopjelzőért, amit egy játékos visszakap, mert egy **másik játékos letakarta** épülettel, a Jelölő tulajdonosa 3 pontot kap. A letakart és visszakapott saját Oszlopjelzőért nem kap pontot a játékosa.

Példa: A kék játékos leépít egy épületlapkát. Kap érte 7 pontot. A saját oszlopjelölőjéért nem kap pontot, visszakapja és bekerül a talonjába.
A piros játékos szintén visszakapja az oszlopjelölőjét és kap 3 pontot is, mert a kék játékos takarta le a Jelölőt.

4. Az a játékos, akinek a Jelölője a Gondolán van, kap 2 pontot , ha a játék során valamelyik játékos (**akár aki a gondolán van**) úgy épít le városlapkát, hogy annak egy éle közvetlenül érintkezik a Canale Grande-val. Ha több ilyen város épült, akkor mindegyikért kap 2 pontot.

Később, ha egy másik játékos kijátsza a **Gondoliere akciókártyát**, akkor ő kicseréli a gondolán levő jelölőt a sajátjával és a levett jelölőt visszaadja a tulajdonosának. A gondoláról visszakapott jelölőért nem jár pont.

5. A kijátszott **Feltaláló (Erfinder), Spekuláns (Spekulant) and Kereskedő (Händler)** kártyákért 6 pont jár, ha a kártyán levő feltétel teljesül.

A JÁTÉK VÉGE

A játéknak azonnal vége annál a játékosnál, aki kijátssza a **Cölöpverő (Pechtunker) lapot** és ezzel leteszi az **utolsó** oszlopot is. Ha kevesebb oszlop van, mint amennyi a kártyán látható, akkor az összes megmaradtat fel kell építeni. A körben még hátralevő kártyák nem játszhatóak már ki, és így nem adnak már pontot sem.
Az a győztes, akinek a legtöbb pontja van. Több győztes is lehet. A játéknak akkor is vége, ha valamelyik játékos eléri a pontozósáv utolsó mezőjét.

Az eredeti szabályban nincs benne a kártyák tulajdonságai, az csak a kártyán olvasható. A könnyebb érthetőség kedvért itt leírom a jelentésük. A kártyákon németül van a tulajdonságuk, de könnyen megjegyezhető s a többségén képek is mutatják, valamint egyrészükről a szabályban már volt szó.

Baumeister - Építész: Városlapkákat építhet, a kártyán látható köveknek megfelelően.
Pechtunker - Cölöpverő: Oszlopokat építhet és Oszlopjelölőket tehet le, a kártyán látható számoknak megfelelően.
Ratsherr - Tanácsnok: Köveknek megfelelően vehet a talonból városlapkákat
Advokat - Ügyvéd: Építhet egy 2 köves városlapkát, úgy hogy nem ad pontot a betakart Jelölőkért a többi játékosnak. De a Gondola pont ugyanúgy jár.
Gondoliere: Felteheti a jelzőjét a Gondolára, lecserélve az épp ott tartózkodó más Jelölőjét. A játékos 2 pontot kap minden a Canale Grande mellé épített városlapkáért.
Saboteur - Szabotőr: A játékos visszavehet egy már kijátszott városlapkát -mintha felrobbantaná- és a központi talon megfelelő oszlopának aljára teszi. Valamint feltehet 2 jelölőt az így felszabadított oszlopokra.
Spion - Kém: A játékos választ egy ellenfelet és megnézi annak megmaradt 4 kártyáját. Választ egyet közülük és azt játssza ki akciókártyaként. Cserébe odaadja a kémet.

Bettler - Koldus: Ezt a lapot kijátszó játékos lemásolhatja egy másik játékos kijátszott akcióját, de nem másolhatja a kémet.
Erfinder - Feltaláló: 6 pontot ad, ha valaki kijátszotta a Pechtunker-t ebben a körben.
Spekulant - Spekuláns: 6 pontot ad, ha valaki kijátszotta a Baumeister -t ebben a körben.
Händler - Kereskedő: 6 pontot ad, ha valaki kijátszotta a Ratsherr-t ebben a körben.

Die Autoren: Christian Fiore & Knut Happel
www.spielziel.com
Fordította: Dunda
Illustration und Layout: Christian Fiore
Das Format Werbeagentur I www.das-format.de

© 2006 Goldsieber Spiele
Noris Spiele
Georg Reulein GmbH & Co KG
Waldstr. 38, 90763 Fürth
Alle Rechte vorbehalten.
Made in Germany

www.die-saeulen-von-venedig.de
www.goldsieber.de