

1. szőlőskert vásárlása (egyik tartomány legfelső lapja) /max. 1 db tartományonként/ készpénzben kell fizetni a lapján lévő összeget (3000-5000 bagó)

- ha van szabad **hírnév** kocka -> egyet a tartományra kell tenni
- a játékos egy birtokán csak ugyanolyan tartományból származó szőlőskert lehet, mely ugyanolyan bort ad!!
(nem keverhető a vörös és fehér szőlőskert)
- egy tartományból származó első vásárolt szőlőskerthez 1 korong-jelzőt kell tenni, ez csak tájékoztat

2. borászat vásárlása / 1 vagy 2 db / 3000 bagó darabja készpénzben

- 1 birtokon max. 2 borászat lehet, mellette min. 1 szőlőskerttel rendelkezni kell
- ha a lerakott borászat mellett van már szőlőskert, akkor az adott tartományra kerül a **hírnév** kocka, ha nincsen
akkor a borászatra ideiglenesen, míg nem vesz a játékos szőlőskertet -> a szőlőskert tartományára kerül

3. borász felbérzése / 1 vagy 2 db / 1000 bagó darabja készpénzben

- borászatra kerül, 1 borászatban 1 borász tevékenykedhet, de bármikor szabadon áthelyezhető
- az anyagiak szakaszban minden borász után 1000 bagót kell fizetni a folyószámláról

4. borospince vásárlása / csak 1 db / 2000 bagó készpénzben (raktárra kerül, borokat áthelyezzük)

- ha a lerakott borospince mellett van már szőlőskert akkor az adott tartományra kerül a **hírnév** kocka, ha nincsen
akkor a borospincére ideiglenesen, míg nem vesz a játékos borospincét -> a szőlőskert tartományára kerül

5. eladás -> pénzt kapsz folyószámlára / bármennyi bort lehet, minimum 1-et (3 nagy felvásárlóhely van)

- 1 saját hordót kitesz a játékos egy üres helyre / bor értékének egyenlőnek vagy nagyobbak kell lennie
- vörös borok a piros mezőre, fehérek a fehér mezőre kerülnek / a hordók nem helyezhetők át
- ha a bor értéke kevesebb -> **1 vagy 2 hírnév kockát elvehet** a játékos, de nem használhat hírnév kockát, ha
e nélkül is le tudja tenni a hordóját
- **bor lapkát el kell dobni -> folyószámlán előre kell lépni a letett helyen lévő számnak megfelelően**
- bármikor visszavehetsz 2 hordót ha azok egyazon forgalmazónál vannak (pl. Hotel) -> ekkor a játékosnak le
kell tennie 2 hírnév kockát 2 különböző tartományra

6. export -> győzelmi pontot kapsz (GYP) / bármennyi bort lehet, min. 1-et / az oszlopok különböző országok

- 1 saját hordót kitesz a játékos egy üres helyre / bor értékének egyenlőnek vagy nagyobbak kell lennie
- ha a bor értéke kevesebb -> **1 vagy 2 hírnév kockát elvehet** a játékos, de nem használhat hírnév kockát, ha
e nélkül is le tudja tenni a hordóját
- **bor lapkát el kell dobni -> a sor végén látható győzelmi pontokat azonnal lelépi a játékos + játék végén az
elefántcsontszínű pontokat kapja az adott országba legtöbbet exportáló játékos**

7. bank / fejlesztés

- pénzfelvétel ill. pénzbetét (1 lépés 1000 bagó)
- fejlesztés (jobb) ill. leépítés (bal) (ára a táblán látható, folyószámla egyenleg jelzővel kell lépni)

8. borszakértő alkalmazása (lapka) / 1 vagy 2 db / 1000 bagó darabja készpénzben

- **az egyik talon tetejéről választhat -> képpel felfelé maga elé teszi**
- borkiállításnál használhatja fel (el kell dobni) ill. minden borszakértőnek van alternatív (felső részében láthatod) felhasználási lehetősége (az akciód során bármennyit felhasználhatsz, majd lefordítod, így viszont a kiállításon nem tudod őket már használni, tipp: olyan használj fel, melyet nem akarsz a kiállításkor) -> 4. ill. 6. év elején újra vissza kell fordítani őket
- 1 játékos max. 6 borszakértővel rendelkezhet -> ha el kell dobni a kupac aljára kerül a lap

9. passz / nevezés a borkiállításra

a) **sorrendjelzőn változtathatsz** (a korongodat az alsó sor bármelyik mezőjére teheted)

b) **válassz egy bort**, melyet kivisz a kiállításra

(tipp: minél nagyobb az értéke a bornak=> annál több borszakértőt használhatsz majd kiállításon, mely emeli

a kiállítás pontjaid)

(tipp2: olyan bort tegyél ki, mely kielégíti az üzletkötők kívánságát, mert ezzel hordót tehetsz fel rájuk, értékes pontokat szerezve a játék végén)

c) **bor értéke** meghatározza, hogy hány borszakértőt használhat a kiállításon -> felveszed azt a **kiállítás lapkáját**

1-2 => 0; 3-4 => 1; 5-6 => 2; 7-8 => 3; 9 => 4, 10 => 4 + **1 GYP**, 11 => 4 + **2 GYP**, stb.

d) kiállítás lapkát leteszi **egy kiállítás helyre =>**

(i) 2 jellegzetesség után azonnal **kiállítás pontot kapsz** (annyit ahol a jellegzetesség jelzője áll 1-5-ig)

(ii) bónuszt kapsz (3000 bagó / + 1 borszakértő / **2 kiállítási pont**)

(iii) a kiállítás helyen lévő két jellegzetességből tehetsz ki borszakértőt a kiállításon!

- e) **kitehet 1 vagy 2 hordót az üzletkötőkhöz, ha kielégíti az igényeiket / szüret lapkán látszik A/B/C igénye**
- Beatriz esetében 1 v.2 hírnév kockát elvehet a tartományból / az üzletkötőnél nincs korlátozás a hordókat illetően
- első évben nem tehetnek hordót üzletkötőre / játék során 3 kiállítás van, azaz 3x tehetnek hordót az üzletkötőkre
f) bor lapka eldobása

Játék menete (6 év)

- forduló kezdete, időjárás-előrejelzés:** szüret lapka felfordítása, ez meghatározza:
 - bal felső sarka => **tulajdonság jelzőket léptetni a kiállításon**
 - bal alsó sarok => bor termelési értékét befolyásolja az időjárás (+ / -)
 - jobb oldala => üzletkötők igényei4. és 6. év elején a felhasznált borszakértő kártyák újra aktiválódnak
- akciók (2-szer):** játékos az akció jelzőjét mozgatja, a kívánt cselekvés helyére teszi (ha szükséges fizet a mozgásáért) majd végrehajtja az akciót, **a mozgás ára:**
a passz/nevezés a borkiállításra mindig ingyenes
ha szomszédos (átlósan is) üres mezőre lépsz az ingyenes
 - ha nem szomszédos mezőre teszi => 1000 bagó
 - ha játékos(ok) bábúja áll ott => 1000 bagó minden ott álló játékosnak
 - ha a forduló jelző áll ott => 1000 bagó a közösbe**minden akció fázis után, ha kell (valaki tett a passzra) újra kell rendezni a játékos sorrendet**
- anyagiak**
 - folyószámlájáról mindenki pénzt kap vagy fizet a fejlesztési szintnek megfelelően
- ha nem tud, el kell dobni egy borászatot, ha nincs egy szőlőskertet
 - kifizeti a borászok fizetését, 1000 bagó/borász -> ha nincs pénze el kell őket bocsátani
- Ha az egyenleg jelző eléri a -2-től két pontot bukik és több pontot nem veszít.
- termelés/öregedés**
 - minden meglévő bor a raktárban/pincében 1 hellyel előrébb kerül (1 évet öregedik), ha nincs már hely el kell dobni!
 - minden birtokon, ahol van legalább 1 szőlőskert a játékos 1 bort kap a termelési értéknek megfelelően és a legbaloldalabbi helyre teszi
- borkiállítás** (ha valakinek még nincs nevezve bora, most megteheti, mint a nevezés a borkiállításra akcióban)
 - mindenki eldönti hány és melyik borszakértő lapkákat szeretné felhasználni, feltételek:
 - maximálisan annyit használhat fel, mint a kiállítás lapka értéke
 - a választott kiállítási hely megmutatja, hogy mely 2 féle típusú borszakértőt lehet kijátszani5.1 a tulajdonság változása nyíllal ellátott lapok miatt lépni kell a tulajdonság jelzőkkel
5.2 minden kijátszott borszakértő lapka miatt a jellegzetességnek megfelelő kiállítás pontot kap a játékos
5.3 **rangsorolás a gyűjtött kiállítás pontok alapján => első 3 pontot kap, 4. borszakértő lapot**
5.4 borszakértők eldobása, kiállítás lapok visszavétele, új lépéssorrend a kiállítási pontok alapján

Játék vége

- mindenkinek lehetősége van 1 bor lapot eldobni és hordót mozgatni az üzletkötőknél
- a játékosok felhasználhatják a náluk lévő borszakértőket (speciális képességeiket is)
- **játék végi plusz győzelmi pontok: (i) export (ii) folyószámla egyenleg (iii) szorzók**

Termelési érték

- + 2 pont a birtokon lévő minden szőlőskert után
- + vagy - az időjárásnak megfelelően
- + 1 pont minden borászat után
- + 2 pont minden borász után

Bor értéke (eladáskor, exportkor, kiállításkor)

- bor termelési értéke (gyakorlatilag a száma a termeléskor)
- + 1/3/5 a kora miatt
- eseti 1/2 pont a régió hírneve miatt, ha van hírnév kocka, majd vissza kell tenni a közösbe

Üzletkötők által nyújtott előnyök

- akció fázis alatt bármikor lehet kérni az egyik üzletkötő segítségét / feltétele, hogy legyen hordód az üzletkötőn
- eldob egy bor lapkát -> egyik hordóját áthelyezheti (üzletkötőről vagy a sorából a bonusz mezőről)
- vagy bonusz akcióra teszi és azonnal végrehajtja ill. kifizeti költségeit vagy szorzó mezőre teszi (3 helye van, fix!)

Borszakértők:

Szőlőskert(ek) 1000bagóval olcsóbb(ak) / szőlőskert lapkákat átrendezheted / visszavehetsz 1 hordót
2000 bagót kapsz / 1 hírnév kockát tehetsz 1 tartományra / akció jelzőt mozgathatod ingyen

Szorzó mezők (nem mozgathatók rajta a hordók!, csak 2 db lehet: 4x ill. 2x vagy 2x ill. 1x)

Borospince / borász / teljes birtok / szőlőskert / készpénz / borászat / 1 eldobott bor azonnal GYP-ra vált (bor értéke) /
ha van 4 különböző borszakértő azonnal 8 pontot kapsz / minden hírnév kocka 1 GYP ahol a játékos érintett

Bónusz akciók (mozgathatók, bármennyi hordó lehet rajta):

1 borászatot vehetsz 1000 bagóért / 1 szőlőskertet vehetsz 2000 bagó engedménnyel / 1 borszakértőt ingyen elvehetsz
eladhatsz / exportálhatsz / 1 fejlesztést tehetsz ingyen

Tartományok jellemzői:

1: nem lehet borospincét építeni, **2:** borkiállításra +2 kiállítási pont, **3:** első szőlőhöz kapsz egy borospincét **4:** 2
portói lapod van, ha termelsz választhatod a portóit (+3), lapot el kell dobni , **5:** első szőlőhöz kapsz egy borászatot,
6: minden hírnév kocka 2-öt ér, **7:** első szőlőhöz 2 borszakértőt kapsz, **8:** bor értékéhez mindig +1-et kapsz