

VITA MEMORITA

Reiner Knizia

A játék tartalma:



7 rendszerező kártya
7 különböző színben

49 kártya a birtokon található
dolgokkal „birtok kártya”
7 különböző színben

1

A játék célja

A játékosok célja, hogy minél több birtok kártyát gyűjtsenek. A kártyák színei segítenek Neked. Jegyezd meg és mondd ki gyorsan, hogy mit láttál a kártyán! Így minden szépen a helyére kerül. Ha nagyon figyelsz és Te vagy a leggyorsabb, megnyerheted a birtok kártyákat.

A játék előkészítése:

A 7 rendszerező kártyát felfordítva egymás mellé kell tenni.

Minden rendszerező kártya alá egy birtok kártyát kell tenni, amit a játékosoknak meg kell jegyezniük. Ezután a birtok kártyákat le kell fordítani.



2

2. Ábra

A játékosok a 7 rendszerező kártya alá felfordítva egy-egy a színüknek megfelelő birtok kártyát tesznek. Miután minden játékos megjegyezte, hogy melyik rendszerező kártya alatt milyen birtok kártya van, a birtok kártyákat lefordítják.

A játék menete:

Lefordítottátok az összes lapot? Mindet megjegyeztétek? Akkor kezdődhet a játék! A játékot a legidősebb játékos kezdi. A kezdő játékos felfordítja a birtok kártyákból képzett pakli legfelső lapját úgy, hogy minden játékos egyszerre láthassa azt.



3. Ábra

A soron lévő játékos egy piros birtok kártyát fordított fel. Az a játékos, aki elsőként meg tudja mondani, hogy milyen birtok kártya van lefordítva a piros rendszerező kártya alatt, tehát azt kiáltja, hogy „Ló!” megnyeri a „lovas” birtok kártyát. A tyúk lapot felfordítva a ló lap helyére kell tenni és miután minden játékos megjegyezte, le kell fordítani.

3

Tipp:

Mondjátok ki minden esetben az új birtok lapon szereplő dolgot azért, hogy minden játékos könnyebben megjegyezze azt.

Az a játékos, aki a birtok kártyát megnyerte, felfordítja és mindenki számára jól láthatóan leteszi a pakli következő lapját.



4. Ábra

A soron lévő játékos egy kék birtok kártyát fordított fel, amin siló látható. Na ki emlékszik arra, hogy egy kutyaház van a lefordított kék birtoklapon?

Miután minden játékos megnevezett egy dolgot, a játékosok felfordítják a birtok kártyát és megnézik, hogy melyik válasz volt helyes.

4



Az érintett játékosok a pakli lapjaiból kapnak.

Tyúkól!

Tyúkól!

5. ábra

Abban az esetben, ha két vagy több játékos is egyszerre mondta be a helyes választ és a játékosok nem tudják eldönteni, hogy melyik játékos volt a gyorsabb, a következők szerint járnak el. Az egyik játékos megkapja a lefordított birtok lapot, valamint minden érintett játékos kap egy-egy lapot a lefordított pakliból. (5. ábra) Az egyik játékos pedig felfordítja a pakli következő lapját.

WC?

Istálló?

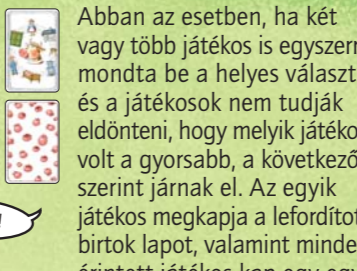
Csűr?

6. ábra

6. ábra

6. ábra

6. ábra



WC?

Istálló?

Csűr?

6. ábra

6. ábra

6. ábra

6. ábra

6. ábra

6. ábra

6. ábra

6. ábra

6. ábra

6. ábra

6. ábra

6. ábra

6. ábra

6. ábra

A játék vége

A játéknak akkor van vége, amikor elfogynak a pakli lapjai. A játékot az a játékos nyeri, aki a legtöbb birtok lapot gyűjtötte.

A játékhoz jó szórakozást kívánunk a Piatnik Budapest Kft munkatársai.

Tervezte: Reiner Knizia
Illusztráció: Gabriela Silveria

Importálja és forgalmazza a Piatnik Budapest Kft.
1034 Budapest, Bécsi út 100.
tel.: 388-4122

e-mail: piatnik@piatnik.hu
Származási hely: EU

Zoch
© 2008
Zoch GmbH



6