



Alain RIVOLLET
játéka 4-10 játékos
részére

ÁTEKINTÉS

Állítsd csapatársad egy mókás pózba kártyák felmutatásával. Az egyetlen szó, amit kiejthetsz, a „Stop!”.

A JÁTÉK CÉLJA

Az első csapatként (vagy játékosként) 5 kártyát megneyni.

A JÁTÉK ELŐKÉSZÜLETEI

Alakítsatok ki 2 fős csapatokat, egy fő lesz a robot, a másik pedig az őrült tanár, aki az irányítókárttyákat használja. A két csapatárs egymással szemben ül.

Minden őrült tanár magához veszi a 3 kártyából álló „irányító” készletét. A kártyák mindkét oldalát használhatjuk.

Az egyik játékos húz egy „Pozitúra” kártyát. Az összes őrült tanár megnézi azt, majd megegyeznek a két pozitúra egyikében. A robot pozitúrák nehézségi szintjét színek jelzik: zöld robot = könnyű, sárga robot = közepes, piros robot = nehéz. Az élő robotok nem láthatják a kiválasztott pozitúrát. Ha az őrült tanárok megegyeztek és értelmezték a pozitúrát, a kártyát képpel lefelé letesszük az asztalra.

A robotok a székekön ülnek, kezüket a combjukra téve. És indulás!
Az a csapat nyer, akinek robotja először veszi fel a kiválasztott pozitúrát. Amint a robot eléri a pozitúrát, az őrült tanára azt kiáltja: „Kész!”. A robot nem mozdulhat többé, a többi őrült tanár pedig ellenőrzi, hogy valóban helyes-e pozitúra. Ha helyes, a csapat megnyeri a kártyát. Ha új kör kezdődik. A csapatársak szerepet cserélnek az irányítókárttyák átadásával. A robotok őrült tanárok lesznek, a tanárok pedig robotok.

Új kártyát húzunk.

Ha a robot mégsem a helyes pozitúrát vette fel, a csapat erre a körre befejezi a játékot és csak a többi csapat folytatja.

IRÁNYÍTÓ KÁRTTYÁK

Az őrült tanárok zseniális robotjaikat irányítókárttyák segítségével mozgathatják.



Test-irányító: Az egész test vagy annak részeinek irányítására, mint a fej, térd, stb...

Kar-irányító: Az egész kar vagy annak részeinek irányítására, mint egy ujj, a könyök, stb...



Nyíl-irányító: Annak jelzésére, hogy az előző kártyán mutatott testrészt milyen irányba mozduljon. A kártyát a térben bármelyik irányba elforgathatjátok.



Forgás-irányító: Egy előzőleg mutatott testrészt elforgatásához.



Érintkezés-irányító: Megkérhetjük a robotot, hogy valamilyen akciót hajtson végre az egyik, közelében lévő tárggyal, mint elvenni vagy eltolni azt.

Agy-irányító: Ezzel hívhatod fel robotod figyelmét, hogy gondolkodjon, hiszen a kérésed olyan egyértelmű!



AZ IRÁNYÍTÓKÁRTYÁK HASZNÁLATA

A robot mozgatásához a tanár nem használhat semmilyen kézmozdulatot. Kizárólag a térben már elhelyezett kártyákon mutogathatnak. Az egyetlen szó, amit a tanár kimondhat, a „Stop!”.

Általában az örült tanár a „Test-irányító” kártyán fogja megmutatni, hogy melyik testrészt szeretné robotjával mozgattatni, ezután megütögeti kártyáit a „Nyílirányító” kártyával, amíg a robot a kívánt pozitúrába nem kerül. Ezután másik testrészre vagy irányra tér át.

Az örült tanár egyszerre csak egy kártyát használhat.

Egy figyelmeztetés:

Tilos a kártyákat egy sajátos pozícióba helyezni ahhoz, hogy megmutassuk, mit kellene végrehajtani.

A kártyákat csak elforgathatjuk és ütögethetjük.

Könnyítés:

Ha kisgyerekekkel játszotok, a jobb- és baloldali pozitúrákat kihagyhatjátok.

Játék páratlan számú játékosokkal

Az egyedülálló játékos húz egy kártyát, kiválasztja a pozitúrát és ő lesz arra a bíró a bíró. A bíró és a csapatok emberei körönként cserélődnek. Ha egy robot felvette a helyes pozitúrát, a csapat mindkét játékosa nyer egy kártyát (a másodikat a pakliból vegyétek el).

Variáció hangokkal

Az örült tanárok nem ütögetik a kártyát. Ehelyett sajátos hangokat adnak ki, majd abbahagyják, ha a robot elérte a helyes pozitúrát. Pl. Bzzzz, Ssssss...

A You Robot a Repos Production játéka.

Tel: +32477254518 • Rue Lambert Vandervelde, 7 • 1180 Watermael-Boitsfort • Belgium • weboldal: www.rprod.com

Szerző: Alain Rivolle • Illusztrációk: Olivier Fagnère •

Fejlesztések: "A Sombroterrel viselő belgák", vagyis Cédric Caumont & Thomas Provoost • Köszönetek: Florence, Simon, Sylvain és Philmeer Vandermeer, Frédéric Daquené és Gil - The Star - Jugnot.

Ezt a játékot Tom Lehmann-nak ajánljuk a Race for the Galaxyért.

© REPOS PRODUCTION 2009. MINDEN JOG FENNTARTVA MINDEN ORSZÁGBAN.

Ez az anyag csak magánjellegű szórakozásra használható fel.

Fordította és szerkesztette a Játékmaster társasjátékbolt megbízásából: X-ta