

Zooloretto

ÁLLATKÖLYÖK SIMOGATÓ

Kiegészítő 2-5 játékos számára



TARTALOM

5 speciális kifutó – állatkölyök simogatók

Az első játék előtt óvatosan nyomkodjátok ki a lapkákat a keretből.

ELŐKÉSZÜLETEK

Minden játékos elvesz egy állatkölyök simogatót és elhelyezi képpel felfelé az állatkertje mellé.

JÁTÉKMENET

A játék az alapjáték szabályai szerint folyik, a következő kiegészítésekkel:

Az állatkölyök simogatóba csak kölyök kerülhetnek. 2 kölyök számára van hely, melyek lehetnek azonos, vagy különböző fajúak is.

Utód születésekor a játékosnak **azonnal** el kell döntenie, hogy a kölyök a szülei mellé kerüljön a kifutóba, vagy pedig az állatkölyök simogatóba. Az állatkölyök simogatóba más módon nem kerülhet állat!

Az első kölyök elhelyezésekor 1 érmét, a második elhelyezésekor pedig 2 érmét kap a játékos.

Megjegyzés: átalakítás akcióval nem vehetők ki, vagy tehetők be kölyök az állatkölyök simogatóba.

Az itt lévő kölyök nem cserélhető ki más állatokra.

Megjegyzés: Az alapjátékhoz hasonlóan minden hím és nőstény párnak csak egy utódja születhet.

Ez a kiegészítő csak az alapjátékkal együtt játszható.

Megjegyzés: kombinálása más kiegészítőkkal, játékvariációkkal nem javasolt. Tapasztalatunk szerint jól játszható más kiegészítőkkal együtt (a ford.).

Zooloretto

3 ÚJ ÉPÜLETTÍPUS

Kiegészítő 2-5 játékos számára

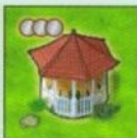
TARTALOM



1 Étterem



1 Ajándékbolt



2 Pavilon

A kiegészítő lapkái a bal alsó sarokban lévő kőszimbólumról ismerhetők fel.



Az első játék előtt óvatosan nyomkodjátok ki a lapkákat a keretből.

ELŐKÉSZÜLETEK: A 4 új épületet képpel felfelé tegyétek az asztal közepére.

JÁTÉKMENET: A játék az alapjáték szabályai szerint folyik, a következő kiegészítésekkel:

ÉTTEREM

Az étterem egy új árusító bódé típus.

3 érmeért vásárolható meg egy fizetős cselekedet keretében.

Csak 2 egymás mellett álló üres árusítóhelyre helyezhető el. Az alapjátékban csak egy ilyen hely van – a 4 állatos kifutó mellett.

Megjegyzés: Elhelyezése után az étterem nem mozgatható.

PONTOZÁS: A játék végén az éttermet birtokló játékos az árusító bódékat másként értékeli, mint a többi játékos. Számára típustól függetlenül **minden egyes** árusító bódé 2 pontot ér. Maga az étterem is 2 pontot ér.

Megjegyzés:

Az állatházban lévő árusító bódékért a játékos pontokat veszít, típusonként kettőt. Az étterem hatására a mellette lévő kifutóban minden állat 1 pontot ér, ha 2 vagy több üres hely van abban a kifutóban. Egy 2 személyes játékban az étterem segítségével akár 10 (?) pont is szerezhető árusító bódékért. Egy 5 személyes játékban azonban az étterem kockázatos befektetés, mivel árusító bódét és pénzt is nehezebb szerezni.

AJÁNDÉKBOLT

Az ajándékbolt egy új árusító bódé típus.

Az ajándékboltot annak a játékosnak **kell** elvennie az asztalról, akinek az állatkertjében **legelőszőr** születik állatkölyök.

Megjegyzés: ha a játékos állatkertjében nincs üres árusítóhely, akkor az állatházba kell tennie.

PONTOZÁS: az a játékos, aki ajándékbolttal rendelkezik valamelyik árusítóhelyén, minden állatkölyök után plusz 1 pontot kap. Ha az ajándékbolt az állatházban van, nem jár plusz pont az állatkölyök után.

Megjegyzés: a többi árusító bódéhoz hasonlóan az ajándékbolt is 2 pontot ér (mint külön árusító bódé típus), ha nem az állatházban van. Hatására a mellette lévő kifutóban minden állat 1 pontot ér, ha 2 vagy több üres hely van abban a kifutóban.

PAVILONOK

A pavilon egy új speciális lapka típus.

3 érméért vásárolható meg egy fizetős cselekedet keretében.

Elhelyezhető bármelyik kifutó üres helyére.

Megjegyzés: akár ugyanabban a kifutóban is elhelyezhető mindkettő.

A pavilon egyel csökkenti az ahhoz szükséges állatok számát, hogy a kifutó tele legyen.

Megjegyzés: Elhelyezése után a pavilon nem mozgatható.

*Megjegyzés: lehetséges állatokat kivenni abból a kifutóból, vagy betenni abba a kifutóba ahol a pavilon áll, de a pavilon a helyén marad.
A pavilon nem árusító bódé.*

Ez a kiegészítő csak az alapjátékkal együtt játszható.

Megjegyzés: kombinálása más kiegészítőkkal, játékváriációkkal nem javasolt.

Tapasztalatunk szerint jól játszható más kiegészítőkkal együtt (a ford.).

Zooloretto

ÉPÍTÉSI TERÜLETEK

Kiegészítő 2-5 játékos számára

TARTALOM



Az első játék előtt óvatosan nyomkodjátok ki a lapkákat a keretből.

9 építési terület lapka (3 a kifutókba, 3 az árusító helyekre és 3 az állatházakba).



A kiegészítő lapkái a bal alsó sarokban lévő építési terület szimbólumról ismerhetők fel.

ELŐKÉSZÜLETEK: A kiegészítő lapkáit keverjétek az alapjáték lapkái közé.

JÁTÉKMENET

A játék az alapjáték szabályai szerint folyik, a következő kiegészítésekkel:

Az építési terület új lapka típus. 3 különböző típusa van: kifutó-, árusítóhely- és állatház építési terület. Ha egy játékos olyan állatszállítót visz el, amin építési terület van, akkor azt a lapkát nem a saját, hanem egy **másik játékos** állatkertjében helyezi el.

Ha több építési terület is van ugyanabban a szállítmányban, akkor azokat úgy osztja szét a többi játékos között, ahogy akarja.

Megjegyzés: ugyanannak a játékosnak több építési terület is adható.

A lapkák lehelyezése a következő szabályok szerint történik:

A kifutó építési terület bármelyik ellenfél állatkertjében elhelyezhető, bármelyik kifutóban, ha ott van szabad hely. Ha egyetlen kifutóban sincs szabad hely, akkor a lapkát ki kell venni a játékból.

Megjegyzés: ugyanabba a kifutóba több építési terület lapka is kerülhet.

Az **árusítóhely építési terület** bármelyik ellenfél állatkertjében elhelyezhető, bármelyik üres árusítóhelyen. Ha egyetlen üres árusítóhely sincs, akkor az építési területet ki kell venni a játékból.

Az **állatház építési területet** valamelyik ellenfél állatházában kell elhelyezni.

Megjegyzés: ugyanabba az állatházba több építési terület lapka is kerülhet.

Megjegyzés: kifutóba, vagy árusítóhelyre helyezett építési terület lapkára nem lehet még egy építési terület lapkát rátenni.

Értékelésnél minden olyan kifutóban lévő hely, vagy árusítóhely, amit építési terület lapka fed, üresnek számít.

Példa: Kevinnek 2 elefántja és egy építési területe van abban a kifutóban, ahol 4 állat számára van hely. Elhelyez egy negyedik elefántot is, azonban nem kap pénzt, mivel nem töltötte meg teljesen a kifutót (az építési terület miatt). A játék végén csak 4 pontot kap ezért a kifutóért, mivel egy üres hely van benne.

A fordító megjegyzései:

- Ez a kiegészítő az egyébként teljesen békés játékokat agresszívvá teszi egy kicsit, hiszen az építési területek célja éppen a többi játékos hátráltatása.
 - A játékban amúgy is sűrűn előforduló pénzhiányt még inkább fokozza, hiszen így még arra is pénz kell fordítani, hogy az állatkertedbe kerülő építési területektől megszabadulj.
- Gondoljátok meg a kiegészítő használatát, főleg, ha gyerekek is játszanak!*

FIZETŐS CSELEKEDETEK

I. Áttervezés

Megjegyzés: ezzel az akcióval nem lehet építési terület lapkákat mozgatni.

Megjegyzés: az olyan kifutóban lévő állatok, ahol van építési terület, a normál szabályok szerint mozgathatók, viszont az építési terület lapka marad a helyén.

II. Lapka vásárlása vagy eldobása

1 érme befizetése után a játékos a saját állatkertjében lévő legfeljebb 2 építési területet átteheti más játékosok állatkertjeibe, betartva az építési területek lerakására vonatkozó szabályokat.

PONTOZÁS

- Egy kifutóban lévő építési terület lapkával fedett hely üresnek számít.
- Egy építési terület lapkával fedett árusítóhely üresnek számít.
- Az állatházban lévő egy vagy több építési terület miatt a játékos 2 pontot veszít.

Ez a kiegészítő csak az alapjátékkal együtt játszható.

© 2007 Michael Schacht, ABACUSSPIELE

Distribution United States

Rio Grande Games, PO Box 45715, Rio Rancho, NM 87174, USA

All rights reserved, Made in Germany

Zooloretto

3 EXTRA KIFUTÓ

Kiegészítő 2-5 játékos számára

TARTALOM



3 extra kifutó (1-1 a zebraék, a flamingók és az elefántok részére)

Az első játék előtt óvatosan nyomkodjátok ki a lapkákat a keretből.

ELŐKÉSZÜLETEK

A 3 extra kifutót képpel felfelé tegyétek az asztal közepére.

JÁTÉKMENET

A játék az alapjáték szabályai szerint folyik, a következő kiegészítésekkel:

Egy fizetős cselekedet keretében a játékos megvásárolhatja a 3 extra kifutó egyikét **2 érmeért**.

Ezekben a kifutókban csak a rájuk nyomtatott állatfajták tarthatók (zebrák, flamingók, vagy elefántok).

Ezek akkor lehetnek hasznosak egy játékos számára, ha a 3 állatfajta valamelyikéből túl sokkal rendelkezik.

Ez a kiegészítő csak az alapjátékkal együtt játszható.

KIEGÉSZÍTŐK ÉS VARIÁNSOK KOMBINÁLÁSA

Az alapjáték és több kiegészítő kombinálásával kapcsolatos javaslatokat a szerző honlapján olvashattok: www.michaelschacht.net

Zooloretto

JEGESMEDVE

Kiegészítő 2-5 játékos számára

TARTALOM



1 Jegesmedve

Az első játék előtt óvatosan nyomkodjátok ki a jegesmedvét a keretből.

ELŐKÉSZÜLETEK

Tegyétek a jegesmedve kifutóját az asztal közepére.

JÁTÉKMENET

A játék az alapjáték szabályai szerint folyik, a következő kiegészítésekkel:

Az **első játékos**, aki megtölti a **6 helyes kifutóját**, megkapja a jegesmedve kifutót, amit az állatkert alatt, az állatház és az extra kifutó közelében kell elhelyezni. A játék végéig annál a játékosnál marad, aki megszerezte. Ebbe a kifutóba nem tehetők állatok.

PONTOZÁS: A jegesmedve kifutó birtokosa a játék végén az állatházában lévő lapkákért kapott mínusz pontokat megfelezi.

Ez a kiegészítő csak az alapjátékkal együtt játszható.

Fordítás: Jusza
Szerkesztés: Artax