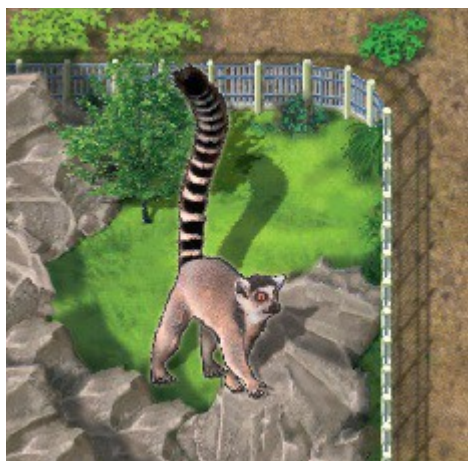


Zooloretto – Gyűrűsfarkú Maki



Kiegészítő 2-5 játékos részére

Csak a Zooloretto alapjátékkal együtt játszható!

Előkészületek: Helyezzük a makit ábrázoló karámot az asztal közepére képpel felfelé.

Játékmenet: Az alapjáték szabályai érvényben maradnak kiegészülve a következőkkel:

Az **első játékos**, aki betölti a **6 férőhelyes karámját**, megkapja a maki lapkáját bónuszként*. Azt az asztal közepéről elveszi, az állatkertje alá helyezi az állatháza közelébe, és azonnal elhelyez rá 3 érmet a bankból.

A makit ábrázoló karám a játék végéig a játékosnál marad. A játékos nem helyezhet lapkákat a makit ábrázoló karámra.

Amikor a maki tulajdonosára kerül sor, **elpasszolhatja saját körét**, de be kell fizetnie egy érmet a bankba a karámról. Ha **a karámon nem maradt több érme**, a játékos nem passzolhatja el a körét.

Pontozás: Ha a játék végén a karámon még mindig van legalább egy érme, a játékos kap plusz egy pontot.

*Ha a makit a Grizzlyvel, a jegesmedvével, és/vagy egyéb hasonló kiegészítővel együtt játszástok, az első játékos választhat, melyiket veszi el. A többi játékos a megmaradt karámokból választ, amikor kitölti saját 6 férőhelyes karámját.

Az alapjáték több kiegészítővel való kombinálásához javaslatokat a www.zooloretto.com-on találhatsz.

© 2010 Michael Schacht

Fordította és szerkesztette a Játékmester Társasjátékbolt megbízásából: **X-ta**
Lektorálta: **Artax**

