



Zooloretto exotic

2-5 játékos részére, 8 éves kortól

ÁTTEKINTÉS

Az állatkert ezúttal még egzotikusabbá válik, köszönhetően a dzsungel felfedezőút építésének és a különleges állatoknak a világ minden tájáról. Ezek az új, egzotikus állatok sok kíváncsi látogatót vonzanak az állatkertbe. A növekvő forgalom miatt a bevételek is megnövekednek.

Természetesen a többi állatkertnek is vannak egzotikus állatai, amikkel magukhoz csábítják a kuncsaftokat. Az a játékos, aki a látványosságokkal a látogatókat az állatkertjébe vonzza, a játék végén bónusz pontokat kap.

ÖSSZETEVŐK

Az első játék előtt óvatosan nyomjuk ki az elemeket a keretből.

A 9 üres lapka nem vesz részt a játékban. Ezek lehetővé teszik, hogy a játékosok saját lapkákat alkossanak.

- 40 látogató (mind az 5 színből 8)
- 16 dzsungel állat lapka (mind a 8 fajtából 2)
- 5 dzsungel tábla (mindegyik 3 részből)
- 5 látogató bónusz lapka (minden színből 1)
- 5 összefoglaló kártya

Ezen kiegészítő használatához szükség van az alapjáték elemeire.

Kövessük az alap Zooloretto szabályokat az alábbi kivételekkel:

ELŐKÉSZÜLETEK

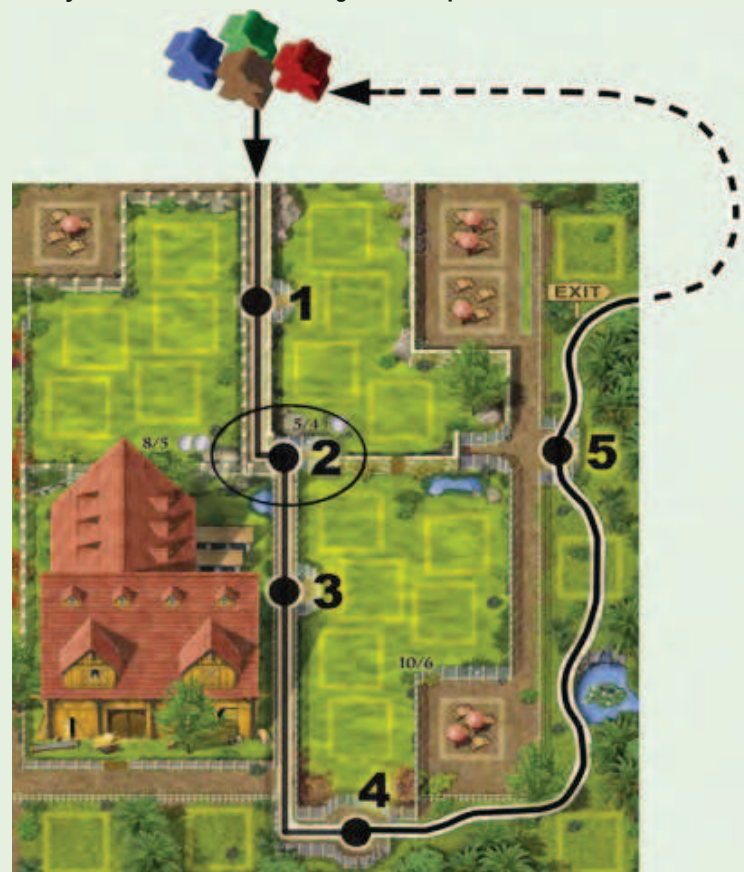
- Tegyük a látogató figurákat és a bónusz lapkákat egy készletbe a játéktér közepére. A sárga látogatókat és a sárga bónusz lapkákat csak akkor használjuk, amikor a „Zooloretto XXL” kiegészítőt is, amennyiben ezen kiegészítő nélkül játszunk, tegyük vissza őket a dobozba.
- Minden játékos elvesz egyet a három részből álló dzsungel táblából, és összeilleszti azokat.

A játékosok az állatkert táblájuk jobb oldalához illesztik a dzsungel táblát. A nem használt dzsungel táblákat tegyük vissza a dobozba.



- Minden játékos elvesz 1-1 látogatót minden színből, és leteszi őket az állatkert táblája közepére a 2-es mezőre (lásd az ábrát).
- Mindenki kap egy összefoglaló kártyát.
- Keverjük össze a dzsungel lapkákat az alap Zooloretto játék lapkáival.
- Folytassuk az alap Zooloretto előkészületeit (15 lapka félrerakása a játék végére, stb.).
- 5-nél kevesebb játékos esetén néhány dzsungel állat lapkát ki kell venni a játékból, hasonlóan az alapjáték többi állatfajtajához:

- 4 játékos esetén 1 dzsungel állattípust,
- 3 játékos esetén 2 dzsungel állattípust,
- 2 játékos esetén 3 dzsungel állattípust.



A látogatók ösvénye: Az állatkert kibővül a dzsungel ösvénnyel. A látogatók a tábla tetején lépnek be az állatkertbe, és lefelé haladnak tovább az ösvényen, keresztül a 3 megfigyelő ponton. Ezután tovább folytatják útjukat az ösvényen további két megfigyelő ponton át. Végül pedig az ösvény kivezet az állatkertből.

A JÁTÉK MENETE

B. ÁLLATSZÁLLÍTÓ ELVITELE ÉS PASSZOLÁS

A KÖR HÁTRALÉVŐ RÉSZÉBEN

● Dzsungel állat lapkák

A dzsungel állat lapkák hátoldala eltér az alapjátékban található állatok lapkáinak hátoldalától.

Amikor egy játékos egy dzsungel állat lapkát tesz le az állatkertjébe, az alábbi szabályokat be kell tartania: A játékos a dzsungel állat lapkákat csak üres mezőkre teheti le a dzsungel táblán.

Fontos: a játékos a dzsungel táblájára **legfeljebb 3 féle dzsungel állattípust** tehet le.

Ha a játékos nem tudja vagy nem akarja letenni a dzsungel állat lapkát a dzsungel táblájára, akkor az állatházba kell tennie azt.

● Látogatók mozgatása

Minden alkalommal, amikor a játékos egy bódét vagy egy dzsungel állatot tesz le az állatkertjébe, egy vagy több látogatóját mozgatnia kell az alábbiak szerint:

- Amikor a játékos egy **árusító bódét** tesz le, akkor a bódé színének megfelelő látogatóval **előbbre** kell lépnie **2 mezőt** az ösvényen. A bódék és a látogatók színe közötti kapcsolatot az összefoglaló kártya mutatja.

A játékos választhat, hogy egy már meglévő látogatóját mozgatja előbbre, vagy elvesz egy új látogatót a készletből (amennyiben még van) és azt teszi le az állatkertjébe a dzsungel ösvény 2-es mezőjére.

Fontos: ha a játékos a bódét az állatházba tette le, vagy egy fizetős cselekvés keretében egyik helyről a másikra mozgat egy bódét, akkor **nem** mozgathat látogatót!

- Amikor egy játékos egy dzsungel állat lapkát tesz le, kiválaszhatja, melyik színű látogatót szeretné mozgatni. Csak olyan színt választhat, amilyen színű látogatója már van, vagy amelyikből van legalább 1 a készletben. A mozgatás a fentebb leírtak szerint zajlik.

Továbbá **minden más játékosnak**, akinek van **ilyen színű látogatója** az állatkertjében, **visszább kell lépnie azzal 1 mezővel**.

Ha egy játékosnak több ilyen színű látogatója is van, szabadon eldöntheti, melyiket mozgatja.

Ha a mozgatás során a látogató kilép az állatkert

bejáratán, akkor a játékosnak vissza kell tennie azt a készletbe.

Ha a játékos a dzsungel tábla utolsó mezőjén túlléptette a látogatóját, akkor elveszi a látogató színének megfelelő bónusz lapkát.

Ezt a lapkát elhelyezi maga elé arccal felfelé. Ha ezt a színű bónusz lapkát már korábban megszerezte valaki, akkor a játékos nem kap semmit.

Ha egy látogató kikerül az állatkertből, akkor a játékosnak vissza kell tennie azt a készletbe.

Ha a játékos a látogatót az első lépés során lépteti ki az állatkertből, akkor a második lépést elveszíti.



Példa: Anna egy piros bódét tesz le az állatkertjébe. A piros látogatóját előbbre mozgatja az ösvényen 2 mezővel (1). A piros látogató ezáltal kilép az állatkertből, vissza kell tennie azt a készletbe. Anna megkapja a piros bónusz lapkát, amit letesz maga elé.

Ezután egy dzsungel állatot tesz le az állatkertjébe. Úgy dönt, hogy egy piros látogatót vesz el a készletből, és leteszi azt az állatkertjébe a dzsungel ösvény 2-es mezőjére (2). Ekkor a többi játékosnak 1 mezővel visszább kell léptetnie a saját piros látogatóját az állatkertjében.

C. FIZETŐS CSELEKEDET VÉGREHAJTÁSA

Csere – dzsungel állatokon nem hajtható végre. Minden egyéb fizetős cselekedet, ami a lapkákat érinti (mozgatás, vásárlás, eldobás) a többi állat lapkához hasonlóan a dzsungel állat lapkákon is végrehajtható.

A JÁTÉK VÉGE

PONTOZÁS

- A dzsungel állatokért a játékosok az alábbiak szerint kapnak pontot:
 - A dzsungel táblán lévő dzsungel állatok után 0 pont jár.
 - Minden, az állatházban lévő dzsungel állatfajta után 2 pont levonás jár.
- A látogatók pontozása az alábbiak szerint történik:
 - A játékosok az állatkertjükben lévő látogatók után színenként 2 pontot kapnak, ha az adott színből több látogató is van, az nem jelent plusz pontot.
 - Ha a játékosnak van látogató bónusz lapkája, minden ilyen színű látogatója után kap 2 pontot.

EGYÉB FONTOS SZABÁLYOK

- A játékosok a dzsungel állatokat csak a dzsungel táblára helyezhetik le.
- A dzsungel állatokat nem lehet cserélni.
- A látogatók lépéseit nem lehet két látogató között megosztani.
- Ha a látogató visszafelé lépés közben elhagyja az állatkertet, a játékos nem kap bónusz lapkát.

- Ha a játékos egy olyan színű árusító bódét tett le, amilyen színű látogató sem az ő állatkertjében, sem a közös készletben nem található, abban az esetben nem mozgat látogatót.
- A többi játékosnak csak akkor kell az adott színű látogatójukat visszább léptetni, amikor a játékos egy dzsungel állatot tesz le, nem pedig egy árusító bódét.
- Ha a játékos csak egyet lép előre a látogatójával egy dzsungel állat lerakása után, a többi játékosnak akkor is visszább kell lépnie az adott színű látogatóival.

A ZOOLoretto EXOTIC ÉS A TÖBBI KIEGÉSZÍTÉS ÉS VARIÁNS KOMBINÁLÁSA

Az alapjáték és a különböző kiegészítők kombinálásával kapcsolatos tanácsokért látogasd meg a weboldalt:

www.zooloretto.com

Szerző: Michael Schacht, www.michaelschacht.net

Fordítás: Jay Tummelson

© 2009 ABACUSSPIELE Verlags GmbH & Co. KG, Dreieich

All rights reserved, Made in Germany.

www.abacusspiele.de

Fordította: **kokix**

ÁLLAT ENCIKLOPÉDIA



Törpehangyász

Ezeknek a fogatlan állatoknak tipikusan hosszú nyelvük van. A törpehangyászok Közép- és Dél-Amerika fáin élnek.



Sárgaszárnyú arapapagáj

Ezek a társas lények nevüket az általuk kiadott hangról kapták. Közép- és Dél-Amerikában őshonosak, gyökereket és gyümölcsöket esznek.



Denevér

Ezek a repülő emlősök az Antarktisz kivételével a világ összes kontinensén megtalálhatók. Több, mint 900 fajtájuk létezik, ebből 40 Európában.



Koala

Ezek az erszényes állatok Ausztrália eukaliptusz erdeiben élnek. Különösen sokat alszanak, nagyon jó hallással és egy rendkívül érzékeny orral vannak megáldva.



Órángután

Ezek a nagy majmok Borneo és Sumatra szigetének esőerdeiben élnek. Ezen növényevő főemlősök neve a maláj „erdei személy” szóból származik.



Pávián

Ezek az afrikai majmok az idejük nagy részét a földön töltik, de nagyon jól másznak, aludni pedig inkább a fákon szoktak.



Rézsikló

Ezek a veszélytelen kígyók Európában és Nyugat-Ázsiában találhatóak, gyakran összekeverik őket az európai viperával, és akár 80 cm hosszúra is megnőhetnek.



Smaragd varánusz

Habár ez az egyik legkisebb varánusz fajta, akár 1 méter hosszúra is megnőhetnek. Ausztrália és Új Guinea esőerdeiben élnek.