

## Zooloretto – Szoktató terület



Kiegészítő 2-5 játékos részére

Csak a Zooloretto alapjátékkal együtt játszható!

**TARTALOM:** 5 db Szoktató terület tábla

Az alapjáték szabályai érvényben maradnak kiegészülve a következőkkel:

### **ELŐKÉSZÜLETEK:**

Minden játékos kap egy Szoktató táblát, amit az állatkertje bal felső része fölé helyez.

Megj.: Ha a Főnök kiegészítővel együtt játszunk, akkor a Szoktató táblát az iroda mellé helyezzük.

### **JÁTÉKMENET:**

A Szoktató terület nem karám és nem állatház, mindössze egy állat lapka helyezhető ide.

### **B. ÁLLATSZÁLLÍTÓ ELVÉTELE ÉS KÖR VÉGÉIG TARTÓ PASSZ**

#### **• Állatlapkák**

Ha az állatot nem lehet szabályosan egyik kifutón sem elhelyezni, akkor azt a Szoktató területre kell tenni, amennyiben az üres. Ha már van ott egy lapka, akkor a játékos eldönti melyiket hagyja ott, a másikat az állatházra teszi.

### **C. FIZETŐS CSELEKEDET VÉGREHAJTÁSA**

#### **I. Újratervezés**

##### **➔ Mozgatás:**

A játékos mozgathatja az egyik állatlapkát a Szoktató területéről az egyik üres kifutójára. Ez az akció ingyenes.

**vagy**

A játékos mozgathatja az egyik állatlapkát az állatházáról a Szoktató területre, ha az üres. Ez az akció ingyenes.

#### ➔ **Csere**

1 pénzt a bankba befizetve a játékos kicserélheti a saját Szoktatóján lévő állat lapkát egy másik játékos Szoktatóján lévő állatlapkával.

Nincs más módja az állatok szoktatók közötti mozgatásának vagy cseréjének.

#### **II. Lapka vásárlása vagy eldobása**

Nincs lehetőség a Szoktatón lévő állatlapka megvásárlására vagy eldobására.

#### **JÁTÉK VÉGE**

##### **Pontozás:**

A Szoktató táblán lévő állatok se plusz, se mínusz pontot nem adnak.

##### **Szoktató tábla egzotikus állatokkal**

Dzsungellakó állatok nem helyezhetők a Szoktató táblára.

##### **Kiegészítők és variációk kombinálása.**

*A Szoktatótáblát könnyen lehet kombinálni egy vagy több Zooloretto kiegészítővel.*

*Az alapjátékok több kiegészítővel való kombinálásához javaslatokat a [www.zooloretto.com-on](http://www.zooloretto.com-on) találhatsz.*