

Zooloretto – Tapír



Kiegészítő 2-5 játékos részére

Csak a Zooloretto alapjátékkal együtt játszható!

Előkészületek: Helyezzük a tapírt ábrázoló karámot az asztal közepére képpel felfelé.

Játékmenet: Az alapjáték szabályai érvényben maradnak kiegészülve a következőkkel:

Az **első játékos**, aki betölti a **6 férőhelyes karámját**, megkapja a tapír lapkáját bónuszként*. Azt az asztalközepéről elveszi és az állatkertje alá helyezi, az állatháza közelébe. A tulajdonos a szokásos akciója előtt vagy után, **plusz** akcióként egy érmét befizetve kicserélheti az **egyik** állatházában lévő **összes** lapkát egy másik játékos **egyik** állatházában lévő **összes** lapkával. Ezt a játék során **egyszer** lehet végrehajtani. Egy érmét ráhelyez a tapír karámra, így jelzi, hogy már használta. Az érme ottmarad a játék végéig és nem számít bele a pontozásba.

A tapírt ábrázoló karám a játék végéig a játékosnál marad. A játékos nem helyezhet lapkákat a tapírt ábrázoló karámra.

* Ha a tapírt a gyűrűs-farkú makival, a gorillával, és/vagy egyéb kiegészítőkkal együtt játsszátok, a 6 férőhelyes karámjukat kitöltő játékosok tetszőleges sorrendben vehetik el ezek karámját.

A Zooloretto alapjátékának több kiegészítővel való kombinálásához javaslatokat a www.zooloretto.com-on találhatsz.

© 2013 Michael Schacht