

Zooloretto

3 KIEGÉSZÍTŐ ÉPÜLET

Kiegészítő 2-5 személy részére

A kiegészítő csak a Zooloretto alapjátékkal játszható.

ELKÉSZÍTÉSI ÚTMUTATÓ: Ragasszuk fel egy nagyjából az alapjátékkal megegyező kartonra az elő- és hátlapot, majd a vágjuk szét a vékony vonalakkal megegyező irányok mentén.



1 étterem



1 szuvenír bolt



2 pavilon

Ezen kiegészítő elemeit egy kis kőikkal jelöltük a lapkák bal alsó sarkában.



ELŐKÉSZÜLETEK: Helyezzük az asztalra a 4 épületet.

JÁTÉKMENT: Az alapjáték szabályai érvényben maradnak kiegészítve a következőkkel:

AZ ÉTTEREM

Az étterem egy új típusú kiszolgáló helyiség.

A játékos a pénzügyi tranzakció keretében **3 érméért** vásárolhatja meg az éttermet a kínálatból.

Az étteremnek két egymás melletti üres helyre van szüksége.

Az alapjátékban csak egy ilyen hely van - a négyes kifutó mellett.

Fontos: Az éttermet nem lehet áthelyezni, ez egy állandó épület.

PONTOZÁS: Annak a játékosnak aki felépítette az éttermet a kiszolgáló épületekért járó játék végi pontozás módosul. **Mindegyik** felépített kiszolgáló épület 2 pontot ér. Ez az étteremre is vonatkozik.

Megjegyzés:

Minen az állatházban elhelyezett kiszolgáló épületért a játékos vesz 2 pontot. Az étteremnél is érvényes az a szabály, hogy az étterem melletti kifutóban kettő vagy több üres hely esetén minden állat után 1 pontot kap a játékos. 2 játékos esetén akár 10 plusz pontot is kaphat az éttermet felépítő játékos, azonban 5 játékos esetén az étterem egy rizikós befektetés.

A SZUVENÍR BOLT

A szuvenír bolt egy új típusú kiszolgáló helyiség.

Az első állatkerttulajdonos, akinek kölyök születik az állatkertjében, el **kell** vennie a szuvenír boltot a készletből.

Megjegyzés: Ha a játékosnak nincs szabad helye, a szuvenír boltot az állatházra kell raknia.

PONTOZÁS: A játékos akinek van felépített szuvenír bódéja, minden egyes az állatkertjében lévő kölyök után kap plusz 1 pontot.

Amennyiben a szuvenír bolt az állatházon van, a játékos nem kap pontot a kölykök után.

Megjegyzés: Mint minden egyéb típusú kiszolgáló helyiség, a szuvenír bolt is 2 pontot ér, ha felépítették, és 1 pontot ad állatonként, ha kifutóban kettő vagy több állat hiányzik.

A PAVILON

A pavilon egy új típusú speciális épület.

A játékos egy pénzügyi tranzakció keretében **3 érméért** vásárolhatja meg a pavilont a készletből.

A játékos bármelyik üres helyre leteheti a pavilont.

Megjegyzés: A játékos akár két pavilont is elhelyezhet egy kifutó mellé.

Mindegyik pavilon egyel csökkenti a kifutó méretét, így az egyel kevesebb állattal is betelít és a játékos megkaphatja jutalmát.

Fontos: Az éttermet nem lehet áthelyezni, ez egy állandó épület.

Megjegyzés: A pavilon melletti kifutóról áthelyezhetjük az állatokat, de a pavilont nem.

A pavilon nem kiszolgáló épület, tehát pont nem jár érte.

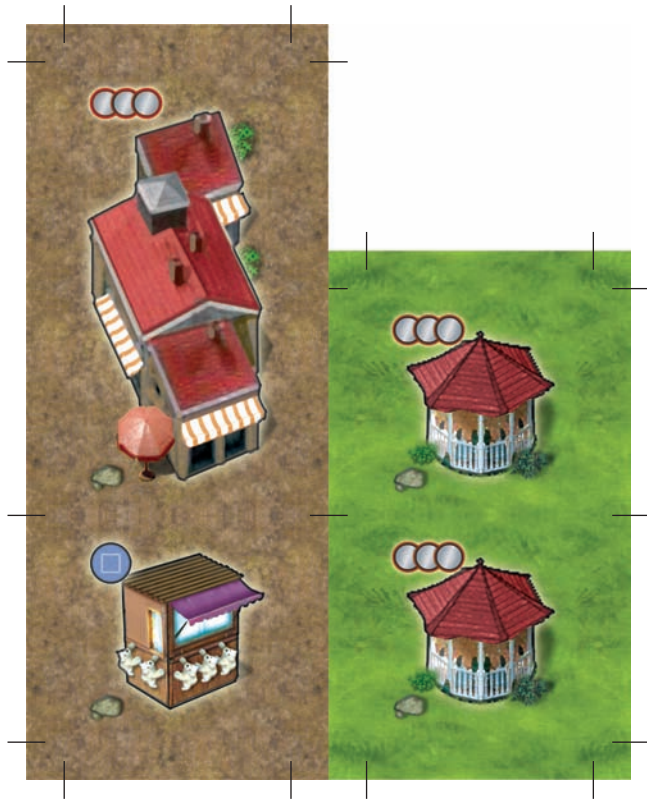
KIEGÉSZÍTŐK ÉS VARIÁCIÓK KOMBINÁLÁSA

Ezt a kiegészítő kombinálható az alapjátékkal.

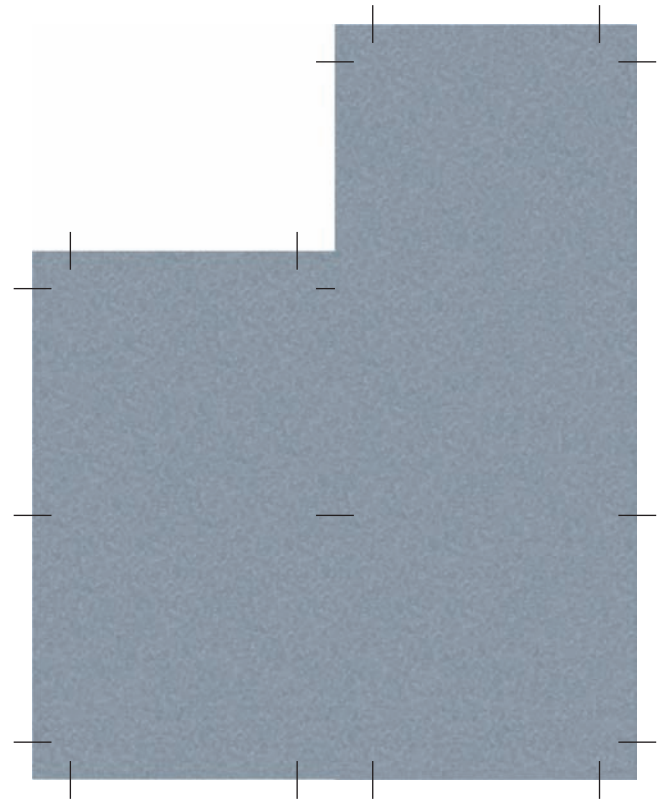
Figyelem: Nem kombinálható más kiegészítőkkal és variációkkal.

© 2007 Michael Schacht, ABACUSSPIELE Verlags GmbH & Co. KG, Dreieich. Alle Rechte vorbehalten. Made in Germany.

Fordította: Valentin



front



back